

Глава 86 Оказывается он может летать

Лу Ли, сделав шаг назад, скрестил руки и затем попытался нанести удар кинжалом прямо в спину Акеруса.

Система: Эффективность навыка Удар в спину 83%, нанесено 95% от урона оружия. Сработал эффект уменьшения брони соперника

После этого удара у Акерус оказался в уязвимом состоянии. Обычно, такие монстры, как уже говорилось выше, владеют иммунитетом от навыков оглушения, однако они весьма уязвимы перед умениями, снижающими броню соперника.

«Ты прокачал этот навык, я прав?» спросил испуганно Одинокый Цветок, опасаясь, что все увидят силу в разнице между ним и Лу. Это его сильно злило.

«Конечно, я прокачал этот талант на целых 2 уровня вперед» - ответил Лу Ли.

«А что в таком случае следует прокачать мне? - без какой либо скромности спросил Одинокый цветок.

«Ну раз ты ледяной маг, то естественно тебе нужно улучшать Заряд мороза и Снежную бурю. Это два твоих основополагающих таланта. Но так же не забывай про прокачку водяного Элементаля» - Лу был настоящим знатоком этой игры, однако знать все от а до я делало игру не столь интересной.

Ведь не каждый игрок здесь относился ко всему, как к смыслу жизни. Различные открытия и эксперименты были неотъемлемой частью игры. А с большим багажом знаний, из - за которых ты в заранее знаешь, что произойдет, понижало интерес к игре.

«Ты выставил на аукцион новые мощные зелья для исцеления? « - спросил Ажуэ.

«Да, по одной золотой за флакон» - ответил Лу, просматривая, что пишут в мировом чате.

«Брат, ты такой аферюга» - ответила Ремнант, корча рожи перед Лу, в то время, как ее питомец бегал в разные стороны за Акерусом.

«Урон от яда впечатляет; это тот самый яд, который ты использовал и раньше? - спросил Мартовский дождь.

«Осторожней, сейчас босс начнет использовать еще одну причуду. Ажуэ, подними щит выше». - Лу предупредил всех об опасности, увидев, что в руках монстра начал формироваться огромный огненный шар.

Ажуэ прислушался, и поднял щит, пытаясь себя защитить.

«Вы познаете гнев Акеруса!» - на игроков сверху пошел огненный дождь, а за и спинами оставались следы от падений больших фаерболов, которые Акерус выпускал раз за разом.

Жалкие ничтожества!

Зловещие удары огненными шарами!

Попав пару раз по Ажуэ, над его головой начал появляться индикатор урона.

-85, -560, -85, -85, -85....

Используя массовое заклинание Злостного жертвоприношения, монстру удалось нанести урон всем персонажам, которые стояли прямо перед ним.

У Ажуэ было много брони, которая в итоге поглощала большую долю нанесенного урона, но даже с учетом этого каждую секунду он терял 85 очков здоровья. Для других ситуация стала еще хуже. Ремнант и Лу получали около 100 урона в секунду, в то время как Одиноким цветок и Мартовский дождь, являясь представителями класса магов с сильной магической защитой, видели над собой число 89.

Хорошо, что перед этим вся группа игроков прокачала свои показатели, в следствии у каждого было не меньше 1000 очков здоровья. Если бы этого не произошло, половина из них была бы уже мертва.

Босс не переставал яростно атаковать, сбрасывая на игроков разящие огненные шары. Темно – красные огни продолжали подавлять Ажуэ.

Мартовский дождь уже имела навык Внезапного исцеления, у которого была низкая перезарядка и мгновенное использование по сравнению с основным навыком исцеления. Уровень исцеляемого ею здоровья был повышен, что делало результат рейда более эффективным – каждое мгновенное исцеление было способно восстановить 200 очков здоровья. Ажуэ, выпив флакон с зельем для восстановления жизней, смог выжить в критический момент.

Лу Ли, откровенно говоря, не ожидал такого поглощения наносимого монстром урона. Любой другой игрок танк давно бы умер от такого шквала ударов.

Лу никогда не сражался с Акерусом в одиночку и читал лишь в гайдах(руководствах), написанных другими опытными игроками, которые рассказывали о том, как одолеть Акеруса. Большинство успешных игроков советовали идти на такого босса, имея в команде двух танков.

