

Глава 117 - Новая профессия

Конечно, теперь кроме Лу этого босса пытались убить и другие.

Ведь недавно, Лу сражался с этим монстром в тот момент, когда за ним охотилась целая гильдия. Было много членов гильдии Служения имперским секретам, да и не только, которые хотели получить награду за его голову. В связи с этим, босс на глубине пучины уже не оставался ни для кого секретом.

Некоторые друиды уже попытались трансформироваться в тюленя, и попробовать оказаться в пещере. Те, кому удавалось выдержать жестокость водоворота, оказывались в ущелье.

Однако, никто из них не смог пройти через каменные ворота, поэтому они оказывались в тупике.

Таким образом, Иллидан стал личным боссом Лу Ли. Пока другие игроки не получат специальное задание и не будут направлены сюда, этот монстр останется доступным только для Лу.

На этот раз, надев на себя свое новое снаряжение, он потратил лишь 3,5 часа, что бы одолеть монстра, при этом выпив 40 бутылок с целебным зельем. Сейчас одна бутылка стоила 30 серебряных монет, а в добавок к недавно купленным стрелам, стоимость убийства этого босса вышла в 10-20 золотых монет.

Лу Ли это не пугало, даже если бы он оказался в минусе, этот босс стоил потраченных денег.

Убив его, его шкала опыта поднялась до 45%. Если он снова убьет Иллидана, и немного потренируется на обычных монстрах, он сможет запросто достичь 17 уровня. После этого, он решил взять задание для улучшения профессии.

Помимо добротного количества опыта за убийство босса, выпало так же снаряжение, материалы и книга навыков, которую Лу с нетерпением ждал.

С Иллидана снова выпало книга навыков Плаща тьмы.

Несмотря на то, что Лу Ли уже изучил этот навык, он решил продать его за большие деньги. Эта книга стоила гораздо больше, чем любая вещь из ранга Стали.

Только ради нее стоило убивать такого босса.

В этот раз, так же выпали металлические наплечники. И хотя они были из стали, и у этого предмета был особый эффект, их нельзя было сравнить с Плащом тьмы, который он получил недавно в свое владение.

Лу Ли отправил описание вещи Луносвету, спросив его о том, хочет ли он эту вещь или нет.

Луносвет не был переборчивым, и сразу же ответил, что готов заплатить 5 золотых монет.

Пять золотых монет за одну вещь, у которой была всего одна особенность, было разумной ценой.

Несмотря на выпавшее снаряжение и книгу навыков, с Иллидана так же выпал некий ингредиент - Экстракт тьмы. Его можно было использовать дляковки снаряжение чернокнижникам, и таким образом, оно было бесполезным для Лу. Более того, его никто не

купит за большие деньги на данном этапе игры, поэтому он решил отложить его в свой рюкзак, и дожидаться момента, когда ценность этого предмета станет выше.

Убив босса, Лу Ли решил не идти прокачивать уровень дальше, а наоборот вернулся в город.

Он по - прежнему оставался лучшим игроком на сервере, поэтому он не особо хотел сейчас заниматься прокачкой уровня. Более того, в этой игре, уровень был не самым важным в игре. Было много более важных вещей, о которых стоило не забывать, например, прокачка профессий.

Профессии в игре это была сложная структура, и даже Лу не до конца понимал их сущность.

Однако, его знаний было вполне достаточно.

Самыми главными профессиями считали - Травничество, Добыча горной породы, Кожевничество, и Лесопилка. Эти 4 направления в итоге делились на более мелкие направления.

Лу Ли в первую очередь решил изучать Травничество и Добычу горной породы.

Травничество изучало Алхимию, а Добыча руды была выгодна для него, поскольку Лу знал многие места, где было много месторождений с ценными ресурсами. Терять такой куш ему не хотелось.

Более того, Добыча камней приносила много выгоды в плане заработка.

Обычно, игроки выбирали эту профессию смежно с другой. Чаще всего, такой профессией оказывалось Травничество и Кожевничество. Лесопилка устраивала не всех, поэтому многие игроки выбирали ее только в том случае, если этого требовала их роль в гильдии.

На данном этапе, Лу интересовало так же и Кожевничество - помимо умения получать огромное количество меховых изделий, и не только.

Однако, в этой игре игрокам было дозволено выбирать две непохожих друг на друга профессии, но не более того, поэтому он сразу же передумал.

