Глава 161 Резня

Деревня Чертополоха занимала большую территорию, где расположилось много монстров, которые после убийства появлялись снова через очень короткое время. В добавок к этому, была вероятность того, что с этих монстров выпадет рецепт для Алхимиков. Именно по этой причине гильдия Служения имперским секретам хотела захватить эту окрестность под себя.

Однако, это место, вскоре, стало для них ночным кошмаром.

Из ниоткуда появился призрачный Вор, которого никто не мог разоблачить.

«Черт, это уже седьмой. Брайтли тоже убит. Этот парень выбирает тех, у кого хорошее снаряжение. Вот негодяй».

Участники гильдии Служения имперским секретам сильно разозлились, но они не могли словить того, кто довел их до этого состояния.

«Парни, вы что совсем идиоты? Как может несколько сот человек бояться одного Вора? Тех, кого убили, скажите, кто вас убил?»

«Система не показала его имя. Возможно, у него есть какой – то особый предмет, позволяющий оставаться ему анонимным. Может это Лу Ли…».

«Лу Ли? Мы ведь больше не охотимся за ним! Как он осмелился сунуть сюда свой нос?»

Лу, очевидно, не знал, о чем говорили эти люди. Даже если бы он все таки знал, ему было бы все равно. Его сильно затянула идея с убийством игроков и кражей их вещей.

Сейчас у него было 9 очков Славы, набрав еще одно, он хотел остановиться.

Ему пришлось остановиться…Ему определенно нужно сделать это..

Поняв, что только – что он набрал еще 5 очков Славы, он торжественно заявил, что на этом все.

«Лу Ли, я встретился с игрокам из гильдии Моросящего дождя. Хаха, вот это мне повезло, да».

Неповторимый смех Ажуэ засел в его голове, что позволило ему протрезветь от сумасшествия после убийства толпы игроков.

«Оу».

Лу поднял свою скорость, быстро убивая всех кто был на его пути. Собрав все выпавшие предметы, он тут же активировал Быстрые шаги, что бы не попасть под атаки игроков с дальним ведением боя.

«Если будешь рядом с игроками из Моросящего дождя, думаю, ты сможешь удачно пройти задание для повышения классовой профессии. Самое сложное на твоей карте это босс, но учитывая то, что ты номер один среди танкующих игроков, для тебя это будет сущим пустяком» - уточнил Лу Ли.

Открыв свои показатели, он увидел впечатляющее количество очков Славы – 14.

Казалось, словно Лу был одержим демоном внутри, как и в его прошлой жизни. Демон

соблазнял его к тому, что убийство другого это хорошо, и он просто не мог вырваться на свободу.

Он подозревал, что, возможно, он начал страдать какой то умственным забоелванием.

Луносвет, наверное, страдал от такой болезни еще больше.

Некоторые в Рейтинге игроков имели в своем владении 1700 очков Талантов. Было огромное количество людей, которые находились по этому показателю гораздо выше, чем Лу Ли.

Лу подумал, что сейчас самое время уйти и потренировать свою Профессиональные навыки.

«Светлячок, что ты делаешь?» - Лу взял на прокат очередную лабораторию и начал изготавливать зелье «Мир такой огромный». Его Инженерия достигла почти среднего уровня (80), что делало его на шаг ближе к созданию Взрывчатки для дураков.

«Да так, убиваю людишек».

Лу Ли знал, что такое спокойно мог сказать только Луносвет.

«Правила дуэли изменились, а ты все еще занимаешься этим» - Лу было скучно, поэтому он решил пообщаться со своим другом. Однако, ему было так же любопытно его умонастроение, когда тот сражался намеренно с другими.

«У меня нет ни одного очка Славы. Чему мне боятся?» - несогласно ответил Луносвет.

«Ты сражаешься на карте Песни войны?»

Лу вспомнил, что в игре были определенные карты, которые были созданы специально для массовых сражений. Убивая игроков там, система не начисляла за это Ценность сражения.

«А что? У тебя есть очки Ценности сражения?» - спросил Луносвет.

«Да, 14 очков. Недавно кое – кто хотел забрать под себя одну локацию, поэтому мне пришлось убить некоторых из них» - вздохнул Лу.

«Здесь все просто. Иди в Обменный зал и возьми несколько задания , связанных с охотой на других игроков, за это система обнулить твою Ценность сражения. С твоим уровнем способностей, это не будет проблематично, правда же?» - Луносвет действительно не понимал неприятное положение у Лу.

«Дело не в этом. У тебя когда – нибудь было такое, что ты теряешь голову, и тебе хочется непрестанно убивать других?» - спросил Лу Ли.

