

Глава 213 Команда из 3 человек

Лу открыл страницу со статистикой игрового персонажа и увидел, что сейчас у него -312 очков Славы.

Когда он поджег лагерь с орками, за это он получил огромное количество очков Опыта, и смог приобрести Сферу Иллюзий. Однако, взамен он потерял много очков Славы, поскольку допустил ошибку, когда устраивал поджог, он забыл про заложников, своих союзников, которых сжог вместе с врагами.

Он был определенно тем игроком, у которого этот показатель был самый худший во всей игре!

Если он хотел принять участие в защите Богини всех стражей, он вынужден как можно скорее повысить уровень своих очков Славы, что бы этот показатель стал положительным!

В это время все довольствовались своими результатами, но Лу нужно было торопиться в долину Песни войны.

«Лу Ли, ты где?» помимо двух девчонок, которые недавно вошли в игру, все остальные уже давно ждали Лу.

«Я бегу в долину Песни войны, мне нужно спасти ситуацию, связанную с очками Славы».

«Зачем?» - Странник не до конца понимал намерения Лу.

«Долго рассказывать. В любом случае, я должен сделать это, поэтому идите пока без меня. Будьте осторожны – прямо сейчас, этих водных элементарей немного, сейчас скорее они должны бояться игроков. В обед, все будет наоборот» - предупредил их Лу.

На самом деле, Анзелин едва мог называться боссом, у него был низкий статус. Однако, он был настоящим гением, смог собрать много фанатиков, что бы сформировать крупную армию, состоящую из водных Элементарей, причем прямо под носом у самих Ночных эльфов из Армии Света.

В его прошлой жизни, Лу зашел в игру после сражения с ним, но он так же слышал, как об этом говорили и более старые игроки.

Согласно их словам, эти монстры, казалось, уже везде, что в свое время повергло их в сплошное отчаяние.

«Я помогу тебе. Сейчас многие игроки из Альянса охотятся на элементарей, поэтому в долине Песни войны много Орды» - Лунносвет обожал сражаться с другими игроками, и уже долгое время ему хотелось поиграть вместе с Лу. Когда он думал о связке Воин – Вор, в его жилах стыла кровь.

«Эммм, хорошо».

Лу Ли со злостью понял, что этот Воин может пригодится ему как действенное пушечное мясо.

«Я хочус вами. Мы ведь команда?» - Марта подумала на секунду, а затем решилась присоединиться к ребятам.

«Ладно, можете немного потренироваться, или сможете обучиться новым способам убийства соперника» - Лунносвет предпочитал называть убийство искусством, и был весьма одержим

дуэлями. Это одна из главных причин, почему ему не светит быть настоящим лидером.

«Тогда и я пойду с вами» - сказал Сезам.

«Нет, уже и так хватит. Большое количество людей может все только усложнить. Ваши уровни ниже наших, так что лучше попытаться догнать нас» - ответил отказом Лу.

Не всегда численное преимущество было действительно преимуществом, в игре было много команд, где людей было в десятки раз больше, чем у них.

Лу вернулся в город, и сразу же отправился на аукцион.

Книга навыков Панический рев стоила 60 золотых монет, что в переводе на реальные деньги составляло около 6.000 долларов. Лу сразу же приобрел ее.

Особый эффект Кольца Верховенства: Владыка Леса, Кенарий, передает вам особую силу кольца. Вы можете изучить три формы Друида для превращения, а так же две способности для каждой их форм превращения.

Лу решил изучить форму Тюленя еще в самом начале игры, что неоднократно вышло ему только в плюс.

Второй навык, который он изучил, назывался Дитя леса, он позволял ему превратиться в маленького гепарда.

Третья форма называлась Обликом ворона. Способность, позволяющая превратиться в птицу и перемещаться по воздуху. Это был навык, на который он сильно надеялся, ведь с ним он мог запросто пролететь в тех местах, где другие боятся.

Что касается изучения одного навыка для любой из форм превращения, то он смог изучить лишь способности для формы леопарда. Тюлень и Ворон относились к тем, кто плавает и летает, поэтому для них он не стал изучать дополнительные навыки.

Лу всегда сомневался касательно того, стоит ли ему изучать форму превращения - маленький леопард.

Совсем недавно, он изучил Невидимость.

А теперь, он решил наградить эту форму превращения второй способностью, ей стал Панический вопль.

Панический вопль, внезапное использование, время перезарядки: 60 секунд. Издаёт громкий вопль, который позволяет повысить скорость передвижения игроков союзников, находящихся в радиусе 5 метров на 30%, Длится 5 секунд, позволяет отменить все заклинания и сломать расставленные ловушки. Уровень навыка 1/5.

На самом деле, этот навык не очень подходил для Лу, он явно не делал его сильнее.

Но он был нужным для всей команды! Или по крайней мере, так решил для себя сам Лу.

Вспомнив о призе за победу в турнире Кубка Тьмы, ему стало хорошо на душе.

