

Глава 119 Подготовка к созданию большой команды

Видя, что Приручение не сработало, маленькая охотница начала топотать ногами по земле в полном разочаровании.

Редкие монстры всегда трудно поддавались Приручению, поэтому Лу Ли пришлось снизить уровень его здоровья еще больше. Но на этот раз он уже не рискнул наносить урон с помощью особых навыков, и потому, выпив бутылку с лечебным зельем, начал бить монстра обычными ударами. Спустя некоторое время у тигра осталось около 10% от общего уровня здоровья.

«Попробуй сконцентрироваться, и попробуй снова. У тебя еще есть целые две попытки».

Ремнант на этот раз была уже гораздо спокойней, но Приручение снова не удалось.

Лу Ли не мог ничего сказать. Было непонятно, куда делось ее везение. Ему оставалось лишь продолжать снижать здоровье тигру еще ниже.

8%...6%...5%....

Лу не останавливался....2%!

«Лу Ли, хватит, хватит! Ты убьешь его! – закричала Ремнант.

Лу Ли лишь закатил свои глаза. Этот тигр по - прежнему был не ее, а она уже защищала его.

Размахивая кинжалом, Лу нанес Удар тьмы.

Лу Ли мог запросто нанести Удар тьмы с 90% эффективности, что могло мгновенно убить тигра. Ремнант стало интересно, сошел ли Лу с ума.

Конечно же нет!

Система: Эффективность Удара тьмы 33%, нанесено 25% от урона Навыка.

Над головой у тигра появилось число -46, в результате чего у монстра осталось не больше 14 очков здоровья.

Это было меньше, чем 1%!

«Ладно, пробуй еще раз. Если не получится, то значит не судьба» - небрежно сказал Лу Ли, несмотря на большой подвиг, который он сейчас сделал.

Если бы данную ситуацию наблюдал игрок, хорошо знакомый с Ручным режимом ведения боя, они были бы в шоке.

Сложным было не достижение высокой эффективности использования навыка, а умение контролировать наносимый урон.

Лу Ли умел регулировать силу удара.

Маленькая охотница была в шоке, ее рука тряслась, когда она притронулась к голове тигра, что бы попробовать свою последнюю попытку приручить монстра.

УСПЕХ!

Считалось практически невозможным потерпеть неудачу в Приручении, если у животного было меньше 1% здоровья.

Оказавшись прирученным, тигр ростом с человека стал ниже колена Ремнант. Теперь он больше был похож на домашнюю кошку, чем на хищника джунглей.

Ремнант с криками подняла его на руки и начала поглаживать своего зверя....

Маленький тигр отчаянно пытался выпрыгнуть на свободу из ее объятий. Однако, у него ничего не получалось.

Все прирученные животные понижались до 1 уровня. Если Ремнант хочет, что бы он стал сильным, она должна постоянно прокачивать его уровень.

После того, как Ремнант обрела нового любимца, они вернулись обратно в город и те позвали остальных своих друзей, что бы отправиться в Подземелье.

В этот раз, они решили выбрать новый уровень сложности.

Наоборот, они перепрыгнули сразу через Элитный уровень, и сразу же направились на Тяжелый уровень сложности!

«Хорошо, это будет весело. Или мы это сделаем, или даже не стоит за это браться! Уверен, что элитный уровень был бы слишком простым для нас».

Ребяческий Ажуэ не чувствовал на себя давления, а наоборот улыбался с огромным воодушевлением.

«Я тебе верю» - сказала Мартовский дождь, крепко сжав свой посох, с полной уверенностью в Лу Ли.

Одиноким цветком был полностью доверчивым своей сестре. Если она была согласна, то он не намеревался спорить. Конечно, ему не нравилось то, как сильно доверяет ему его сестра.

Что касалось Ремнант.....ей всегда было все равно, что будет впереди.

Найдя Горацио, который давал им задание в прошлый раз. Он по - прежнему лежал позади заброшенной вагонетки, и его внешний вид казался смертельным.

«Герои, наконец - то вы вернулись» - еле - еле произнес Горацио, глядя на игроков и изо всех сил пытаясь подняться.

«Мы убили Ванессу, и нам сообщили, что мы закончили выполнение задания. Мы пришли забрать свою награду» - сказал Лу Ли, показав данные квеста Горацио. Система уведомила его о том, что задание Мертвые копи пройдено, и он мгновенно получил 6% очков опыта.

