

Глава 149 Задание для классовой профессии

После того, как встреча подошла к своему концу, Лу Ли ушел, пока остальные отправились прокачивать уровень.

Его друзья были не особо удивлены сказанным, в то время как Странник и Сезам вообще не заинтересовались его словами. Когда Ремнант потащила за собой Хачи Чан, она помахала рукой Лу и сказала. «Помоги мне с одним заданием, когда у тебя будет свободное время. Оно не такое уж и простое».

Кажется, у Лу появилась еще одна поклонница. Хачи Чан восхищалась им, поскольку его советы по выполнению сложных заданий прозвучали досконально. Он был похож на человека – энциклопедию.

Торопиться проходить подземелья смысла не было. После обновления игры, ежедневные обновления подземелий изменились. Места с простой сложностью прохождения обновлялись по – прежнему каждый день, в то время как другие начали обновляться намного реже. В итоге все пришло к тому, что ходить в подземелье есть смысл лишь раз в неделю.

Немного по другому обстояли дела с боссами за пределами подземелий, однако и с ними было не все так радужно.

Целью разработчиков являлось создание глобальной игры для развлечений. Они не хотели, чтобы игроки тратили все свое время на прохождение только подземелий.

Лу Ли знал об этом и раньше, но ничего не мог с этим поделать. Такие изменения не были чем – то плохим для игроков – зато у них появлялось больше времени для прокачки многих профессий.

Лу, попрощавшись с остальными, решил отправиться сразу на прохождение задания для улучшения классовой профессии. Он был уверен, что у него все получится. В своей прошлой жизни, он смог пройти задание для Друидов, находясь на 18 уровне, а его снаряжение было явно хуже того, которое было у него теперь.

Другие игроки терпели неудачу, в основном, из – за нехватки опыта.

А с его багажом знаний, не было никакого смысла ждать 20 уровня, что бы попытаться пройти тест.

Если он сможет пройти его, то явно сможет гарантировать свою победу в грядущем сражении с Шершнем. Повышение профессии было не единственным изменением в итоге, менялись так же многие практические вещи.

В зависимости от того, как игрок выполнит задание, он получит от 2 до 5 очков талантов, а так же до 3 новых способностей. Если игрок попадет в первую сотню тех, кто первыми прошли свои испытания, он так же дополнительно получит огромное количество очков опыта. Благодаря этому, Лу сможет сразу достичь 19 уровня, и даже больше.

Компьютерный персонаж, выдававший такие задания в Астрале, находились в Обменном зале.

Это считалось самым людным местом в игре. Игроки здесь могли сдавать и брать новые задания. Система, затем, устанавливала награду за их выполнения, в зависимости от сложности задания. Эти квесты, на самом деле, ни чем не отличались от других обычных

заданий.

«С вас 5 золотых монет».

Старый колдун, у которого Лу взял профессиональное задание, попросил за свою услугу деньги.

Лу смиренно достал из рюкзака деньги. Эта сумма была для него теперь несущественной. Приняв квест, система сразу же телепортировала его на карту, где выполнялся квест для его класса.

Что за болота!

Лу никогда не слышал об этом месте. Здесь не было видно неба, по среди туч сверкали молнии, а вдалеке раздавался непонятный ропот. По влажным кустам в это время неистово прыгали ядовитые жуки.

На высоком холме стоял персонаж в плаще. У него была белая борода, а в руках он держал Посох.

«Старейшина, я прибыл сюда, что бы пройти испытание».

Лу сделал шаг вперед, и вступил, таким образом, в грязь.

«У тебя не будет потом шанса отказаться. Испытание далеко непростое».

Старый эльф поднял свою голову, показав свое дряблое, сморщенное лицо. Обороняя это место длительное время, его внешний вид был уставшим и раздраженным.

«Во имя эльфов и славы Элуны, я готов к испытанию».

Сказав это, лицо волшебника стало куда милее. Помолчав секунду, он спросил. «Здесь очень опасно. Тебе нужен соратник для помощи?»

«Конечно».

Система сообщила Лу Ли, что принятие помощи от компьютера повысит сложность задания на 50%. Лу не стал делать расчеты, касательно плюсов и минусов такого выбора, он сразу же согласился.

Вам, на самом деле, не обязательно нужен помощник, что бы пройти задание. Если бы это была известная для Лу карта, он бы, скорее всего, отказался от помощи. Завершение задания в одиночку дало бы Лу больше преимуществ, но в конце концов, в первую очередь, самое главное это просто завершение задания.

Поскольку карта для Лу показалась странной, он решил перестраховаться.

Старик спросил у Лу, какой класс помощника он желает. В этот момент, система предложила ему список всех доступных классов.

Лу, листая список вниз, выбрал Друида.

Старый эльф достал из своего рюкзака некие волшебные ингредиенты, необычно разбросал их по земле, и начал произносить длинные заклинания, после чего рядом с Лу появилось 6

друидов. На самом деле, до этого, Лу думал, что их будет четверо.

Кажется, расположив к себе колдуна, Лу получил больше преимуществ.

Первым был частично друид защитник. Не то.

Вторым оказался друид атакующего типа. Однако, его статистика была довольно слабой, и в его арсенале было всего пару способностей. От него будет мало смысла. Не то.

Третьим был чисто друид целитель. Лу нуждался в выживаемости, а не в няньке, которая будет бегать за ним и лечить по каждому поводу.

Четвертый друид оказался с хорошими показателями, частично он был персонажем защитного класса. Это была настоящая туша. Другие игроки, однозначно, выбрали бы именно этот вариант, но Лу это все же не устраивало.

Однако, если остальные 2 варианта будут хуже, ему придется выбирать четвертого.

Лу вздохнул, и тут же посмотрел на пятого.

Пятый...

Элитный!

Это был элитный моб!

Лу указал на элитного друида, обратившись к старому эльфу. «О уважаемый Старейшина, спасибо за твою доброту. Я нашел своего помощника, который разделит мои приключения».

У последнего были хорошие показатели, но он все равно не мог сравниться с элитным мобом.

«Хорошо, молодец, пусть сила луны помогает тебе. А теперь, вперед, найди Ренесака и принеси мне его голову» Сказав это, старый эльф развернулся, и исчез, не оставив за собой ни следа.

Лу подошел к своему Друиду, вступив снова в грязь.

Он, внезапно, скрылся в режиме Невидимости. На земле остались лишь следы. Увидев, что его хозяин исчез, Друид превратился в леопарда и тоже активировал режим Невидимости.

У него не только была высокая Защита и Урон, но у него также были хорошие навыки.

Самым распространенным навыком среди других помощников был лечебный навык «Сок древа». Для них, наличие 7 способностей было невероятным результатом. Однако, у Элитных мобов, было целых 12 способностей. Он просто превратился в Леопарда, и скрылся в Невидимости, сумев идеально действовать в согласии с действиями Лу Ли, что минимизировало вероятность нападения на них других монстров.