

Глава 106 Воровство!

Бабах! Бабах! Бабах!

Раздалась череда из трех взрывов. Три игрока не смогли вовремя избавиться от Проклятия и стали ходячей взрывчаткой, взрываясь и нанося ущерб всем игрокам в радиусе 30 метров.

Никто из тех, кто стоял рядом не мог выжить, получая 400-600 урона сразу, и еще каждые 2 секунды по 300-500. Взрывная волна болезненно прошла по большому количеству игроков.

Лу Ли обрадовался увиденному, поскольку в результате было убито 70 игроков. Их командир, Песчаный меч, практически начал отхаркиваться кровью. Однако, он был достаточно умен и успел дать команду магам и друидам, что бы те начали сбивать Проклятие, в тоже время командуя остальным игрокам, что бы рассредоточились.

Но несмотря на все потуги командира, каждую секунду они несли потери.

Вестник чумы был боссом, у которого было невозможно проследить последовательность действий. Если другие боссы пользовались определенными навыками на каждом отдельном этапе сражения, учитывая их уровень жизней, то с Вестником чумы дела обстояли иначе. Он боролся с персонажами всегда по разному, его было практически невозможно предугадать. Иногда он вовсе не использовал свои магические способности очень длительное время, а бывало и такое, что он просто усеивал игроков Проклятиями и прочей магией.

Когда босс непрерывно бьет по вам магией это просто безумие.

Время перезарядки навыка, сбивающего Проклятие 30 секунд. И если кто - то не успевал сбить соратнику заклинание, наложенное монстром, то тот быстро превращался в бомбу быстрого действия.

К счастью, игра не выглядела какой - то мясорубкой. Иначе бы все вокруг было в крови, органах и человеческих конечностях, разлетающихся от взрыва в разные стороны.

Прежде чем, они снесли меньше половины жизни монстра, гильдия потеряла больше 100 человек.

Однако, численность в данном случае не была преимуществом. На деле же, чем больше было людей, тем быстрее монстр восстанавливал здоровье, и тем самым чаще использовал магию. Особенно это касалось Вестника чумы, поскольку он был вовсе непредсказуем.

«Если на вас будет наложено Проклятие, не бегите в толпу! Вы что хотите убить нас всех?» - Песчаный меч к этому моменту был полон ярости. Обычно, он не кричал на своих подопечных, поскольку многие из них были очень богатыми людьми и имели влиятельных родителей, которые были частью гильдии.

На этот раз, у него не было другого выбора. Игроки в гильдии Бандитских вельможей были гораздо слабее, чем в других сообществах. Они считались чуточку сильнее лишь одной гильдии, которая называлась Кровавым флагом войны, поскольку у них было больше людей и ресурсов.

Маленькая ошибка приводила к десяткам трупов.

К сожалению в этой локации за одну смерть у игрока отнимался опыт. К тому времени, когда у

босса оставалось 30% жизней, Бандитские вельможи потеряли почти половину людей.

Лу Ли стал еще более уверенным в то, что сможет украсть трофей, поскольку потери были велики, а босс до сих пор не использовал свой козырный навык.

Было важно понимать, что это за локация - Руины Дилана. Глубоко под землей, лежат сотни трупов, служивших Барону Ноису.

Когда у монстра осталось 20% жизней, он начал призывать Мертвых воинов.

Он мог призвать за раз 10 прислуг, и мог использовать эту способность не больше 3 раз. Элитные монстры 15 уровня были готовы разорвать любого на своем пути.

Лу Ли незаметно активировал невидимость, увидев, что уровень жизней босса стремительно падал вниз.

Вестник чумы тут же яростно закричал: «Вставайте, мои храбрые воины! Пришел ваш час, сразитесь вновь!».

Из короны на голове босса начали вылетать черные лучи света, словно стрелы из лука, и затем вонзились в землю. Некоторые лучи проходили сквозь игроков, от чего те мгновенно умирали, если у них были неполные жизни, а у тех, чей уровень здоровья составлял 100% получали критический урон.

Бандитские вельможи подумали, что дальше ничего не произойдет. Однако, в этот момент под их ногами начала трескаться земля, и оттуда вылезли служители монстра.

