

Глава 113 Бесстрашный барьер

Когда Прокалывающий сердца Ворген был убит, справочник заданий указал Лу идти дальше в пещеру и уничтожить Братство справедливости.

Однако, сперва им хотелось узнать, что выпало из монстра. Это был их первый раз в этом месте, поэтому вероятность того, что попадется вещь из ранга Стали, была очень высокой.

«Вау, Ажуэ, здесь щит для тебя»

Какие вещи выпали из монстра всегда проверяла Ремнант. Это было ее любимой частью походов, все считали, что у нее счастливая рука.

Услышав, что попался щит, Лу Ли сразу догадался, что это за предмет.

Это определенно благодаря тому, что они впервые убили этого босса, поскольку даже в подземелье с Элитным уровнем сложности, эта вещь выпадает крайне редко.

Бесстрашный барьер: (Сталь): 32 брони, мускулистость +12. Эффект: Когда у вас остается 20% здоровья, весь получаемый урон снижается на 80% в течении 8 секунд. Требования: 15 уровень. Прочность 45/45.

У каждой профессии были свои плюсы и минусы, поэтому было трудно определить, какая профессия была лучше.

Однако, этот предмет давал достаточно много брони и мускулистости, не считая его полезного эффекта. Этот щит должен быть определенно у каждого танкующего игрока, который прокачивает своего персонажа в Мертвых копиях.

Танкующий игрок всегда был главным звеном в любой команде. Поэтому, необходимо, что бы в каждом команде был танк, с помощью которого можно будет добиться результатов в Мертвых копиях.

«Ого, вот это вещичка. Теперь я буду просто непобедимым».

Ажуэ надел на себя свой новый щит, не успев притронуться к нему. Он начал улыбаться, полон радости, и размахивать щитом в разные стороны.

Во многом, эффект этого щита была куда лучше, чем мощность Стены щитов.

Теперь если сражаться со слабым боссом, Ажуэ вряд ли сможет погибнуть с одного удара. Эффект щита выиграет для него время, что бы восстановить здоровье, и понять, какие способности есть у того или иного монстра.

Многое можно сделать за эти 8 секунд!

Даже обычный игрок пользовался бы уважением, если бы обрел такую вещь на данном этапе игры.

Кроме этого не выпало никакого редкого материала, поскольку их везение уже было исчерпано щитом Ажуэ.

Но в добавок к этому, попало две вещи из ранга Бронзы.

Эти предметы рассчитывались для персонажей 15 уровня, однако они никого не интересовали, поскольку их атрибуты были равны атрибутам вещей для 5 уровня из ранга Стали. В случае с Лу, ему было все равно, кто заберет их себе.

«Я хочу разыграть их».

Это было неожиданное предложение от Ремнант, однако никто не стал отговаривать ее от этого.

Наоборот, все решило подыграть ее желаниям. Раз хочет, пускай.

Ажуэ, кинув игральную кость, заработал 78 очков.

«Оу, неплохо. Кажется, мне крупно повезло».

С таким числом, была большая вероятность, что это снаряжение достанется именно ему.

Однако, в силу своего самолюбия, он начал выпендриваться.

Мартовский дождь улыбнулась, и бросив кубик, получила 52 очка.

«Цветок, брат, кидай скорее» - заявила Ремнант. Кажется, ей нравилось это еще больше, чем поднимать выпавшие предметы с боссов.

Довольный Одинокий цветок призывал эту детскую игру, и потому быстро кинул игральные кости. Получив всего 16 очков, его лицо потемнело.

Лу Ли заработал 44 очка. Ему всегда не везло в таких играх, а учитывая это, 44 очка было не таким уж и плохим результатом.

Когда пришла очередь Ремнант, та положил руки на живот и начала молиться.

92 очка!

«Вау, вау, Я выиграла, я выиграла!» - закричала маленькая охотница, радостно подпрыгивая.

Другие немного удивились ее реакции, кажется, теперь она захочет играть в это еще больше.

Команда Лу всегда вела себя честно, когда дело касалось выпавших трофеев. Любая вещь отдавалась тому, кому она больше всего пригодится, а если выпавшая вещь была для всех бесполезной, то она уходила на аукцион. Подобные снаряжение из ранга Бронзы стоили копейки, поэтому они абсолютно не интересовало кого – либо из присутствующих.