«Конечно. Я не получаю никакого удовольствия, убивая монстров. Я играю в игры, в первую очередь, ради удовольствия» - сказал Луносвет, а затем нетерпеливо продолжил: «Ладно, мне нужно идти. Кто – то идет. Я хочу попытаться использовать Вихрь, что бы убить за раз много людей».

«Не забудь попытаться пройти задание для повышения классовой профессии, когда у тебя будет свободное время». – в спешке добавил Лу.

«Тааа, это не так уж и просто. Ведь можно купить свиток для этого за 2000 очков Славы».

Луносвет не сильно прислушался к напоминанию Лу.

«Ну ладно…пока…».

Он действительно был маньяком, который не мог жить без дуэлей.

Играет он ради удовольствия!

Лу Ли задумался над этой фразой. У него были смешанные чувстсва касательно этого и он не мог определиться какого это в его случае.

Он бы тоже, наверное, хотел играть просто в удовольствие, одна проблема с его младшей сестрой всегда жила в его голове. Ему также нужно было думать о будущем. Он хотел, что бы его сестренка радовалась обеспеченной жизни.

Лу сразу, в очередной раз, напомнил себе, что он профессиональный игрок. И хорошо, что он не обижает других, как это делает Луносвет.

А если реально, не каждый относится к Лу дружелюбно, даже если он был весьма терпеливым. Были некоторые вещи, которые он просто не мог не обойти стороной. Люди, которые забирали под себя целые локации, были отличным примером. Чувство того, когда тебе говорят «Проваливай» - невыносимо для его характера.

Тем более он пережил перерождение!

Ведь до этого, его бы это вряд ли затронуло. Есть причины, по которым перерождение сделало его более обидчивым.

Лу потратил весь свой день, работая в лаборатории. Сперва, его переполняли смешанные чувства, но постепенно, он успокоился, начав улучшать свои предметы. В это время, Ажуэ и 16 других игроков прошли успешно задание для повышения классовой профессии. Это привело к достаточно большому потрясению среди многих игроков, чего не скажешь о том моменте, когда это задание прошел Лу. Ведь тогда он был первым и единственным, а его имя было скрыто.

Для 16 людей это было большое достижение.

Все участники его команды обязательно добились бы успеха, даже если бы перестали прислушиваться к советам Лу.

На деле же, Ажуэ еле – еле прошел это испытание. Изначально, было 200-300 игроков из Фракции Добра, но после драки с игроками из параллельной Фракции, их численность упала на 50%. Из оставшихся 100 игроков, которые сразились с боссом, лишь 16 смогли дойти до конца.

Опыт, который он получил, был так же весьма низким. Ажуэ и Лу, изначально, были рядом с друг другом, но теперь он уже отставал на целый уровень.

Несмотря на то, что это задание становилось для игроков начиная с 15 уровня, рекомендовалось все же дождаться 20 уровня, что бы пройти подобное испытание.

После 20 уровня, многие смогли пройти это задание на раз два.

Когда настал вечер, Лу встретился с Шершнем.

Шершень был ошеломлен, увидев уровень Лу Ли.

«У тебя и правда 20 уровень!»

Лу посмотрел на своего оппонента, у которого был лишь 18 уровень. Слабовато.

«Я отдал все силы, играя с парой десятков игроков в команде с самого утра, и смог набрать только 1 уровень. А ты уже 20. Ты похож на мошенника!»

«Можешь пожаловаться на меня разработчикам, если хочешь».

Лу не хотел выражать ему свое мнение касательно его слов. Шершень что, ждал, когда Лу извинится перед ним за то, что быстро набрал новый уровень?

«Ты, должно быть, первый, кто успешно прошел задание для улучшения классовой профессии?».

Шершень не хотел больше дуэлей, поэтому он просто сел на землю. Это было обычное признание поражения. Исход необязательно нужно решать путем смерти одного из них.

«Да.

Лу убрал свои кинжалы.

«Ты получил какие – то новые навыки за это?»

«Да».

Лу Ли тоже сел на землю.

«Хорошие навыки?»

«Быстрые шаги».

«Да ладно!»

«У тебя наверное так же есть Очки Талантов?»

«Кое что есть».

Лу не хотел говорить обо всем в подробностях.

Способности не играли важную роль, поскольку рано или поздно они все равно будут разоблачены. Но, дело с очками Талантов обстояло совсем иначе.

«Что ж, Сезам теперь твой. Обещаю, что никто не будет пытаться усложнить ему жизнь, по крайней мере, никто из нашей гильдии».

Шершень был сейчас спокоен. Он понимал, что проиграл спор. И несмотря на то, что раньше он всегда был агрессивным, если его провоцировали, то сейчас он по – прежнему был честным и открытым перед Лу.