

## Глава 139 Молот для наковальни

Лу был немного ошеломлен.

Как тот, кто пережил перерождение, он привык все предсказывать. Он знал все о Кольце Власти, как проходить подземелья и даже нюансы разговоров с компьютерными персонажами.

Это задание подразумевало награду в качестве книги навыков, но почему все пошло не по обычному сценарию?

Если бы Лу хотел изучить кузнечество, он бы непременно сделал это. Однако, он вовсе не планировался заниматься этим. Он уже вложил много личного времени в изучение Алхимии, поэтому Кузнечество сейчас, было лишним.

«Эльф, ты не хочешь принять мою просьбу?» - спросил Габриэль.

«Ваша светлость, у меня есть друг, который любит кузнечество, а вот на счет себя я уверен....» - Лу Ли напряг мозг, что бы как то выйти из этой ситуации.

«Хаха...» Габриэль улыбнулся и сказал. «Ты думаешь, что наследие семьи Крэсо можно отдать просто так кому - то другому?»

Лу почти поклялся ему.

Разве он похож на кузнеца?

«Ты меня не так понял, о великий воин. У меня нет должных знаний в этом деле. Я лишь пытаюсь не подвести тебя» - в спешке ответил Лу.

Этот ответ оказался остроумным. Габриэль не разозлился, а его добродушность к Лу стала еще больше. Вытащив молот из своего рюкзака, он вручил его Лу, и сказал: «Ты силен духом, я верю в тебя. Надеюсь, ты сможешь найти ему применение».

Лу беспомощно взял награду Крэсо себе.

Система: Вы изучили Искусство кузнечества. Ваша сила навсегда повышена на 5.

Система: Вы завершили задание «Последняя просьба». В качестве награды вы получаете 50 очков опыта для профессии Кузнеца.

Остального опыта было не так много, а вот 50 очков опыта для такой профессии было весьма неожиданно.

Кузнечество считалось самым сложным навыков в игре. Даже после изготовления десятков предметов и снаряжений, можно было лишь ненамного продвинуться вперед. Большинство снаряжения, изготавливаемое с помощью этой профессии, было весьма обычным, поэтому продать его можно было только компьютеру. Доход не покрывал затраты для этого умения.

Однако, это были вещи, о которых ЛУ стоит думать немного позже. А сейчас, его внимание была сфокусировано на молоте.

Молот Крэсо ( Особенный): Сила +20, Скорость ковки металла +30%, вероятность успешного выполнения предмета +20%, Равность +1, Личное оружие Лу. Прочность 100/100.

Из всех 4 атрибутов, +20 к силе было самым незначительным. У Лу уже было много вещей с такими показателями. Многие из них были куда лучше, чем у молота.

30% дополнительно к скоростиковки металлов было уже куда интереснее. От этого сердце Лу застучало быстрее.

В его прошлой жизни, лучшим молотом, который он видел, принадлежал главному Инженеру гильдии Кровавого знамя. Он назывался «Дарами гильдии кузнецов». Его можно было получить как награду за выполнение длинной серии заданий, для успешного выполнения которых требовалось участие почти половины участников гильдии, а по времени эта серия длилась не меньше месяца.

Этот молот давал также дополнительных 15% успешности выполнения изделия, что привлекало огромное количество людей присоединиться к гильдии Кровавого знамени. Этот предмет один позволил гильдии, которую всегда угнетали Бандитские вельможи, продвинуться далеко вперед.

Молот, который держал в руках Лу давал не 15, а все 20%!

Решено! Изучаю! Изучаю! Изучаю!

Ему нужно было просто изучить Кузнечество. Схватит молот, он уже представил как деньги льются рекой.

Если разместить информацию об этом артефакте на различных форумах, то будет два исхода событий. Либо все захотят заполучить его, или все начнут охотиться на Лу.

А что касается последнего атрибута, Равности +1, то Лу был в полном замешательстве. Он никогда до этого не встречал подобных вещей, и даже не слышал о таком. Что это, черт побери, было такое?

В большинстве игр, самые сильные и важные атрибуты снаряжения или оружия указывались в самом конце.

Это означало, что Равность +1 было сильнее, чем успешность выполнения изделия на 20%. Жаль, что Габриэль уже ушел, иначе бы Лу обязательно задал ему вопрос.

В добавок ко всему этому, это, теперь, было личным оружием Лу. Его собственность делала его довольным, и в то же время вызывало в нем чувство злости. Он не мог продать его, даже если бы захотел. Сколько денег он смог бы выручить за него? Миллион? 10 миллионов?

Однако, это так же означало то, что никто не сможет забрать его у Лу.

Его прочность составляла 100/100. Самым худшим в Кузнечестве было то, что прочность таких вещей снижалась довольно быстро. Требовалось постоянная починка после нескольких работ, а это стоило немалых денег. Более того, кузнечество обычных предметов не приносило больших доходов, и потому многие игроки уходили в минус.

Но, с бонусными 20% повышения вероятности успешного изготовления изделия, он мог заставлять других просить его создать им снаряжение, когда у него будет высокий уровень в этой Профессии. Для него, в любом случае, даже сейчас, затраты на починку молота покрывались другими источниками.

Награда за задание оказалась отличной. Он не только получил книгу навыков для поглощения урона под названием «Деморализующий крик, но и так же овладел нереальным артефактом.

Вернувшись в Астрану, Лу покинул игру, что бы немного отдохнуть.

Он собирался сразиться с Шершнем этой ночью, поэтому было необходимо выспаться и быть в форме.

Если Водная Фея считалась игроком топ уровня в силуу ее внешности и высокого уровня снаряжения, то Шершень был реально одним из самых техничных воинов на Арене.

В прошлой жизни, у Шершня была не очень хорошая репутация, за что получил подобающее прозвище в игре. Зацепи его пальцем, и он съедет с катушек. Он безжалостно клялся и был готов сделать каждого своим врагом.

Его спонсировала гильдия Седьмое небо из фракции Добра – пятая по значимости гильдия в Китае.

Шершень был уровнем ниже, чем Лу, но не сильно отставал в развитии. У него была собственная команда магов, которая помогала ему прокачивать уровень на монстрах. Снаряжение была так же не проблемой. Лу ожидал, что он будет одет в вещи 15 уровня из ранга Стали. Если известная гильдия Седьмое небо не могла бы одеть своего популярного участника в хорошие вещи, то это было бы странным.

Шершень был Чернокнижником, это означало, что в его арсенале много способностей. Лу Ли смотрел с его сражениями много видеобоев, но ему всегда казалось, что Шершень выкладывается не на полную. Он явно скрывал многие свои навыки.

Чернокнижники, а точнее их питомцы сильно отличались от питомцев Охотников. Эти создания прибывали на зов хозяина из самой Бездны.

Питомцем Шершня была редкая Суккуба. Пока что, лишь Луносвет оказался в схватке вместе с этим существом. Оно владело хорошими навыками массового поражения, такое как Очарование, и так же могло применять на врага пару заклинаний.

Луносвет был настроен пессимистично на счет успехов Лу в бою с Шершнем. Поэтому, он специально сделал так, что бы сперва Лу сразился с Водной Феей, что бы у Лу было больше времени на подготовку.

<http://tl.rulate.ru/book/4015/282990>