

Глава 121 Арена

Первым, что сделал Лу Ли после того, как покинул подземелье, изготовил новые порции целебного зелья.

Поскольку уровень его Алхимии стал выше, время на создание бутылок с зельем сократилось, как в прочем и вероятность неудачной попытки. Пока зелье будет готовиться, Лу Ли решил немного отдохнуть.

В это время он решил посмотреть форумы и найти доступные на данный момент правила игры, связанные со сражением с другими персонажами на арене.

Режим Арены на данном этапе игры был по – прежнему достаточно неразвитым.

Игрокам приходилось делать запрос в систему, что бы создать свою личную «комнату». Количество игроков могло варьироваться, а сама система боя была весьма гибкой.

Для создания такой «комнаты» требовалось заплатить системе комиссию в размере одной золотой монеты. Кандидатам необходимо сделать запрос, что бы присоединиться к какой – либо комнате, перед этим заплатив 10 вступительных серебряных монет. Если кандидат выигрывает, тогда он получит обратно 20 серебряных монет, но если побеждал создатель сражения, вступительный взнос достанется ему.

Но если владелец такой «комнаты» проиграет, он потеряет не только деньги, но и саму «комнату».

У каждой такой «комнаты» был свой индивидуальный пароль, поэтому без него никто не мог получить к ней доступ.

Лу Ли решил этим вечером сразиться с Водной Феей.

Водная Фея считалась очень известным вором. И хотя в ее арсенале были не самые лучшие навыки, ее снаряжение было сверхмощным.

Лу Ли решил подготовиться и попрактиковаться в заранее, на случай если во время боя со своим главным соперником что – то пойдет не так.

Крашенные перья, маг 15 уровня, Побед: 43 Поражений:15

Лу Ли нашел случайную «комнату» и увидел, что владелец поле боя был маг 15 уровня. Несмотря на то, что его оппонент показался ему достаточно серьезным, все же Лу Ли был полностью уверен в своей победе.

Система: Уважаемый игрок, добро пожаловать в систему сражений. Хотели бы вы изменить свое имя?

Лу Ли замер на секунду, вспомнив, что прошлые версии арены позволяли игрокам изменять свое имя. Многие люди не обращали на это внимание, поскольку данная функция была необязательной, и всем было наплевать на анонимность.

В связи с этим данная функция была изъята из общего пользования еще до того, как Лу Ли начал играть в эту игру.

Лу Ли задумался на секунду и затем решил изменить свое имя на «Безымянный». Это слово

пришло в его голову не просто, как детская шутка. Он просто хотел звучать круто, поскольку на нем была та самая бандана, которая полностью делала его неузнаваемым.

Изменив свое имя, он решил, что можно изменить и внешний вид.

Достав бандану из ранга Стали, он обернул ей свое лицо. Вместе с Плащом тьмы, он стал выглядеть как настоящий скрытный ниндзя.

Заплатив вступительный взнос стоимостью в 10 серебряных монет, Лу Ли сразу появился на поле боя. Поверхность арены была полностью плоской, и ее размер не превышал 50 метров в диаметре. К сожалению для Лу здесь не оказалось никаких объектов, за которые Лу смог бы прятаться на время.

Поле боя всегда выбиралось создателем «комнаты», и каждый выбирал среду поле сражения такую, что бы иметь преимущества по сравнению со своим соперником. Именно благодаря этому многие тратили деньги на то, что бы быть не кандидатом на сражение, а именно создателем боя!

Крашенные перья до момента появления Лу в качестве соперника одержал 7 побед подряд. Получив за каждую по 10 серебряных монет, он полностью отбил все свои вложенные деньги.

И вот перед ним появляется новый соперник. Это был вор, одетый полностью в кожаные доспехи, с двумя кинжалами в руках.

Крашенные перья почти рассмеялся, увидев своего оппонента, решив, что он выглядит, как идиот. Как правило, одеяния Лу Ли могли показаться нестандартными. Однако, спустя день сражений со многими соперниками, которые выглядели практически одинаково, увидев Лу, он не мог не засмеяться.