Помимо опыта, ребята так же получили очки Репутации в Штормвинде, но никаких вещей или денег игрокам предложено не было. Казалось, что этот полу-живой компьютер обычный нищий. Лу Ли и его команда больше не тратили свое время, и без колебаний взяли новое задание «Полководец Штормвинда» - задание с донесением письма в указанное место. Вместе с этим, они двинулись ко входу Подземелья.

По сравнению с другими, команда Лу была довольно продвинутой. У других команд по - прежнему не получалось пройти это подземелье даже на обычном уровне сложности, а многие

элитные гильдии не справлялись с Элитным уровнем.

«Помимо нас, большой успех достигнут гильдией Кровавого флага войны. Вчера, я слышал, что они добрались до Пронизывающего сердца Вервульфа, но их танкующий игрок был недостаточно силен. Иначе бы, у них получилось пройти подземелье».

Ажуэ знал все новости и слухи на сервере. В конце концов, ему нравилось заводить друзей.

«Они просили тебя о помощи?» спросил Лу Ли.

«Конечно. Они пытались заманить меня в свою гильдию. Они попытались сделать это так, что бы мне казалось, что без этого я ничего не добьюсь» - презрительно ответил Ажуэ.

«Если хочешь примкнуть в их ряды, крупные гильдии ценят таких игроков, как ты» - пошутил Лу Ли.

«Дружище, не смешно. И что мне там делать? Неважно, что они мне скажут, они определенно будут забирать все хорошее в первую очередь себе. Я прекрасно знаком с тем, как это все происходит» - ответил Ажуэ.

«Ну раз ты остаешься с нами, тогда нам нужно сфокусироваться на том, что бы подыскать подходящих игроков, что бы они присоединились в нашу группу. Нам нужно еще 5 игроков, что бы пройти через Ущелье плача, по правилам здесь система требует не меньше 10 игроков. В пятером мы не справимся» - сказал Лу. Все, что он говорил до этого было шуткой – никто из игроков в его команде никогда бы не присоединился к какой – либо гильдии.

«Доверь это мне» - сказал Ажуэ, гордо поглаживая свою грудь.

«Нам нужно проверить всех потенциальных игроков в течении недели. Если кому – то из нас не понравится тот или иной кандидат, мы его не возьмем» - сказал Лу Ли, начав убивать первых монстров.

Услышав это, Ажуэ горько улыбнулся. Он также начал провоцировать на себя некоторых простых монстров, бормоча себе под нос:» Командам нужно много времени, что бы действовать сплоченно. Чему можно научиться за неделю? Перед многими людьми в итоге я просто потеряю репутацию».

«Поскольку мы собираем большую команду, нам нужно ввести специальные требования» - объяснил Лу.

Во первых у него было много секретов. Во вторых, он знал, каких людей приведет Ажуэ. Он был очень открытым человеком и потому имел много друзей, помимо его качественных игровых навыков. Для него не проблема возглавить любую команду. Однако, у него был один минус, он сильно доверял людям. Он был тем, у кого было много знакомых, но что бы назвать их настоящими друзьями язык не поворачивался.

Лу Ли вспомнил, что Ажуэ был уже очень популярным, когда только появился в этой игре. Его очень любили, он был в списке лучших игроков, и уже успел установить ряд рекордов в некоторых Подземельях....

Однако, многие предали его, когда Ажуэ обрел Кольцо Верховенства. С того момента все пошло по наклонной.

Для того, что бы усовершенствовать это кольцо, ему пришлось потратить кучу времени для поисков нужных ингредиентов. Его команда была расформирована, и за ним началась охота. Некоторые из тех, кто считался близким другом, призывали не трогать это кольцо, но узнав, что Ажуэ отказался, начали первыми охоту на своего бывшего друга.

И хотя Ажуэне нравилась идея о том, что бы ввести ограничения и обязательные требования для вступления в команду, придуманные ЛУ Ли, у него не было другого выбора, кроме как принять это.

В конце концов, ядром команды был Лу, и все полностью ему доверяли. Без него, ничего бы этого сейчас не было.

Обсуждая новую команду, они продолжали продвигаться вперед и вскоре оказались перед первым боссом, Мастером Глубтоком. Ходили слухи, что он тайно был влюблен в Ванессу ван Клиф. Однако, в силу его демонической внешности, он остался для нее лишь обычным прислужником.

Ажуэ, долго не колеблясь, побежал в атаку.

<http://tl.rulate.ru/book/4015/270129>