

Глава 228 Сокровище на дне океана

Лу Ли решил сконцентрироваться на подземелье Плачущей пещеры, и позаботиться о будущих планах немного позже.

Видимо, самой быстрой командой в игре была гильдия Места славы, их люди на данный момент смогли одолеть 4 босса, и вели подготовку к походу к очередному главному монстру. Многие люди из гильдии Окровавленного знамени были расставлены на Заставе Мейзнеры, или в локации Каньйона Песни войны. Однако, их отряд, собранный для ПВЕ целей в этом не участвовал, и сейчас так же сражался с 4 боссом.

Если команда первой убивала какого – то босса, награда в лице предметов была выше, и это повышало репутацию гильдии, и отражало реальную мощь команды.

С самого начала серьезные гильдии скрупулезно относились к тому, кого взять в свои ряды. Затем, из сотен своих игроков, они выбирали самых лучших, что бы сделать из них ПВЕ отряд. Для них окажется настоящим позором, если те не смогут превзойти команду, собранную из абсолютно случайных игроков.

Но, наверняка были и некоторые преимущества, которые можно получить прежде чем покинуть эти места.

Вспоминая, Лу Ли осмотрел ситуацию вдоль всего побережья в долине. Ему потребовалось на это не так много времени, вскоре он обнаружил статую, которая стояла прямо в воде.

Прошло много веков, и по истечению времени многое изменилось. Лишь эта статуя стояла по прежнему все на том же месте.

Когда волны отступали от нее, можно было разглядеть высокого тролля, который устремил свой взгляд вверх на небеса. Было сложно представить, какие силы заставили варварские племена создать такую невероятно красивую постройку.

Лу Ли не мог не нырнуть в воду возле статуи.

Превращение в Тюленя!

Уже скоро, ЛУ Ли в форме Тюленя потрусил головой, словно пытался привыкнуть к новому зрению, которое сильно отличалось от человеческого.

Если бы Лу Ли надеялся только на зелье, позволяющее дышать под водой, у него бы было не такое поле зрения, если конечно у него бы не оказалось особых очков.

Что касается таких очков для плавания, казалось, что это одна из направлений, которое способно дать большую пользу, изучая Инженерию.

Очки для плавания оказались бы весьма полезной вещью – они могут блокировать ветер, когда игроки передвигались на своих маунтах, что повысило бы обзор, то же самое касается и плавания под водой. Эти очки хорошего качества даже могли бы позволить видеть в темноте.

К сожалению, чертежи для такого предмета выпадали крайне редко. Если Лу Ли не подводила память, кажется, что их проще всего раздобыть путем кражи у гоблинов.

Вскоре, ему пришлось забыть обо всем этом. Нырнув на дно глубже чем на 10 метров, он

увидел монстров – это была кучка Острозубых пираньей. Они были пираньями мутантами, и потому считались еще более свирепыми хищниками.

Лу Ли осмотрелся и понял, что у него не было обходных путей. Поэтому, он выпил элексир для дыхания под водой, вернувшись при этом в свою основную форму.

Если он не может пройти мимо них незаметно, тогда ему придется проделать свой путь в борьбе.

Острозубые пираньи были монстрами с невысоким уровнем, около 25 уровня, правда их атака и защита были весьма высокими.

Один удар Лу Ли мог нанести им около 100 урона, в то время как удар навыком Удара в горло с пятью комбинационными очками с учетом повышенного шанса критического удара мог бы нанести не меньше 600- 700 урона.

Убив несколько таких пираньей на своем пути, Лу Ли не осмелился оставаться здесь надолго, и потому быстро нырнул еще глубже.

Спустя короткое время, в том месте снова появилась целая куча монстров, поскольку эти рыбы были очень чувствительны к запаху крови.

Чем больше была глубина, тем темнее становилось вокруг, и даже в форме тюленя, ЛУ Ли мог видеть лишь на 10 метров перед собой.

Длинные куски морских растений рассекали по подводным течениям, в то время как между ними туда и назад плавали мелких безобидные рыбёшки. Из песка на дне моря торчали неизвестные предметы, словно остатки каких - то построек.

Вероятней всего когда – то на этом месте стоял целый город.

Спустя время и силу воду на этом месте уже ничего не осталось.

Несколько Мурлоков плавали в разные стороны, охотясь на многих других созданий.

Правда они не были конечной целью Лу Ли. Он тщательно осмотрелся и увидел за остатками древнего города то, ради чего он здесь оказался.

Гигантский раковина!

Это была мидия размером с целый дом.

Если проанализировать то, как устроена эта игра, то можно понять, что будь это существо живым, оно считалось бы боссом.