Спустя полчаса, команда из 3 - х игроков прибыла на поле сражения.

«Я беру на себя разведку» - сказал Лу, показав пальцем на себя. «Лунносвет, ты займешься провокацией соперников, будешь брать весь урон на себя, а ты Марта просто пытайся не умереть и постоянно исцелять нас время от времени».

Лунносвет и Марта кивнули головой, а затем троица вошла в режим сражений.

Лу сразу же превратился в своего маленького леопарда, активировав тем самым Невидимость. Если быть честным, то сейчас его можно было описать мышью, которая шныряется из стороны в сторону, разнюхивая все углы. Он был абсолютно незаметен, можно было только увидеть, как временами колыхается трава.

«Прямо перед нами, на 3 часа, 1 воин, жрец, 2 мага и один чернокнижник. Не очень удачная комбинация. Лунносвет, используй свой навык Ветряной мельницы и уничтожь их» - спокойно сказал Лу в чате.

Команда противников состояла из стандартного подбора классов персонажей. В принципе везде, где был Жрец, можно было считать стандартным набором.

Возможно, у них складывалось все настолько хорошо, поэтому они решили расслабиться, от чего потеряли бдительность.

«Что сегодня творится с этими идиотами из Альянса? Совсем неинтересно» - рассмеялся воин.

«Судя по всему они после вчерашнего бояться здесь появляться. Гильдия Места Славы самая крупная гильдия в игре на данный момент, мы крушим всех на воем пути в Долине Песни войны. Гильдия Окровавленного знамени даже не осмелится противостоять нам» - идущий позади Воина Маг рассмеялся.

«Будем продолжать дальше или на сегодня хватит?» - кто - то спросил позади них.

«Маловероятно, что сегодня получится такое же сражение, как вчера. Сегодня наша гильдия начинает прохождение подземелья Плачущей пещеры, поэтому сегодня здесь мало игроков, которые готовы кошмарить ублюдков из Альянса» - сказал Маг.

«Это был единственный такой бой за все мое пребывание в игре, но он получился восхитительным. Жаль, что нельзя попасть к гильдии на прохождение подземелья, так очень трепетный отбор. Черт, на нас напали...».

Воин повернул голову и внезапно увидел человека, которая несется ку ним прямым из зарослей. Замерев на месте, они попали под воздействие навыка Вихрь.

Жрец опустил свой посох, но прежде чем он начал исцелять союзников, он внезапно почувствовал острую боль в затылке, от чего у него потемнело в глазах.

Лу справился со Жрецом всего за несколько ударов, прежде чем Вихрь Лунносвета закончил свой эффект.

Помимо воина, остальные три игрока мгновенно остались с критическим уровнем здоровья!

Лунносвет не дал Жрецу спастись бегством, использовав навык Рывок, и после чего смог казнить его всего парой ударами своим топором. Лу активировал способность своего Плаща и сразу же появился за спиной у Чернокнижника, и ударил в его обычным ударом, не позволил сопернику использовать заклинание, которое могло повергнуть всех в страх. А затем, нанес

удар навыком Удар тьмы с очень высоким коэффициентом эффективности, от чего Чернокнижник пал мертвым. Всего два удара!

Оставался Маг и Воин.

«Ну что, устроим обнимашки» - Лунносвет и второй Воин врезались в друг друга, одновременно используя навык Рывок, от чего оба оказались в состоянии Оглушения.

Магу везло не больше других. Он пытался использовать заклинание Ледяной конус, что бы замедлить Вора, но просто не смог попасть по Лу. В это время сам Лу непрерывно бегал вокруг него, нанося удар за ударом.

Профессионал!

Через мгновение, из - за дерева вышла симпатичная девушка и начала использовать заклинание, исцеляющее своих союзников. Это очень огорчило оставшихся двух соперников Лу и его команды.

На уничтожение всей команды потребовалось не больше 40 секунд. Лунносвет потерял лишь немного жизней, в то время как Лу не пропустил ни одного удара. Разница по силе между двумя командами оказалась слишком явной.

«Марта, тебе не стоило выходить. В следующий раз будь осторожней».

Лу не стал поднимать выпавшие предметы, и вместо этого снова активировал режим Невидимости.

Лу начал идти дальше, разведывая, что впереди, выглядывая новых соперников. Когда они натыкались на большую группу игроков, он пытался сделать так, что бы Лунносвет и Марта могли безопасно обойти их. Найдя более менее подходящую команду соперников, он связывался через час со своими соратниками, что бы устроить засаду, а находя одного игрока соперника, он просто убивал его в одиночку. Для Луносвета и Марты, естественно, не оставалось времени успеть убить вместе с Лу одного игрока.

Долина Песни войны была очень большой локацией, и если вы случайно натыкались на такого профессионала, как Лу, тогда можно сказать, что в этой игре уже развелось много умелых игроков.

<http://tl.rulate.ru/book/4015/313671>