

Глава 133 Неисправность

«Что теперь, идем на босса, или продолжим?» - спросил Лу Ли.

«Соберитесь! Вы опытные игроки, почему вы так волнуетесь? Даже Ремнант и Мартовский дождь абсолютно спокойны».

«Да к черту босса» - бурно ответил Ажуэ, снова прыгая вниз с корабля. За ним начал бежать Одинокый цветок.

Лу ехидно улыбнулся, покачал головой и начал снова заманивать монстров из каюты.

Спустя 20 минут, палуба была снова забита. И снова 1440!

Уничтожив 2 отряда монстров, Ремнант наконец достигла 17 уровня. Ажуэ, получил новую отметку после зачистки 4 группы мобов. А после 5, новый уровень примерял на себе Одинокый цветок.

Продолжая в том же духе, они по - прежнему получали очки опыта, но этого уже не было достаточно, что бы Мартовский дождь и Ремнант достигли 18 уровней.

«Черт, почему начало даваться так мало опыта?» - Ажуэ понял, что его шкала опыта начала тормозить в росте. Одинокый цветок, глянув на свой интерфейс, так же осознал, что у него возникли проблемы.

«Чем выше ваш уровень, тем меньше опыта вы получите. Кроме того, эти обычные mobs всего 15 уровня. С каждым новым уровнем вы будете получать все меньше и меньше.» - объяснил Лу.

Разница в три уровня играла большую роль в этой игре. Если монстр был на три уровня выше, то игрок получал повышенную награду. Но если дела обстояли наоборот, то полученный опыт снижался.

Когда у них были 17 уровни, группа монстров позволяла набрать им 5% опыта. А теперь, эта сумма снизилась до 1,5%.

Убив всех монстров на палубе, все вскоре лежали вымотанные на полу. Никто не мог найти в себе сил, что бы сразиться с очередной армией мобов. Любой потерял бы много сил в такой интенсивной борьбе в течении долгого времени.

«Ну что ребята, еще один заход?» - снова спросил Лу.

«Мы должны!» - сказал Одинокый цветок, словно в него из ниоткуда вселилась некая сила, и у него открылось второе дыхание. Его младшая сестра мотивировала его, поскольку он сильно хотел, что бы у нее был такой же уровень, как и у него.

«Отлично» - ответил Лу Ли.

«Давайте сделаем это как можно быстрее. Баг, вероятней всего, уже скоро будет исправлен системой».

«Он не навсегда?» - Ажуэ был напуган, и затем спросил: «А система не заморозит наши аккаунты, если узнает, что для прокачки уровня, мы воспользовались дырой в игре?» - Другие тоже стали нервничать. Ведь для прокачки уровня они отдали так много сил, и в итоге получить за это наказание.....

«Аза что нас наказывать?» - удивлено спросил Лу Ли.

«Эммм» Ажуэ и Одинокый цветок не знали, как сформулировать свою мысль. Временами, Лу Ли казался для них всезнающим богом. А иногда, они считали его идиотом, который не разбирался в банальных вещах.

Истина заключалась в том, что Лу только и делал, что играл.

У него не было опыта в других играх, поэтому он не знал, за что наказывают игроков, и как их наказывают, если те воспользовались дырами в системе. Эти наказания включали в себя не только полную очистку аккаунта, но иногда игроку запрещалось навсегда вернуться в игру.

Но с этой игрой все обстояло иначе. Здесь неважно, как играет игрок, пока он продолжает подчиняться законодательству Интернета.

В любом случае, они набрали здесь всего по несколько уровней. Даже если бы Лу смог сделать на этой системной ошибке целое состояние, игровая компания, скорее всего, просто закрыла бы на это глаза. В основном, они бы попросили обменять полученное золото на настоящие деньги. Иначе, это может подорвать внутреннюю экономику самой игры.

На третьей попытки, когда Лу провоцировал на себя монстров, прошло не менее получаса, поскольку его начали отвлекать.

По своим расчетам, Лу определил, что примерно, баг будет заблокирован сразу после этого захода.

В своей прошлой жизни, такие неисправности жили не менее 9 часов. В то время, Бандитские вельможи смогли воспользоваться им и получить преимущество в уровне над другими гильдиями.

Однако, теперь все было не так. Лу и команда были непростыми игроками, и все они занимали самые высокие рейтинговые места.

Остальные на сервере не были слепыми, и вероятней всего, уже начали жаловаться, увидев, как быстро команда Лу повышала уровни. После жалоб, система могла легко обнаружить неисправность, и предпринимала мере для починки.

Спустя час, все оказались снова на палубе без сил. Они наконец уничтожили последнюю группу монстров.

Мартовский дождь была теперь 18 уровня. Ремнант смогла набрать 70% на шкале опыта, и это означало, что скоро она будет тоже 18. Но теперь, она обогнала даже игрока «Я не понимаю».

Команда Лу, Ажуэ, Одинокый цветок, Мартовский дождь и Ремнант занимали теперь первые 5 строчек в списке игроков.

«А теперь нужно подобрать все трофеи. Несмотря на то, что с этих монстров выпадает немного медных монет, их здесь столько, что сможем собрать сотни золотых. Помимо этого из них выпадает куча материалов».

Мартовский дождь и Ремнант послушались Лу, и тут же приступили к работе.

Цветок, твоя сестренка не сидит без дела. Хватит лениться, и помоги ей, поднимай вещи,

которые пригодятся тебе для повышения мастерства в Портняжном деле» - сказал Лу Ли.

Одинокий цветок устал больше остальных. Он все время колдовал Снежную бурю, от чего его руки сильно устали. Однако, он снова нашел в себе силы, представив в голове, сколько всего он сможет забрать себе.

Одежда, материалы и монеты, вскоре, были подняты. Выпали сотни Обычных снаряжений, которые, вместе, можно продать за хорошие деньги. Но, к сожалению, одинаковые предметы нельзя было положить в рюкзак один сверху другого, и потому им все же пришлось оставить их нетронутыми.

Немного отдохнув, Одинокий цветок встал и промолвил:» Может попробуем еще раз? Что если ошибку еще не исправили?»

Очередная попытка стоила того, даже на смотря на то, что они уже не получали так много опыта. По сравнению с прокачкой уровня в какой – нибудь локации, эта цифра была все рано выше.

Лу подумал, что многое потеряют, если не попробуют повторить это хотя бы раз.

Остальные, кто еще отдыхал на земле, подскочили, и тут же спрыгнули с корабля.

Лу собрал очередную пачку из 180 монстров, и приготовился активировать способность Невидимости.

Но внезапно.....

Все монстры замерли на месте.

После того, как Лу стал невидимым, они тут же исчезли. Это означало, что система смогла обнаружить неисправность и потому заморозила ее.

Лу решил сразу же заблокировать Общий чат, что бы не видеть, что сейчас начнут там обсуждать. Однако, остальные этого не сделали, и потому видели бурный диалог.

Как они так быстро смогли занять самые высокие места в рейтинге игроков?

Так как их уровень стал выше, его дальнейшее повышение усложнилось. Сегодня, они добились колоссального прогресса и смогли снова стать лучшими в игре.

Игроки «Я не понимаю», «Дикарь», и «Беспощадный» - все они потеряли свои рейтинги и система понизила их.

Сегодня Лу показал всем игрокам, что означает быть на шаг вперед.

<http://tl.rulate.ru/book/4015/282984>