

Глава 216 Боевое знамя не падет

Все приняли задание, за что игроки получили эффект от заклинания.

Благословение Мейзнеры: Восстановление уровня жизней +20, восстановление очков маны +20%, повышенный урон по элементам +20%.

Вот это заклинание!

Все закричали от радости.

«Надо быть как можно осторожнее. Сможете выжить, получите дорогие награды. Но если нет, лишитесь большого количества очков Опыта». Все игроки были уверены в своих силах, но это лишь смешило Лу.

«Почему он всегда так пессимистичен?» - спросил Ажуэ, легко подтолкнув Странника локтем.

«Покуда мне знать?» Странник так же не понимал реакцию Лу. Он не был ясновидящим, но если подумать логически, игровые компании вряд ли бы создали такое грандиозное состязание легким.

Застава Мейзнеры вела в Астрану. Она находилась на юго - западе карты, рядом находилась береговая линия, откуда больше всего приходило проблем.

Особенно это касается морских монстров, таких как Нагас, против которых еще придется сразиться.

Линия обороны состояла из миллионов солдат. Конечно, не все эти солдаты были стражами Ночными эльфами из Серой долины, среди них было множество настоящих игроков!

Миллионы игроков были телепортированы со всех уголков игры сюда, что бы принять участие в самом крупном событии.

Само задание было весьма простым - для его выполнения требовалось убивать монстров, и плюс ко всему оно накладывало на игрока мощный эффект от заклинания.

Вскоре, все получили ответы на свои вопросы. Спустя 5 минут, после того как игроки получили задание, начали слышаться шумные звуки воды вокруг.

Странник глянул вдаль и чуть не уронил свой молот.

С юго - запада наступали водные элементали, но Странник и остальные в этот момент смотрели на восток. По логике, монстров не должно было быть много, однако, все что они видели перед собой, это существ из воды. Их было так много, что под ними не было видно ни клочка земли.

«Черт побери, почему их так много? Что нам делать? Бежать?» - у Ажуэ затряслись ноги так, что он чуть не упал.

Если все эти монстры вместе нападут на него, он не сможет продержаться и трех секунд. Никакой навык, снижающий полученный урон, не сможет спасти его.

«Бегите. Это все очки Опыта».

Лу, который в основном выглядел очень серьезным и настороженным, сейчас выглядело расслаблено. «Марта, многое зависит от тебя, главное, что бы ты успевала лечить нас. Хачи Чан, просто используй свой навык Омоложения, но сперва найди безопасное место».

Навык Омоложения был способностью, после использования которого персонаж получал дополнительные лечение еще в течении какого – то времени, что позволяло поддерживать уровень жизней довольно стабильно.

Пока он давал команды, он начинал атаковать водных элементарей.

Несмотря на то, что он отдал Окровавленный значок Ажуэ, его снаряжение позволяло ему справляться и без него. Да и к тому же уровень его персонажа был выше, чем уровень монстров, поэтому ему было даже проще, чем обычному игроку Воину.

В отличии от него, остальные были обескуражены.

Я сомневаюсь, что он все свои ресурсы потратил на прокачку Мускулистости! Пока они шепотом обсуждали действия Лу, они увидели, как он смог убить очередного монстра с трех ударов.

Черт возьми, тот монстр был сделан из грязи?

В этот момент, целитель команды, которая была рядом с командой Лу, замечтался и забыл исцелить союзника.

Кто – то в этот момент был убит водным элементом.

Только тогда ни поняли, что перед ними огромная армия монстров. Нужно было каждую секунду быть на чеку, иначе одна единственная ошибка может стоить им жизней.

Водные элементарии были монстрами с ближним ведением боя. Их атака наносила физический урон, и могла снижать скорость передвижения.

Те, кто были настоящими самоубийцами, часто бежали вперед, от чего просто тонули в море этих коварных существ. Команда Лу вела себя более осторожно, и поскольку у них была более выгодная позиция, они поджидали нужного момента, а затем убивали монстра.

Лу специально выбрал эту местность. Сейчас они были на невысоком холме, окруженный со всех стороны елями.

Таким образом, им приходилось за раз сражаться не с таким большим количеством монстров, чего не скажешь про остальных. В общем, только на Ажуэ одновременно нападало около 10 существ.

Поскольку Лу временами отвлекал их внимание на себя, ситуация вроде как была под контролем.

Однако, везло не всем. Сперва они думали, что это будет легкодоступные очки Опыта.

Поскольку многие команды здесь были созданы, как говорится, «на коленках», у многих не было взаимопонимания, поэтому они несли потери.

