

Глава 229 Сундук с сокровищами в подземелье

Раскат грома – навык, который считается легендарным в этой игре.

Он способен наносить урон большому количеству игроков в радиусе 10 метров, тем самым снижая скорость перезарядки способностей игрового персонажа, а так же снижает скорость их передвижения на 40. Длительность действия эффекта 30 секунд.

Этот навык можно считать основной способностью, наносящей массовый удар.

Команды, которые прилагали усилия для того, что бы пройти это подземелье очень часто предпочитали брать в свои ряды персонажей с дальней атакой, в первую очередь для того, что бы намеренно избежать воздействия этого страшного навыка босса.

Как правило, многие боссы используют свои основные навыки под конец сражений.

Однако, Питас использовал навык Раската грома в самом начале, когда Ажуэ лишь начал бить его.

Лу Ли, Сакура, Ажуэ, Странник и Лунносвет все вместе попали под воздействие этой способности, что весомо снизило урон, которые они наносили монстру. Им оставалось лишь стоять неподвижно на месте и ждать пока действие эффекта закончится.

«Я попытаюсь рассчитать, как часто он использует этот навык. Однозначно можно определить некую закономерность и частоту использования. Не переживайте ребята, разработчики никогда бы не создали босса, которого невозможно убить» - сказал Странник, вытирая со лба пот, пытаясь всех подбодрить.

К его большому разочарованию, навык Питаса было невозможно проанализировать, он действовал случайным образом, не по четким правилам.

Спустя пару минут, все были убиты.

Никто не произнес ни слова, все просто сели и начали восстанавливать свое здоровье, используя хлебные корки.

«Команды, которым удалось пройти этого босса наверняка имели в своих рядах большое количество игроков с дальним ведением боя» - сказал Ажуэ, озабоченно посмотрев на босса стоявшего вдалеке.

«Попытаемся еще раз?» - вздохнул Странник. Поскольку они были небольшой командой, а не полноценной гильдией, их возможности были весьма ограничены, особенно в случае с поисками игроков с дальним ведением боя.

Лу Ли был не против очередной попытки – случится, что случится.

«Скажи, Лу Ли, ты ведь знаешь какой – то секрет? Если да, пожалуйста, пришло время поделиться с нами» - спросил Ажуэ.

Он не привык, что Лу Ли постоянно молчит. Он считал его игроком, который знает все, настоящий профессионал в прохождении подземелий, способный дать ответ на любой вопрос, который ему зададут.

«С чего ты взял это?» - Лу Ли покачал головой.

Он знал способ, как избежать навыка Раската грома, но все же решил пока не говорить о нем другим.

Прежде чем босс начнет использовать этот навык, можно было заметить некую анимацию, если игрок очень внимательный.

Странник вряд ли был наделен такой характеристикой. Поэтому, молчание Лу Ли будет для него хорошим уроком, который даст ему определенный опыт.

Вторая попытка оказалось еще хуже, чем первая. Ни у кого не оставалось веры и надежды в то, что моснтра возможно убить, все потеряли всякий интерес на продолжение.

Однако прямо перед очередной попыткой, Странник сурово заявил: «Посмотрите на себя, что вы сейчас из себя представляете, разве мы пришли сюда, что бы просто напросто опустить руки?»

Даже несмотря на то, что у него была склонность молоть вздор, он все же был учтивым лидером команды. В отличии от других таких командиров, он никогда не пытался найти козла отпущения, что бы не произошло.

Лу Ли редко отправлялся в подземелья с кем – то еще в своей прошлой жизни, просто потому что он ненавидел, когда им командуют другие.

При любой возможности они были готовы кого – то облить грязью. Они постоянно издевались над неопытными новичками в команде, что бы потом сбросить всю вину поражений на них.

Такие новички не могли дать им сдачи, поскольку понимали, что им быстро найдут замену.

На этот раз, Лу Ли не хотел снова ввязываться в подобное, поэтому он собрал свою собственную команду, пригласив в нее немногих, но весьма надежных игроков.

«Нужно выложиться на полную в этот раз, думаю, что я понял, как нам одолеть его» - сказал Странник, начав очередную попытку.

Странник действительно обладал талантом лидерства, он мог четко раздать всем команды и расставить команду на поле сражения. Это позволяло игрокам с ближним ведением боя выиграть время для того, что бы правильно рассредоточиться по локации и избежать воздействия навыка Раската грома. Когда Питас поднимал вверх свой топор двумя руками, Странник начинал давать команду, что бы все отступали назад.