Но сейчас, это существо бездыханно лежало на одном и том же месте. Оно мертво уже многие годы, от чего на поверхности ее раковины время оставило свои следы.

Лу Ли взял камень и начал стучать им по разъеденным линиям раковины.

Спустя какое – то время он смог отбить большой кусок от раковины мидии.

Затем он с трудом втиснулся в недавно сделанное им отверстие в раковине и начал копать внутри.

Лу Ли был очень рад, когда понял, что смог в гуще песка нащупать предмет сферической формы, он тут же схватил его, а затем выплыл обратно из раковины.

Голубая жемчужина: Материал для изготовления.

Описание этого предмета было довольно простым, но Лу Ли знал, что он был очень ценной вещью.

Жемчужины были самым обычным материалом, из которого делались ювелирные изделия, а именно голубая жемчужина считалась лучшим для этих целей. Снаряжение, выполненное из этого материала не только выглядело красиво, но и так же имело относительно лучшие атрибуты.

Этот предмет, конечно, нельзя было назвать редким, но найти его было гораздо труднее, чем предметы среднего ранга.

Лишь подобные Мидии могли содержать в своем панцире подобное, а для этого требовалось время, сотни лет.

В прошлой жизни, Лу хорошо изучил морские глубины в этих краях, что позволило ему через время черпать выгоду на дне этих морей.

Сейчас, никто не знал, что на дне моря поблизости были спрятаны такие богатства, что означало его статус вне конкуренции. Лу Ли решил, что ему следует как можно тщательнее осмотреть эти места.

К сожалению, скорость возрождения монстров и предметов в этом месте была очень низкой, а шанс появления жемчужины в таких мидиях был крайне низок.

Проплыв по дну моря еще целый час, ЛУ Ли смог найти лишь пять таких жемчужин, две из которых были среднего уровня.

На самом деле это был неплохой результат. В его прошлой жизни, для этого ему бы потребовался целый день. Но в те времена, Лу Ли был не единственным, кто охотился на сокровища морей, поэтому считалось обычным делом наткнуться под водой на другого игрока, при чем из вражеской фракции.

«Оу, босс, чем занимаешься?» - закричал в микрофон Ажуэ, не успев войти в игру.

«Ищу жемчужины в море» - ответил Лу Ли.

«Ух ты, я смотрю у тебя много свободного времени. Ты их потом будешь девчонкам дарить?» - дразня, сказал Ажуэ.

«Нет» - сказал Лу Ли.

«Тогда наверное ты будешь дарить их парням? Черт, босс, и давно ты поменял ориентацию??» - с хохотом закричал Ажуэ.

Лу Ли промолчал.

«Кто стал геем? Кто гей?» судя по громкости, это был голос Хачи Чан.

«Кто бы им не был, даже гей не станет строить с тобой отношения. Чему ты радуешься?» -

Ажуэ проглотил язык.

«Вы наконец решились встречаться?» сказал Хачи Чан многообещающим тоном.

«Лучше готовьтесь к походу в подземелье. В этот раз нужно отнестись очень серьезно – всем быть на чеку – за каждую ошибку я буду списывать очки» - внезапно заявил Лу Ли.

«Да ладно! Списывать очки?» - Ажуэ чуть ли не побелдел на месте. Допускал он ошибки или нет, он уже многое потерял.

«Снимай! Снимай!» - сказал Странник, только зайдя в игру.

Поскольку в игру начали заходить и остальные, Лу Ли посмотрел на время и затем сразу же отправился к подземелью.

Сейчас, способности всей команды значительно улучшились по сравнению с прошлым разом.

Лу Ли, Ажуэ и Одинокый цветок достигли 23 уровня, в то время как у других были 22 уровни, включая Сакуру.

23 уровня было достаточно, что бы справляться с монстрами в этом подземелье.

Монстры, которых встречались на их пути быстро были убиты, для команды Лу Ли не потребовалось много времени, что бы вскоре оказаться уже перед третьим боссом – Питасом.

Питас был изначально другом детства с Наралексом. Его настоящее имя было Ареон, у него был большой талант и способности, что бы стать истинным друидом. Он даже смог изучить некоторые навыки Воина.

Это хорошая сторона всех неигровых персонажей – казалось, что словно классовые огарничения для них были простой ширмой.

Однако, не важно каким замечательным он был, Ареон уже давно утратил любой здравый ум.

После его упадка, он сменил свое имя и теперь был известен как Питас. Получив новое сознание, он объединил свои навыки ближнего боя со знаниями Друидов, что позволило ему стать успешным и одним из самых зловещих боссов в этом подземелье.

Его козырной картой был навык – Раскат грома.