Капко: Это шестой отряд гильдии Окровавленного знамени, мне нужна подмога.

Это сообщение было видно в локальном чате. Никто не ожидал, что первым, кто отзовется, будет гильдия Окровавленного знамени.

Несмотря на то, что во Фракции Добра не было гильдий, подобных гильдии Места Славы, все же гильдия Окровавленного знамени была весьма могущественной организацией, гораздо сильнее, чем в свои лучшие времена Бандитские вельможи.

На самом деле, им приходилось отходить назад от натиска монстров.

Другие гильдии терпели то же самое, линия оборона становилась все ниже и ниже. Однако, многих игроков это не спасало, каждую секунду кто – то превращался в яркий шар, что означало смерть.

Пока игроки отступали, а монстры стремительно шли вперед, ни один игрок не имел возможности отдышаться в этом жестоком сражении.

«За Богиню Луны!»

«За Альянс!»

Из большой толпы игроков, несколько смельчаков ринулись в самую гущу монстров, крича «За Альянс!», что бы немного замедлить натиск соперника.

Это была первая жестокая схватка игроков с армией монстров, которая привела уже к сотням жертв.

Однако, их смерти были не напрасны. Игроки, стоявшие позади, получали время на то, что бы сплотиться, это было похоже на то, словно сейчас это прохождение подземелья.

Воины, рыцари и Друиды первыми шли в атаку, издавая боевые кличи.

Джейд: Я командир второго отряда гильдии Окровавленного знамени. Все игроки и гильдии на данный момент столкнулись с огромной опасностью. Это уже не заработок очков Опыта, это настоящая война. За нами Застава Мейзнеры, и наши дома. За Альянс, до последней капли крови. Боевое знамя не падет!

Шершень: Гильдия Седьмого неба защитит южную сторону!

Зеленый флаг: Гильдия Седьмого неба готова оборонять западное направление.

Одна за одной, гильдии выстроились в оборонительную линию. Вместе с этим, с ними объединились игроки одиночки, которых можно было считать профессионалами, это позволило наконец найти точку опоры для наступления.

Маскировка!

В этот момент Лу по прежнему атаковали несколько монстров. Он почти потерял равновесие, и потому использовал навык Маскировки.

Потеряв свою жертву, монстры резко перепрыгнули на Одинокого цветка, который стоял позади Лу. Цветок фыркнул от разочарования и потому решил активировать навык ледяного щита.

Лу, немного передохнув, снова вернулся в бой.

Нельзя было сказать, что линия оборона была крепкой. Даже с его способностями, он не мог гарантировать того, что монстры не пройдут мимо него. Если монстры окажутся в толпе игроков, и атакуют в первую очередь какой –нибудь магический класс персонажей, которые плохо одеты, они будут мгновенно уничтожены.

Обычные игроки были ведь куда слабее команды Лу, почти ни у кого не было даже 20 уровня.

«В долине песни войны происходит нечто страшное. Взгляните в чат» - сказал Лунносвет.ю

Лу открыл давно заблокированный им чат и сразу же услышал разъяренный голос Шершня.

«Сумеречный, что это означает?»

Сумеречный: «У меня не было другого выбора. Компьютерный персонаж отдал мне приказ, что бы я уничтожил Заставу Среброкрылого. Иначе, я и моя команда, этого не сделали бы. Мы уважаем твою храбрость».

«Подло».

Если Застава Мейзнеры вела к Астрани, то Застава Среброкрылого была передовой в Серой долине, которая сдерживала от нападения Орков. Это было так же местом, где игроки могли приобрести продовольствие.

Кто – то в чате расхохотался от услышанного: «Наша разведка говорит, что у вас неплохо прокачивается уровень, поэтому если мы за короткий срок ничего не сделаем, вы просто обгоните нас».

Джейд: гильдия Места Славы реально сильна, но вам никогда не сравнится со мной.

Кровавый кинжал: Джейд, я с нетерпением жду того момента, когда мы сразимся на Кубке Тьмы.

Цюрих: Если на это способны вы, чем мы хуже? Новость про Заставу Среброкрылого очень огорчила нас, поэтому нам нужно теперь воспользоваться удобным случае, что бы избавиться от этого.

Водная Фея: «Как же вы меня раздражаете. Трепать языком это все, что вы умеете?

Разговор никак не прекращался, Лу лишь молча вздыхал. Они, наконец, смогли добиться перевеса в этой локации, однако пока они сражаются с армией монстров, Орда атакует передовые Альянса в Долине Песни войны.