

Глава 134 Мечты боссов

Спустя 30 минут или что – то около того, все восстановили свое здоровье,и затем Лу открыл дверь. Хотя неисправность в игре была заморожена, они все еще могли убить оставшихся монстров, прежде чем наконец – то сразиться с боссом.

Ажуэ поднял свой щит и заблокировал проход, пока другие продолжали атаковать мобов.

После этого, все начали ожидать появления Ванессы.

На трудном уровне проходимости, Ванесса начинала гипнотизировать игроков, что вводило их в состояние сна.

Игроки видели мечты Ванессы, и им было необходимо проделать путь сквозь сны других боссов, с которыми они уже сражались до этого.

Первым боссом оказался Глубток – бесстрашный демон пожиратель людей, который владел сильной магией. Его сильными сторонами было лёд и пламя.

Сверху на них начали падать сотни маленьких льдинок.

А под ногами начал воспламеняться огонь.

В этом сне, игрокам было необходимо атаковать босса, и одновременно уворачиваться от огня и льда.

К счастью, во сне у Глубтока было всего 10 тысяч очков здоровья. Оставаясь сконцентрированными, и пытаясь увернуться, Лу и Одинокый цветок в одиночку смогли быстро расправиться с ним.

Вторым боссом был Хеликс – жадный Гоблин с уродливой мордой.

В этом сне было много ядовитых существ, такие как змеи, пауки, скорпионы или летучие мыши.

Когда Хеликс был юным, он усердно работал и был торговцем. Никто не мог понять, что он пережил боли, и сколько сил он угробил, что бы выжить.

Хеликс был почти при смерти, на него напали ядовитые существа во время его странствий по свету. Это преследовало его очень долгое время.

Однако, можно было не обращать внимания на этих ядовитых существ во сне – главное было убить Хеликса как можно быстрее, если это возможно.

Во время сражения, у Лу активировался эффект на клинке, что позволило ему бить монстра быстрее и эффективнее.

Третим боссом был Бог смерти 5000 – механический, робот фермер. Оказывается, роботам тоже снились сны.

В этом видении, игрокам нужно было пройти по тропе, не прикасаясь к стене под напряжением. Это было похоже на Супер Марио, где игрокам нужно было перепрыгивать препятствия и достигать конечной цели.

Многие игроки недооценивали этот этап и воспринимали это как шутку.

«Прикольно! Мне так нравится это!» - довольна заявила Ремнант.

Во время битвы с монстром, Охотникам необходимо было постоянно менять свое положение, что бы избежать ударов. Поэтому, все охотники, так или иначе, были настоящими умельцами в сфере избегания от потенциальных ударов, и занимала, вероятней всего, первое место в подобных ситуациях, как эта.

Девченки начали осматриваться по сторонам, пытаясь понять, как им правильной обойти препятствия. Смешным было то, что все закончилось тем, что они думали так же само, как и Лу до этого.

Они были просто сумасшедшими.

Остальные следовали за ними, для команды это стало напоминать какую то мини - игру.

«Воу!»

От Одинокого цветка вспыхнули искры, это означало, что он дотронулся к стене, и теперь лежал мертвый.

«Хммм, кажется впереди есть безопасное место. Я стану там и попробую воскресить тебя».

Мартовский дождь не торопилась воскресить своего брата. Она думала взвешенно, и потому решила добраться сперва в место, где ей ничего не будет угрожать.

«Цветок, ты такой неудачник. Ты хуже, чем девчонки.» - пробормотал Ажуэ.

«Пффф, если бы ты не шел так близко с моей сестрой, ты бы наверное умер еще раньше» - злостно заявил Цветок. Он не мог смириться с тем фактом, что его младшая сестра оказалась удачнее, чем он.

«Ладно, хватит спорить, иначе из нас ударит током кого - то еще».

Лу Ли не стыдился того, что первым идет не он, несмотря на то, что он тоже знал правильный путь.

Видя довольное лицо Ремнант, когда она взяла бразды лидерства в этом небольшом походе на себя, радовало Лу. «Если бы я только мог видеть свою сестру такой» - подумал он. Когда она выздоровеет, он обязательно познакомит ее с этой игрой.

«Хорошая работа, Рмнант!» - все начали хвалить маленькую охотницу, когда она в итоге вывела всех на босса.

На этом этапе многие теряли большинство своих игроков, или даже умирали здесь всей командой. Суметь пройти это место с первого раза было похвально для Ремнант. У каждого были свои таланты, и им нужен лишь подходящий случай, что бы узнать о нем.

У босса было всего 10 тысяч очков здоровья, которые вскоре были все уничтожены.

Следующим монстром был Прнизывающий сердца Волк.

В этом сне была сцена, где он пытался спасти своих любимых. Ему это не удалось, и все что он

мог, это смотреть, как они умирают у него на глазах.

Все были тронуты этой сценой до глубины души и хотели спасти двух невинных детишек.

Мертвые копи были подземельем с иллюстрациями. Даже хотя это было место и для не высоких уровней, оно могло соревноваться с идеальными и реалистичными историями, а в добавок к этому, здесь были отлично прорисованные боссы и монстры. Последним боссом была Ванесса, она была самой привлекательной.

Несмотря на то, что это был тяжелый уровень сложности, для Лу и его команды это было все так же легко спасти этих детей за указанный срок.

Покинув туннель, перед ними появилась куда более шокирующая сцена.

Волк забрался на палубу корабля, держа на руках жену, готовясь выбросить ее в море.

Если надежды нет, то на ее место приходит гнев и уничтожение.

Эта сцена сильно взбудоражило его память. Он уже не был уверен, кто убил его семью. То ли это были воргены налетчики, или он сам....

Игрокам нужно было убить его прежде чем он убьет свою жену.

Одинокий цветок внезапно использовал все способности. Вместе с уроном от Лу, обезумевший Волк был повержен в течении 10 секунд.

Так, команда Лу увидела в иллюстрациях весь игровой сценарий Мертвых копий, от начала и до конца.

Когда последний сон подошел к концу, перед игроками появилась Ванесса.

Однако, сражение с ней не составило никакого труда. После 20 минут борьбы, у нее оставалось меньше 5% жизней.

Ажуэ был доволен, поскольку это означало, что его снова покажут по телевидению!

<http://tl.rulate.ru/book/4015/282985>