Странник, ЛУ Ли и Лунносвет реагировали на такие сигналы мгновенно, и потому им удавалось не попасть под удар. Сакура оказалось немного медленнее них, и потому не смогла избежать полученного урона.

Что касается Ажуэ, их главного танкующего игрока, он не мог позволить себе сделать и шаг назад.

«Видите, вот в чем главный секрет» - с гордостью сказал Странник. «Когда Питас начинает колдовать свой главный навык, он поднимает вверх руки, а обычно он поднимает только одну руку».

Лу Ли очень удивило его находчивость.

Секрет уворота от воздействия способности босса оказался весьма простым. Поскольку это подземелье было и правда очень тяжелым, разработчики наградили Питаса специальной анимацией, которая давала подсказку игрокам.

Когда босс использовал в очередной раз навык Раската грома, все 4 игрока с ближним ведением боя успешно увернулись от удара.

После этого, они сразу же набросились на монстра вновь.

Поскольку они не были под воздействием Раската грома, их наносимый урон значительно повысился.

Спустя 10 минут, Питас превратился в труп, и из поледних сил он закричал: « Вы все равно умрете...».

Им понадобилось около получаса, что бы убить боссов, в первую очередь столько времени ушло из -а за первых неудачных попыток.

«Как так, что с него выпала лишь одна вещь из ранга Стали?» - спросил Странник, осматривая выпавшие предметы из монстра, надув в разочаровании щеки.

«А чего ты ожидал? Питас уже был убит до нас, а значит мы не получим награды повышенного значения» - сказал Лу Ли.

«Тогда чего же мы ждем? Нужно идти дальше. Мы должно убить хоть кого - то первыми! Первыми!» - заворчал Ажуэ.

Поскольку команда Лу Ли была всегда на шаг впереди остальных, для них показалось полной чужью и тратой врмени прилагать такие усилия ради такого дропа.

«Постойте, я нашла ключ» - сказала Ремнант, подняв старую связку ключей.

«От чего они?» - спросил Ажуэ, взяв ключи из рук Ремнант.

«Полагаю, что бы открыть сундук с сокровищами?»

«А где его найти?»

Команда тут же начала искать этот сундук.

«Сюда, кажется я нашла» - закричала Сакура.

Лу Ли был удивлен, что ей удалось найти его так быстро, поскольку спрятан он был очень хорошо.

Даже после того, как все подземелье было зачищено, многие игроки не знали, где находится этот чертов сундук. Команде Лу удалось найти его вовремя.

Лу Ли решил притворится, что ничего не знает, и дать шанс другим попробовать отыскать его.

Он не ожидал, что Сакура найдет его так быстро.

Все помчались к ней, и внезапно увидели, что она повисла на краю обрыва, держась за большую ветку. Она показывала на дыру в скале.

«Сакура, ты не боишься упасть?» - спросила ее Хачи Чан, смотря с опаской вниз.

Следовало бы похвалить храбрость Сакуры, даже Лу Ли было немного страшно, когда он смотрел, как она висит над обрывом.

«Дай мне ключи. Я открою сундук» - сказала Сакура.

Вся команда смотрела на то, как она перепрыгивала с одной ветки на другую, словно обезьяна, а затем оказалось в отверстие в скале.

«Получается?» - спросил с бледным лицом Ажуэ.

«Думаю она сможет» - озабоченно сказал Сезам.

«Она не только красотка, но еще и очень способная, золотые руки» - сказал Странник, за что его все поддерживали.

Сакура вернулась обратно очень быстро.

Все были весьма удивлены ее способностью лазить по скалам.

Они смотрели на нее с неким недоверием, моментально позабыв о сундуке.

«Кое - что есть неплохое».

В сундуке лежал мешок на 16 ячеек и рецепт.

«Ты нашла рюкзак, что же, он твой» - сказал Странник. Думаю никто не возражает.

«У меня достаточно ячеек для предметов и вещей, разве ты не говорил, что у тебя с этим проблемы? Держи» - Сакура протянула рюкзак Лу Ли.

Лу Ли с радостью взял его.

Рецепт относился к профессии портняжного дела, который позволял создать вещь 15 уровня из ранга Стали, а именно браслет на запястье. Его отдали Мартовскому дождю.

«Что дальше? Идем обратно?» - Перед ними был тупик, поэтому Ажуэ задал вопрос, как действовать дальше.

«Как на счет того, если спрыгнем вниз?» - в шутку сказал Лу Ли.