

«То, что мы не можем предоставлять такие же условия, как и большие гильдии, является. Конечно, для нас большой проблемой» - сказал Лу, продолжая убивать обычных монстров на своем пути.

«Нужно будет следить за ситуацией, что бы вовремя словить какую -нибудь раскрученную гильдию, которую выставят на продажу. Если такая действительно появится, мы обязательно купим ее».

«А разве их можно продавать?» - все были удивлены услышанным.

«Очень скоро это станет реальностью». - уверенно ответил Лу Ли.

После второго обновления игры, гильдии начнут распространяться с сумасшедшей скоростью. Многие игроки хотят много добиться в команде, но к сожалению не всем это удастся. Вскоре большинство поймет, что построить успешную команду не так просто, не говоря уже о том, что бы постоянно держаться на плаву, и таким образом многие начнут распродаваться.

Лу Ли хотел немного подождать, и в будущем купить готовую гильдию по низкой цене, поскольку не особо хотел тратиться на нее сейчас, да и нет времени ей заниматься с самого начала.

«Лу, после подземелья, у тебя будет 18 уровень?» - спросил Ажуэ.

К тому времени, когда они достигли босса Капитана Куки, шкала опыта у Лу была заполнена на половину. Ажуэ уже был 17 уровня, в то время как Одиноким цветком почти догнал его. Подземелье на тяжелом уровне сложности, к счастью, давало игрокам изобилие очков опыта за убийство любого монстра, даже самого обычного.

Однако, судя по тому, что они провели здесь уже 2 дня, результаты в прокачке уровня пока что не сильно азметны.

Ажуэ в данный момент занимает 3 место в списке всех игроков сервера. Игрок с ником Я не понимаю недавно догнал и перегнал его.

Причина, по которой Лу по - прежнему оставался на первом месте, заключалась в том, что он неоднократно убивал Призрака Иллидана. Подземелья луной бухты, которое он прошел сегодняшним утром, тоже прибавила ему ни много ни мало 10% очков опыта на специально шкале.

Достигнув 18 уровня, он больше не сможет получать много за убийство иллидана. И если он начнет лениться, то непременно уступит первую строчку кому -нибудь другому.

«Нам осталось еще 2 босса, и куча монстров в каюте корабля, поэтому впереди еще много опыта».

Каюта корабля в Мертвых копиях получила прозвище Халявной прокачки. В ней было около 180 мобов, с которыми можно было использовать одну неисправность в игре, которую игроки называли багом.

Но сперва, нужно было убить Капитана Куки.

Этот босс считался простым этапом в подземелье на любом уровне сложности. Сейчас, он так же сидел в своем котле, разбрасывая в стороны еду. Однако, огонь, на котором грелся тот самый котел наносил куда больше урона, чем раньше всех персонажам с ближним ведением боя. Это несло большую опасность Лу и Ажуэ, поэтому они не могли подобраться к нему.

Капитан Куки, правда, на тяжелом уровне проходимости, начал разбрасывать еду немного быстрее, чем обычно.

Если игрок наступал на отравленный кусок еды, и не успевал вовремя подобрать еду нормальную, то он в течении быстрого времени умирал от яда. Поэтому, нужны были игроки, которые будут намеренно наступать на все, что будет раскидывать босс, что бы расчищать путь другим и не давать им заразиться. Эту задачу взяли на себя Лу и Ажуэ.

Они брали весь эффект яда на себя, наступая на столько еды, насколько это возможно. Затем, они быстро отыскивали здоровую пищу, что бы полностью избавиться от отравы....

Ремнант и Одинокый цветок в это время взяли на себя монстра и начали его атаковать с дальних расстояний. К тому же, питомец Реминант стоял позади нее и наблюдал за происходящем, поскольку он тоже был животным с ближним ведением боя.

Спустя 10 минут, Босс был повержен.

Шкала опыта Лу достигла 60%. Ремнант и Одинокый цветок получили новый уровень - 16 и 17 соответственно, за что Цветок в итоге занял 4 строчку в Рейтинге игроков.

Поскольку убить босса оказалось проще простого, никто из них не надеялся на хорошие трофеи. Ими оказался обычный мусор, снаряжение из ранга Стали, а так же книга навыков для Воинов, которая была очень распространенной. Лу Ли решил отдать ее Луносвету.

Финальным боссом оставалась очаровательная Ванесса.

Однако, прежде чем сразиться с ней, Лу хотел попробовать использовать игровую неисправность, с помощью которой, он и его команда получит умопомрачительное количество очков опыта.