Новый соперник, стоявший перед ним, попытался проявить дерзость и невозмутимость. На нем была не только бандана, но и черный плащ. Он серьезно думает, что выглядит настолько круто?

Проверив имя соперника, что бы узнать, откуда он пришел, Крашенные перья возмутился еще больше.

Безымянный!

Откуда столько наглости?

«Ненавижу людей, которые ведут себя наглее, чем я».

Крашенные перья решил преподнести своему сопернику урок.

В тот же миг, маг начал призывать на поле боя водного элементаля.

Лу Ли начал настраиваться на бой.

Игроки, которые создавали поля сражений, были всегда уверены в своих навыках. Только с одним элементом, маги имели весомое преимущество.

Лу Ли начал понемногу приближаться к нему, и когда тот достиг расстояния для того, что бы спровоцировать на себя элементаля, он быстро прыгнул за спину Крашенных перьев, и через мгновение тот уже стоял оглушенный.

Крашенные перья начал понимать, что у него проблемы и прежде, чем он начал контр – атаковать, уже оказался обезвреженным!

Профессионал!

Он понял, что соперник сильнее. Водные элементали считались очень бдительными и разумными существами, они позволяли быстрее засечь цель, которая в данный момент находилась в режиме невидимости.

Этот Безымянный игрок смог проскользнуть мимо такого элементаля, оставшись невидимым. Это подтверждало то, что у Лу была сумасшедшая скорость.

Оказавшись оглушенным, маг начал получать неистовый урон.

Крашенные перья понял свою беспомощность, увидев, что его Ледяной шар нанес Лу лишь 50 урона. Но с другой стороны, Лу не наносил меньше 100 урона, а иногда эта цифра достигала и 200-300 урона за удар.

Значительная разница в уроне достигалась благодаря эффекту Прокалывающей брони.

Когда эффект оглушения сошел на нет, Крашенные перья попытался быстро отбежать в сторону, приказав своему элементалю атаковать Лу навыком Заморозки.

Эта способность была облегченной версией более мощных навыков заморозки, и потому радиус ее действия не превышал 8 метров.

Однако, нужно было всегда быть на чеку, поскольку продолжительность заморозки от такой способности была весьма большой.

Если цель попадала под радиус действия данного навыка, жертва становилась беспомощной. Все, что им оставалось делать, это дожидаться своей смерти.

«Чтооо?»

Крашенные перья надеялся, что сможет заморозить вора. Он думал, что со своим солидным снаряжением, его атака вместе с уроном элементаля позволит ему взять реванш и выйти из боя победителем.

Однако, так предположил Лу Ли.

Когда ледяной сгусток исчез, стало понятно, что вор смог избежать Заморозки.

Крашенные перья сразу же почувствовал за своей спиной холодок, и внезапно, осознал, что его выкинуло из поля сражения.

Это означало, что Лу Ли выиграл бой и получил 20 серебряных монет.

Его рейтинг Сражений на данный момент составлял 1 победу и 0 поражений.

Первый бой был выигран относительно легко. Это случилось не потому, что Маги с водными элементами считаются слабыми персонажами, а лишь потому, что на данном этапе игры у них нет способностей, позволяющих делать их временно неуязвимыми.

Если такая способность у них появляется, сражение между магом и вором было бы куда

интереснее и труднее.

Вторым соперником Лу оказался Воин.

В этой игре, все классы были сбалансированными, и все зависело только от самого игрока.

Воин, с которым сразился Лу на этот раз, оказался еще слабее, и потому все время не выходил из состояния оглушения. Когда бой был завершен, его соперника мигом выбросило из «комнаты», прежде чем тот успел активировать хоть какие – то способности.

Уничтожая одного за другим, Лу Ли собрал 10 побед подряд!

<http://tl.rulate.ru/book/4015/276836>