После того, как все восстановили показатели своего здоровья, случилось нечто непредсказуемое. Босс начал призывать на помощь своих слуг!

На земле начали образовываться непонятные голубые символы, которые вероятней всего были порталами, из которых через секунду появились два Адских пса.

«Быстрее, нам нужно избавиться от них как можно быстрее! Эти монстры способны высасывать ману» - закричал Одиноким цветок с Мартовским дождем, увидев новоиспеченных врагов.

Брат и сестра играли такими классами, у которые сильно нуждались в мане, поэтому им пришлось переключиться на призванных мобов и избавиться от них.

ЛУ Ли прекрасно понимал последствия. Если целитель лишался должного количества маны, вся команда погибала. Он в одиночку атаковал одного из псов, пока Ремнант натрвала своего питомца на второго. Одиноким цветок запаниковал, от чего не задумываясь начал атаковать монстров всем, чем попало, не получая в итоге никакого результата. Все было мимо.

«Кажется, когда ты сражаешься с боссом, ты не такой уж и сильный».

Ажуэ решил приколоться над Одиноким цветком.

«Обычные mobs способны высосать твою ману за считанные секунды. Эти псы необычные монстры, потому могут привести к фатальным последствиям еще быстрее. Не знаю, куда смотрят разработчики игры, здесь многие вещи ассиметричны» - жалобно заявил Одинокий цветок.

Лу Ли в этот момент использовал навык Удар в спину по одному из Адских псов, от чего монстр отлетел в сторону и умер.

Второй монстр попытался нанести по Одинокому цветку урон от навыка Магического ожога. Лу не смог предотвратить это, и потому мог лишь наблюдать, как мана Одинокого цветка стермительно падала вниз.

К счастью, всей командой им удалось убить второго пса, не позволив ему усугубить ситуацию еще больше.

«Мне срочно нужна книга навыка Пробуждение» - огорченно вздохнул Одинокий цветок.

На форуме уже встречались маги, которые хвастались таким талантом. С помощью него игрок бы смог восстановить 30% маны, а при 5 уровне этого навыка все 60%. Однако, Лу знал, что при максимальной прокачке уровня навыка Пробуждение, восстанавливалось бы так же 20% здоровья.

Эта игра была создана для магов?

Они владели навыком Массового замешательства, массовой атаки, неуязвимостью, критическим ударом, телепортацией, невидимостью, способностью иллюзий и различные виды магической защиты. Можно было смело сказать, что в этой игре у магов было больше, чем у остальных сильных сторон.

Конечно, все эти умения и таланты нужно было еще сделать доступными по ходу всей игры.

Что касается навыка Пробуждения, то игроки получали его только благодаря везению. Лу не смог бы помочь здесь с этим, как бы он этого не хотел. Все решала теория вероятности.

«Мы вообще то сможем убить этого босса? - настороженно спросил Одинокий цветок. «Мы не снесли даже и половины его здоровья, а у нас уже уйма проблем. Черт его знает, чего нам ожидать теперь».

Лу от злобы закатил глаза. «Откуда мне знать? Я лишь знаю то, что у этого Акеруса 15 уровень. А насколько он силен, известно только разработчикам игры».

«Так ты и не такой уже всезнайка, как мы думали. Одинокий цветок, Мартовский дождь стояли позади Ремнант. Когда появятся снова Адские псы, не вмешивайся, пусть высосут всю ее ману» - Ажуэ начал раздавать нелепые команды.

«Зачем? - маленькая охотника была в замешательстве.

«Ты ей все равно не пользуешься. Чего тогда тебе бояться?»

Когда босс снова использовал Злостное жертвоприношение, а затем Яростный огненный шар, Ажуэ внезапно поднял свой щит и храбро отбил атаку, прячась за щитом от ужасающих криков Акеруса.

Через мгновение снова появились Адские псы, и Лу не дожидаясь других начал драться с ними, пока те пытались использовать свою магию на Ремнант.

Как известно, у каждого навыка есть свое время перезарядки. В тот момент, когда магия Адских псов перезаряжалась, их можно было считать легкой добычей, которая стоит на месте и ждет своей страшной участи. Игроки в очередной раз смогли пережить новые атаки Акеруса и его прислуг. Теперь у босса оставалось 50% жизнью.

И вдруг, Акерус взлетел вверх!

<http://tl.rulate.ru/book/4015/261987>