«Нужно, что бы по моей команде все спрыгнули с корабля» - сказал Лу, раздав всем зелье, которое позволяло дышать под водой.

«Но нам остался последний монстр, зачем прыгать?» - спросил Одинокый цветок. Остальные тоже стояли в замешательстве.

«Я знаю способ, с помощью которого мы сможем за короткий промежуток времени убить огромное количество монстров. Хотите попробовать?» - Лу не хотел тратить время на разъяснения, и был краток.

«Ну конечно!» - закричал Одинокый цветок, прежде чем остальные смогли ответить. В этом подземелье обычные монстры были настоящим сокровищем - они не несли игрокам никакой угрозы, но за их убийство система награждала сумасшедшими очками опыта. Что бы убивать их как можно больше, Цветок специально прокачал до максимума свой навык Снежной бури. Однако, у него по - прежнему не было удобного случая применить его.

«Прыгайте вниз и плывите к тому месту, куда я брошу бутылку. Там не сильно глубоко, и как раз в том месте есть лестница, по которой вы сможете подняться обратно. Видите?» - Лу

бросил бутылку, показывая друзьям на нужное место, объясняя им как действовать.

Когда все прыгнули вниз, Лу зашел внутрь каюты. В ту же минуту за ним хлынула огромная волна монстров. На тяжелом уровне сложности, их обычно было шесть, где в каждой числилось по 30 мобов. Но все игроки, наоборот, пытались справиться с ними за раз.

Если им удавалось это, они получали огромное количество очков опыта. Но с другой стороны, если их попытки увенчивались поражением, их команду ожидало полное уничтожение. Лу Ли развернулся и выбежал через пробоину в корабле, а затем исчез.

Потеряв выбранную цель, монстры не могли сдвинуться с места и начинали ходить вокруг да около на одном месте.

На корабле было не менее 8 пробоин, через которые Лу сможет заманивать монстров на палубу. Вдобавок к этому, он мог просто на просто спрыгивать вниз, и полчать тот же эффект. Однако, тогда монстры не будут делиться на маленькие группы, и убить их станет намного сложнее. Более того, данный баг в игре имел свой максимум – спустя час, все mobs, оставшиеся на палубе, удалялись системой.

Через 20 минут, на палубе собралось около полутора тысячи монстров. Это стоило видеть.

К счастью, корабль был очень большим, и потому эта куча запросто вместилась снаружи.

Теперь игрокам нужно было справиться с этой армией в течении часа!

Лу позвал остальных, но сперва предупредил всех, как действовать: «Ажуэ, блокируй пробоины. Мартовский дождь, стой в стороне и исцеляй раненых. Цветок, ты атакуешь».

«Будьте осторожны».

Одинокому цветку уже не терпелось начать бойню.

Для него, все эти монстры 15 уровня, были лишь очками опыта.

Против его навыка Снежной бури, у которого практически не было перезарядки, каждые 180 монстров могли превратиться в трофеи за мгновение ока. Ремнант тоже непрерывно атаковала их с далека с помощью лука и стрел. Жаль, что охотники не владеют навыками массового поражения, да что там говорить, у Ремнант их точно не было на данном этапе игры.

Лу Ли так же присоединился к битве. Он атаковал тех, у кого больше всего жизней, оставляя раненых для Одинокого цветка, который в свою очередь добивал их своими способностями массового поражения.

Через 5 минут, все 180 монстров были убиты. Шкала опыта Лу поднялась на 8%, что было больше даже чем, когда он убил Капитана Куки. Ремнант, имея 16 уровень, вместе с Мартовским дождем, получили еще больше, их шкала опыта поднялась на целые 10%!

Убив всех монстров, они сели на палубу и начали использовать предметы потребления для исцеления жизней и пополнения маны. Лу, затем, начинал снова атаковать следующую группу монстров.

После первой волны монстров, их шкала опыта непрерывно росла. Уже к третьей схватке, Мартовский дождь получила новый уровень, достигнув отметки 17.

Теперь она была жрецом с самым высоким уровнем в игре.

Прежде чем они подошли к 6 волне монстров, Лу достигнул 18 уровня.

А к 8 отряду монстров, который был последним, Ажуэ и Одинокий цветок были шокированы увиденным. Им оставалось 20% на шкале опыта до нового 18 уровня.

Ремнант была почти с 17 уровнем. Она, даже несмотря на то, что отставала от других, теперь занимала 7 место в списке лучших игроков игры. Ей удалось почти догнать самого сильного мага из гильдии Кровавого знамя войны, Дикаря, у которого был 17 уровень.

<http://tl.rulate.ru/book/4015/282983>