

Глава 129 – Благодарность

«Тебе не хватает оборонительных движений. Попробуй представить, как вели бы себя другие танкующие игроки с таким монстром».

Лу Ли, который привык играть с профессионалом Ажуэ, никак не мог привыкнуть к уровню способностей Лепестка.

Оборонительные движения достигались при использовании ручного режима. Если уметь делать это хорошо, танк мог бы значительно снижать получаемый урон от босса, и уменьшать вероятность Критического удара. Причина, по которой Лепесток так быстро терял очки своего здоровья, заключалась не только в уровне его снаряжения, но и потому, что его защитные движения выполнялись не совсем верно.

Если бы ему приказывал кто – то другой, Лепесток определенно проигнорировал бы его претензии. В конце концов, как вор мог что – то указывать Воину.

Однако, он получал инструкции от самого Лу Ли, легендарнейшего персонажа в игре.

Лепесток был одним из первых людей, кто начал играть на этом сервере. Пока он гордился этим и постоянно хвастался другим, Лу Ли, который начал играть гораздо позже, уже прошел не одно подземелье.

Лепесток изо всех сил пытался вспомнить, как вели себя лучшие танкующие игроки в гильдиях, и его осенило, в его голову пришли мысли, о которых он раньше и не думал.

Присев, он снизил уровень тяжести, а затем слегка наклонился вперед. Во время удара, он поднимал свой щит на встречу, и использовал свою силу, что бы понемногу отступать назад.

Благодаря этому, урон, получаемый им стал куда меньше. По крайней мере теперь, у всей команды была уверенность, что опасности стало меньше.

Водная Фея по своей сути была игроком, которой было на все плевать, но она всегда любила соперничество. Поэтому, она всегда искала возможность заполучить лучшее снаряжение и вызвать на дуэль всех, кто был равен ей по силе. В этот день, она решила соперничать с Лу, кто больше нанесет урон.

Ее снаряжение было не хуже, а некоторых способностей, которые были у нее, у Лу по – прежнему не появилось. Однако, у нее никак не получалось нанести больший урон.

Она увидела, что эффективность навыков Лу была запредельной. И хотя она не могла точно определить цифры, она понимала, что они очень высокие. Не было никаких сомнений, что она никогда не встречала в своей жизни игрока, который способен нанести такой урон.

Может ее проблема заключалась в неправильности действий? Что лучше – быстрее атаковать, или пытаться достичь большей эффективности использования того или иного навыка?

Лу Ли не знал, что Водная Фея начала сомневаться в своих силах из – за него.

Он в свою очередь, наоборот, был полностью сфокусирован на монстре. Снаряжение их танкующего игрока была удручающим, а его способности нельзя было назвать действенными. Им нужно было не прозевать момент и вовремя разрушить алтарь, что бы Ординг не смог извлечь из него жизненные силы. Иначе, вся команда погибнет.

Гнол Ординг в этот момент активировал Ярость. Помимо использования некоторых своих умений, он параллельно выкрикивал всякие фразы типа: «Мясо, свежее мясо!» Это заставляло всех бояться, что зверь сможет прыгнуть на него и порвать на куски.

Возможно, Ордингу надоела злость и он устал, потому внезапно перестал атаковать, сделал глубокий злостный вдох, и выдохнув, яростно смотрел красными глазами на своих врагов.

«А сейчас всем быть внимательными: Водная Фея, первая статуэтка твоя. Доу Доу, твоя вторая. Я займусь третьей. Когда все три будут уничтожены, все вместе бьем по четвертой. Лепесток, приготовься использовать свои умения для снижения получаемого урона, и не забудь пить целебное зелье. Хуань Хуань, будь готова лечить его, когда понадобится» - закричал Лу Ли.

Босс собирался высасывать жизненную энергию из алтаря.

«О боги, дайте вашим рабам сил» - яростно зарычал Ординг, подняв руки в небо.

Если не приглядеться, то заметить какие то изменения со статуэтками было невозможно. Поскольку сейчас все игроки были покрыты густым туманом.

Раздав всем команды, трое атакующих игроков начали уничтожать первые три статуэтки.

Гнолл стал от этого еще злее и потому начал бить танкующего игрока еще сильнее. Его урон значительно повысился, и потому Лепесток был вынужден как можно скорее активировать способность поглощения урона.

