

Остальные игроки так же разозлились. Если эта ситуация распространится на всю игру, то ненависть даже от простых игроков будет нести опасность.

«Даже если ваша гильдия Место Славы имеет в своих рядах много профессионалов, я уверен, что мы сможем убить многих из вас!»

«Сумасшедший? Кто бы подумал, что люди дойдут до такого в игре?» - пробормотал один из игроков, бросая на землю свой шлем. «Этот старик никогда не тратил деньги на игры, но сегодня я сделаю исключение. Когда я вернусь, я собираюсь назначить награду за головы игроков из гильдии Места Славы. 10 золотых монет за персонажа, без ограничений, пока я не потрачу всех свои карманные деньги».

Мажор?

Теперь, поскольку ситуация дошло до такого, даже Мечтатель не знал, как поступить.

Убийство 30-40 игроков из Фракции Добра не составит труда. Они смогут справиться с ними даже без подкрепления свежими игроками. Однако, последствия будут не радужными.

Конечно, убивать других игроков, было одним из самых главных в игре. Но, то что делали сейчас игроки из Места Славы, было, на самом деле, позорным.

Если бы они не посорились, мне кажется, у меня было бы меньше шансов.

Лу надел на себя свою Бандану. Подкравшись немного ближе, он резко вонзил нож в одного из Жрецов от Фракции Зла.

Жрецы никогда не ожидают того, что на них кто - то нападает невзначай, поскольку считают, что все враги нападают спереди. У целителя, одетого в одежду из Ткани, не мог выстоять против большого количества ударов, и потому вскоре он попрощался с выполнением задания.

«Чушь! Вперед!» - Мечтатель больше не задумывался.

Выкрикнув приказ, на Лу обрушилась волна атак, начало доставаться и другим игрокам из Фракции Добра.

К счастью, они действовали не сообща, и большинство игроков были сфокусированы, все же, на игроках из параллельной Фракции. Лу успел использовать Маскировку, что позволило ему избежать смертельной участи, поскольку сейчас у него оставалась ровно половина жизней. Воры, по - истине, самые маневренные персонажи.

Если они не сражались с каким - нибудь воином, сбежать для них сущий пустяк.

Несмотря на то, что Мечтатель подумал о том, как неожиданно напал Лу, у него не было времени обращать внимания на эту ситуацию. Наоборот, он направил всех своих подопечных как можно быстрее истреблять остатки Фракции Добра.

Пока это продолжалось, появилась очередная группа новых монстров.

Без игроков из Фракции Добра, которых использовали как пушечное мясо, гильдия Места Славы схлестнулась с атаками с двух направлений.

Нападение Лу, на самом деле, не было случайностью. Это был совершенно продуманный план, основанный на его предыдущем опыте и наблюдениях.

Он не был заинтересован в том, что бы из гильдии Места Славы выжило хотя бы 100 человек.

Группа из 40 элитных монстров, 30-40 игроков из другой Фракции, и 20-30 помощников окружили Фракцию Зла и их помощников. Обстановка под Алтарем превратилась в настоящий хаос.

Несмотря на то, что у Фракции Добра оставалось мало сил и жизней, и их было явно меньше, они впали в отчаяние, и потому добить их стало не так просто. К тому времени, когда они все погибли, гильдия Места Славы потеряла около 50 человек.

«А кто был этот Вор?» спросил Мечтатель с угрюмым лицом.

«Не уверенны. Убитый им сказал, что система не отобразила его имя» - кто - то ответил.

«Бред. Как такое может быть? Вы хотите сказать, что наш Жрец напал на него первым?» - Мечтатель, пару минут назад, был уверен в своем успехе, но его план очень быстро начал рушиться.

И все благодаря этому Вору.

«Мечтатель, дружище, с них выпало много вещей, и два редких предмета».

Это были хорошие новости, от услышанного, Мечтатель взбодрился.

Официальный сайт не предоставлял информацию о том, с кого выпадали предметы после смерти. Однако, игроки на форумах всегда анализировали большое количество данных, и делали вывод, что при убийстве большой группы игроков, вероятность выпадения вещей повышалась. Это так же касалось в первую очередь предметов, которые непосредственно были одеты на самом игроке, вещи, лежавшие в рюкзаке, выпадали реже.

Из нескольких десятков убитых выпало лишь пару редких предметов.

Поэтому Лу предпочел угрожать игрокам и выпытывать у них редкие предметы, вместо убийства.

«Всем быть осторожными. После того, как зачистим монстров, нам предстоит поразить Босса. Неважно, участник ли вы нашей гильдии или нет. После окончания задания, напишите мне, я выдам поощрение каждому» - сказал Мечтатель, предупреждая игроков важной информацией.

Конечно, не все 100 человек были членами его гильдии. Некоторых из его Фракции были членами других гильдий, или вообще самостоятельными игроками.

Изначально, они волновались на счет того, что уничтожили игроков из Фракции Добра. Однако, услышав слова предводителя рейда, они скоро про это забыли.

Предметы за выполнение задания получались только после убийства Босса. В конце концов, задание засчитывалось всем, а не только тому, кто забирал голову Ренесака себе. Более того, у каждого задание предусматривало разные награды.

Но, не все участники рейда смогут получить их.

Только те, кто внес самый весомый вклад в сражения достигнут своей цели. Другими словами, только одна команда может пройти это задание.

Фракция Добра и их соперники не могли формировать между собой команды, поэтому они никогда не могли довериться друг другу. Поскольку все оставшиеся игроки, теперь, представляли только Фракцию Зла, споров стало меньше, и Мечтатель мог запросто удовлетворить их запросы после окончания задания.

Последняя волна монстров случилась перед самым алтарем. Их было около сотни.

Лу, в это время, скрылся в укромном местечке, трансформировался в ворона и взлетел в воздух.

Эта карта выглядела весьма странно – все обычные монстры выглядели как летающие призраки. Лу сильно повезло, и его никто не заметил. Спустя какое – то время, он приземлился на вершину Алтаря, где стоял одинокий Эльф.

В этот момент он начинал колдовать заклинание, рисуя гексаграмму, которую вскоре, наполнила магическая энергия. Колдовство подходило к концу.

Лу воскликнул от радости. Если бы он опоздал на одну минуту, все было бы потеряно. Впереди он увидел магический сгусток энергии, это было явно похоже на телепорт.

Глядя на невероятно сложные символы, Лу был полностью уверен, что этот телепорт ведет очень далеко отсюда.

Задание для классовой профессии часто имели похожие ситуации. Другими словами, если бы они не успели, и Ренесак успел сбежать, задание было бы провалено.

Черт. Он вроде Охотник, но может использовать магию для телепортации. Это нечестно!

На самом деле, классовые профессии у компьютерных персонажей в игре были непонятными, поскольку многие могли владеть сразу парой, непохожих друг на друга, классов. Например, Саар была Шаманом, но многие считали ее так же Воином. Иллидан был одержим магией, но в первую очередь считался Охотником на демонов.....

У Лу Ли не было времени на восстановление здоровья. Он быстро активировал режим Невидимости, и вскоре оказался за спиной у Ренесака.

Базовый удар!

В эту же секунду колдовство телепорта прервалось. Однако, испорченный телепорт взорвался так, что его осколки нанесли ответный удар.

Взрыв задел всех, и тех кто был на алтаре, Лу, Ренесака и его белого волка.

<http://tl.rulate.ru/book/4015/290576>