Кожевничество не требовало особых умений - убитого монстра мог разделать любой. Поэтому, мех и мясо были самыми распространенными ингредиентами на аукционе.

Так же было много профессий, в которых не нужно было что то собирать. В этот список входили Ювелирное искусство, Инженерия, Наложение чар, Портняжное дело, Алхимия, Пивоварство, Посевы, Готовка, Рыбалка и.т.д....

Даже после трехлетней игры, Лу Ли по - прежнему не мог изучить все это в полной мере.

В случае с этими профессиями, не было никаких ограничений касательно того, сколько игрок мог изучить для личного использования навыков подмастерья. Единственным ограничением было то, что профессию можно было изучить только в специальном месте. Если игрок изучал два или более навыка в одной локации, компьютер больше не реагировал на его запросы.

Однако, эти ограничения были ничем для Лу. В конце концов, он знал многие места, не только города, но и пустыри, где можно было найти учителя той или иной профессии, а так же можно было заполучить их с помощью выполнения секретных заданий, или обмена на очки славы.

Как бы там ни было, он не собирался сводить смысл игры к изучению профессий.

Обдумав это, он решил изучить Инжинерию, Алхимию, Рыбачество и Кулинарию.

Изучая Алхимию, ему пришлось дожидаться удобного случая, что бы изучить Рыболовство и Кулинарию. Он давно превзошел средния уровень в этой профессии, и был уверен, что через несколько дней, он станет продвинутым алхимиком.

Инженерию Лу изучил в городе Раттан, заплатив за это определенную сумму. Так он компенсировал время, которые бы ему пришлось потратить на поиск подходящего тренера той или иной профессии.

Поскольку его чертеж мощной взрывчатки требовал Среднего уровня Инженерии, Лу пришлось изучать Инженерию и как можно скорее повышать ее уровень.

С такой бомбой, прокачка уровня станет куда проще и быстрее.

Сейчас, уровень его Инженерии позволял создать ему всего три вещи: Гаечный ключ, Болты, низкосортный порох.

Сейчас, помимо сбора нужных ингредиентов, он мог сделать немного. По крайней мере, он мог использовать эти изделия для создания более сложных предметов в будущем.

Создание гаечных ключей и болтов требовало бронзовых слитков, в то время как для создания низкосортного пороха требовалась низкосортная порода, которая была чистым продуктом.

Лу Ли очистил 18 слотов в своем рюкзаке, который ему дала Мартовский дождь, и купил кучу сырья на аукционе для своих профессий. Сняв в аренду Лабораторию для Инженеров, он начал изготавливать порох.

К счастью, для этого игрокам не требовалось многих знаний.

Спустя некоторое время, шкала опыта профессии уже была заполненной. Самое главное то, что делая изделия, игроку необязательно на этом концентрироваться. Поэтому, многие находили себе собеседника, пока делали нужные заготовки.

В таком деле правда требовалась много терпения, но для Лу это была не проблема.

Система: Вы успешно произвели Низкосортный порох. Вы получили опыт в вашей новой профессии.

Система: Оплошность.

Лу Ли убрал в сторону порох, и продолжил повышать уровень инженерии. Через каждые 3-5 партий пороха, уровень его навыка рос. Достигнув 30 очков, полученный опыт начал уменьшаться.

Поэтому, Лу Ли переключился на Гаечные ключи.

Эти ключи были крайне важны в Инженерии, и потом их создание было весьма емким процессом.

Система: Вы успешно произвели Низко-качественный гаечный ключ.

Лу Ли сразу же выбросил новое изделие.

Система: Вы создали испорченный гаечный ключ.

Лу Ли выбросил и его. Сделав очередные 5-6 изделий, следующие ключи получились нормальными, однако, от них все равно не было особой пользы.

Гаечные ключи определяли качество успеха инженерских изделий. Чем лучше получался ключ, тем вероятней игрок мог создать тот или иной предмет. Любой игрок желал создать Идеальный гаечный ключ и Лу Ли был не исключением. Однако, даже после многих неудачных попыток, он все равно не опустил руки.

Отходя от рабочего верстака, Лу пошел в центр комнаты, и сел на пол в позе лотоса, закрыв глаза. Конечно, он не собирался сейчас изучать какое - то новое боевое искусство, а скорее, начал медитировать, что бы успокоиться, одновременно продолжая пытаться создать новое изделие.

<http://tl.rulate.ru/book/4015/270127>