«Слишком рано. Если ты не контролируешь ситуацию, по крайней мере попытайся оценить сколько урона ты выдержишь» - закричал Лу Ли. Хотя Лу пытался донести до воина полезную информацию, у Лепестка закипели нервы.

«Прости, я немного паникую» - жалобно ответил Лепесток.

«Будь более сконцентрированным».

Спокойствие Лу взбодрило всю команду, и те, пытались так же не давать вверх эмоциям и страху.

Лу Ли уничтожил статуэтку первым, Он не собирался помогать Водной Фее, а наоборот, сразу же побежал атаковать последнюю, четвертую статую.

«Я почти на пределе!»

Способность поглощения урона у Лепестка оказалась намного хуже, чем у Ажуэ. Она действовала лишь 5 секунд, а команде оставалось уничтожить еще две статуэтки.

«Отходи назад только тогда, когда я скажу.Назад....назад....назад...» - приказал Лу Ли.

Как правило, танкующие игроки никогда не дают обратную в любом сражении. В конце концов, отступить назад означает получить больше урона, а так же это повышает вероятность получения критического удара. В ключевые моменты танкующие игроки боялись этого больше всего.

Но все же, у Лепестка не было выбора. Его вера в Лу заставила его следовать приказам командира.

Один шаг....второй шаг....

При лучших обстоятельствах, Лепесток получил бы от монстра за это время 5 ударов. Однако, благодаря инструкциям Лу, он получил лишь четыре. А после, он смог заблокировать каждый последующий урон, что не позволило монстру провести атаку с критическим ударом.

После того, как последняя статуэтка была уничтожена, Гнолл завопил и затем рухнул на землю.

Встав обратно на ноги, у него больше не было божественной силы Енога, и потому его возможности равнялись практически нулю.

«Почему ты бросил своих людей» - закричал он.

Спустя пару минут, они наконец - то одолели Ординга.

Несмотря на то, что опыт распределился между пятью игроками, Лу Ли прибавил на своей шкале опыта 10%. Подземелье с элитным уровнем сложности, выходит, давал больше очков опыта, чем те же Мертвые копи с Тяжелым уровнем прохождения.

«Из монстра выпало 4 предмета: из ранга Стали, бронзы, книга навыков, и ингредиент, с именем Варварская кровь».

Как лидер группы, Джоу Хуань Хуань подошел к труп и поднял трофеи.

Лу Ли сразу же взглянул на снаряжение и книгу навыков, но в итоге забрал себе только ингредиент.

Он оставил остальное не потому, что снаряжение или книга были плохими, просто они ему вряд ли бы когда - тогодились.

Помимо ингредиента, выпал Молот, у которого были очень серьезные атрибуты. Он отлично подходил для паладина Доу Цинь Цинь.

Книга позволяла изучить Стену щитов, которую с разрешения Лу решили отдать Лепестку.

Воин был тронут таким жестом и попросту проглотил язык. Его снаряжение было ужасным, способности обычными, и он чуть не подвел всю команду. Поэтому он даже подумать не мог, что в итоге получит вознаграждение. В конце концов, обычно, тем, кто допускает ошибки, теряет право на получение трофея. Кто мог подумать, что несмотря на это, он все же получит Стену щитов, о которой он так долго мечтал.

«Ладно, идем дальше».

Получив то, что он хотел, Лу Ли не собирался тратить свое драгоценное время и сразу же двинулся вперед.

Маленькие монстры, которые теперь были на их пути, в основном являлись людьми арестантами. По своей сути они были бандитами, которых упрятали в эту темницу на очень большой срок.

Эти преступники были весьма сильными, но никакой угрозы команде не представляли.

Спустя пару десятков минут, перед ними очутился второй босс - финальный босс подземелья

элитного уровня сложности прохождения.

Опасный преступник Бэзил Тред!!

Мертвые копи находились рядом с этим местом. Поэтому, боссы здесь имели тесную связь с тем местом.

Например, Баркер Слайд был лейтенантом у Эдвина ван Клифа, а так же одним из его строителей. Они возводили Штурмвинд вместе с ним, и вместе устроили бунт, когда узнали, что не получал плату за свою работу.

Однако, Эдвин ван Клиф смог сбежать от солдат, в то время как Бэзил Треда поймали и посадили в эту темницу.

<http://tl.rulate.ru/book/4015/279666>