К сожалению маленькая охотница не попала в тот момент, когда команда только формировалась, тогда розыгрыш вещей был обычным делом. А теперь, таких случаев гораздо меньше.

Лу, молча покачав головой, передал две вещи из ранга Бронзы Ремнант.

Но Ремнант резко возразила: «Брат Лу, мне...мне не нужны эти вещи, я просто хотела поиграть....».

Она не хотела, что бы ее друзья подумали, что она хочет забрать все себе. Маленькая охотница знала еще так мало, но уже понимала, что забирать все себе не хорошо. Она слышала, что из –

за таких случаев распались многие команды.

«Не переживай, это всего лишь две бронзовые вещи».

Лу Ли погладил ее по голове, и затем открыл огромную дверь, находившуюся за спиной у монстра.

Все последовали за ним, каждые перед ним поглаживая Ремнант по голове. Даже Мартовский дождь, улыбнувшись, протянула руку и потерла от радости руку Ремнант.

Войдя в громадную пещеру с озером посередине, они увидели пристань и пришвартованный к ней корабль. Вдоль всего берега к кораблю вела узкая тропинка.

Внезапно, раздался грохот. Что то произошло.

Узнав, что враги убили их стража, Прокалывающего сердца Волка, капитан корабля приказал открыть огонь из пушек.

На тропу начали падать и взрываться ядра. От взрывов оставались обугленные, неглубокие ямки .

Кроме этого, капитан так же выпустил из клеток группу Попугаев мутантов, которые были больше ястребов. Эти птицы начали летать вокруг берега над озером, готовясь атаковать любого, кто приблизится близко к их хозяину.

Ажуэ слегка позеленел. Никто не знал, сколько урона наносит выстрел из пушки, и неизвестность пугала его. Но кому то нужно было выдвинуться вперед и проверить получаемый этими ядрами урон. И поскольку танкующим игроком здесь был именно Ажуэ, он понимал, что это его участь.

Сделав пару шагов вперед, он взволнованно ждал очередного залпа, который вероятней всего прилетит прямо в него.

«Вы что не видите, что снаряды приземляются в одни и те же места?»

Лу Ли засмеялся. Он пытался донести до всех то, что удар снарядом не смертелен, а лишь нанесет определенное количество урона. Главной их целью было только запугать противника.

«Черт, почему ты молчишь?»

Ажуэ было так стыдно, что он почти не побежал назад.

«Так ты не спрашиваешь» - Иногда добрые люди делали плохие дела.

Ажуэ молчал, закатив глаза.

«Скажи, как нам быть. Даже хоть они и падают одинаково, впереди стая попугаев, которые набросятся на нас».

«Все видят клочок земли вот в той стороне? Там не такая большая угроза от падающих снарядов, мы можем стать там и бить монстров. Главное не стоять на месте, что бы минимизировать попадание снаряда» - сказал Лу, показывая пальцем на островок.

«Лучше идти сразу, как только приземлятся следующих два снаряда».

Здравый смысл Ажуэ позволил оптимизировать их план в лучшую сторону.

После того, как прилетели очередные 2 снаряда, у команды было некоторое время, что бы пробежать вперед.

«Чтож, сделаем это».

Лу Ли приказал Ажуэ идти первым. В гневе, тот показал Лу средний палец, и начал продвигаться вперед, подняв свой щит вверх.

Их расчеты оказались верными, и они смогли благополучно добраться до указанного места. Единственное, чего никто не ожидал, это падение Ремнант в воду. Она начала барахтаться и кричать, но в итоге поняла, что глубина в озере по пояс.

Главарь Братства справедливости, Эдвин Ван Клиф, когда то собрал рабочих, что бы восстановить Штормвинд. Правители города позже поняли, что много денег уходит на войну, и они больше не могли оплачивать труд рабочих.

Они даже были готовы заявить о банкротстве.

В последствии, Эдвин стал революционером. Сплотив рабочих, и собрав в команду людей из низких слоев общества, он покинул Штормвинд, обещая вернуться и разрушить город.

Все, что у него осталось, это его корабль. На деле же это была старая парусная шлюпка. Поэтому, что бы сразиться с капитаном, на нее еще нужно было взобраться.

Элитные монстры не принесли особых проблем, и на удивление за них давали много опыта. Ажуэ очень понравился такой расклад, правда на них они потратили много времени, но это того стоило.

<http://tl.rulate.ru/book/4015/267591>