И хоть их было всего 10 единиц, их волна атак была устрашающей.

Песчаный меч охрип от криков, объясняя как действовать Рыцарям и Воинам, что бы те сдержали натиск элитных монстров, а другим приказал продолжать бить Вестника чумы. В то время как целители быстро восстанавливали здоровье и ману своим соратникам.

К тому времени, как 10 элитных мобов были убиты, гильдия потеряла очередных 40-50 человек.

Проблема заключалась в том, что черные лучи света наносили почти смертельный урон игроку, и потому элитному монстру не составляло труда добить такого персонажа с одного удара.

Вторая и третья волна атаки была уже не такой кровавой. Как никак, команда поняла, что ожидать и разработала план действий. Песчаный меч немного успокоился, поняв, что они убрали тем, кто пытался им помешать убить их хозяина.

Когда у босса оставалось 5% жизней, его тело покрылось красным цветом, это означало, что тот в режиме Ярости. Он начал с огромной скоростью атаковать игроков магией по всем направлениям, в то время как, танкующие персонаже пытались снова спровоцировать монстра и весь урон на себя. Однако, все было тщетным.

К счастью, режим ярости активировался только тогда, когда у монстра практически не оставалось жизней. Все понимали, что его смерть дело времени....

У босса оставалось 3%...2%.....

Лу Ли в это время пытался найти удобное место, что бы поближе подойти к монстру. После многих потерь, здесь было уже не таклюдно, и открывалось больше пространства для перемещения.

Просчитывая в голове лучший момент для удара, он увидел, что игроки резко перестали бить босса. Это касалось не только атакующих флангов, но даже танкующие игроки опустили оружие, в то время как целители продолжали их непрерывно исцелять.

Лу Ли был в шоке некоторое время, а затем он осознал, что происходит и громко засмеялся.

Многие крупные гильдии иногда приходили к такому варианту событий. Они позволяли важной фигуре в гильдии нанести смертельный удар, что бы поддерживать высокий уровень игрока. Остальным было по барабану, кто нанесет этот удар последним, поскольку они знали, что награда все равно будет в их карманах.

Для гильдии вроде Бандитских вельмож, инициатива отдавалась особенным детям, и в этом не было ничего удивительного.

В прошлой жизни Лу Ли даже слышал о таком, что перед сражением устраивались аукционы. Деньги заработанные на нем в итоге распределялись на всех игроков, кто принимал участие в походе, именно этот фактор очень привлекал людей вступить в гильдию Бандитских вельмож.

И хоть они получали крошки, они были весьма значительными доходами.

Песчаный меч, отдав честь своим игрокам, достал два своих Великих меча.

Жрецы быстро переключились на него, в случае если монстр внезапно нападет на их командира, и убьет его. Песчаный меч хорошо относился к своим подопечным, и потому его многие любили в команде.

Подняв свои клинки, он уже был готов ринуться на монстра, когда внезапно увидел темный силуэт, который появился позади монстра.

Темный силуэт был покрыт Плащом, а его лицо скрывала бандана. Невозможно было различить кто это. Однако, это было и неважно. Песчаный меч в бешенстве смотрел на то, как темное пятно внезапно начала атаковать босса своими кинжалами.

Первой мыслью, пришедшей ему в голову, было то, что кто – то решил украсть его трофей!

Второй мыслью было то, что этот игрок не часть его гильдии!

А третьей мыслью оказалось то, что босс уже убит!

У этого игрока была очень высокая атака, поскольку он наносил монстру сотни урона. Для последнего смертельного удара было достаточно нанести 100 урона.

Когда босс был убит, у всех на экране появилось уведомление от системы, говорившее о том, что впервые был убит босс Ноис Вестник чумы.

Все это произошло мгновенно. К тому времени, как Песчаный меч сообразил, что происходит, темный силуэт уже пытался поднять выпавшие предметы.

«Убейте его!» - заорал песчаный меч, несясь в сторону соперника. Остальные игроки, очнувшись, не понимая происходящего, начали неистово запускать свои заклинания в сторону

вора.

Прежде чем темный силуэт был повержен, он успел забрать три принадлежности.

Он был убит!

<http://tl.rulate.ru/book/4015/267584>