

Глава 85 Торговец мошенник

Лу снял себе уютный ночлег в Астрани. Он принес собой много ингредиентов, что бы начать свое путешествие по знаниям алхимии.

Генерация предметов, связанных с алхимией может не получиться, либо дать максимальный выхлоп. Если создание прошло неудачно, то используемые ресурсы будут напрасно уничтожены, от чего уровень здоровья игрока снизится. Но если будет положительный результат, здоровье игрока следовательно повысится, что в итоге будет удваивать эффективность ресурсов в наличии.

Система: Вы успешно создали 1 мощное зелье для исцеления, уровень умения в алхимии повысился на +1

Система: Вы успешно создали 1 мощное зелье для исцеления, уровень умения в алхимии повысился на +1

На данный момент перезарядка данного зелья была 60 секунд. Лу Ли создавая все новые и новые флакончики с зельем в течении 2 часов, в итоге смог накрафтить больше сотни бутылок. Стало очевидно, что успешных попыток было больше, чем неудач. Скорее всего такой результат был связан с тем, что он делал это в трактире, в своей комнате, а не где попало.

Из этой сотни он взял 20 флаконов и разместил их на аукционе по 1 золотой монете за каждую.

Вот жулик!

Его действия были настоящим грабежом других игроков.

Раньше, Змеиная трава продавалась по 3-4 золотых монеты за один набор. Это означало, что стоимость создания мощного зелья не превышала 10 серебряных монет. А теперь, ингредиенты для этого на аукционе продавались за сущие копейки.

Он тратил меньше одной серебряной монеты для одного флакончика зелья, однако, предлагал купить их за золотую монету!

Это было хитро, но целесообразно, поскольку многие гильдии располагали хорошими финансами, а в силу отсутствия выбора, им приходилось отдавать любые деньги за такие предметы.

Лу не особо думал об отдельных личностях, которые наотрез отказывались покупать его товар, поскольку амбициозные гильдии мечтали о зачистке Мертвых копий. Для этого они не могли осуществлять свои планы без мощного зелья, поэтому установленная цена Лу Ли казалась для них даже весьма адекватной.

Но Лу не продавал все, что у него имелось за один раз. Это было банальное правило спроса и предложения – то есть, чем ценнее предмет, тем выше была цена. Лу пытался держать в секрете то, что может создавать такие зелья в большом количестве. Более того, если бы кому то еще удалось найти для этого рецепт, ему бы все равно пришлось делить всю прибыль на гильдию.

Поскольку спрос был, а значит и была прибыль.

Сделав уйму флакончиков, Лу решил починить свои доспехи, что стоило ему одной золотой

монеты. Это была крайне дешево, сравнивая с тем, за сколько он продавал зелья на аукционе.

После того, как его доспехи были как новенькие, Лу отправился на поиски Мастера талантов.

Он пытался запустить квест, но на него не реагировали многие мастера талантов для вора.

Поэтому Лу отказался от этой идеи, и неохотно достал деньги, с помощью которых он мог усовершенствовать уровень своих навыков.

На 14 уровне у него было 7 очков талантов. До недавнего времени, он получил 1 очко таланта от системы за то, что был первым игроком, который улучшил навык во время упорной тренировки на мобах. Однако, вскоре он потратил его на получение нового таланта для того, что бы уметь открывать ящики с сокровищами. Таким образом, теперь у него осталось лишь 7 очков.

Не задумываясь, Лу решил максимально прокачать Удар Тьмы. Ведь для класса его персонажа это считается базовым навыком, он использовал его чаще всего. Удар Тьмы будет востребован в игре всегда, даже при наличии многих новых талантов.

Удар в спину нуждался так же в улучшении. Увеличивая уровень данного навыка позволяло Лу снижать броню соперника, что было крайне важным для сражения с боссами. На него Лу потратил 2 очка.

Удар сзади кулаком был так же часто используемым навыком. Однако, Лу сделал вывод, что Удар в горло был более эффективным. И потому решил не тратить пока что на данный навык оставшихся у него поинтов .

Добавив один поинт к прокачке Удара в горло, он сохранил остальное на будущие навыки, такие как Плащ тьмы и Внезапный налет.

«Итого 15 золотых монет» - сказал выразительно старый вор тренер.

К счастью, до этого он подсобирал немного денег. Иначе бы он не смог бы стать сильнее, несмотря на то, что у него было достаточно много очков для талантов.

Удар тьмы: Внезапное использование, Перезарядка: 4 секунды. Наносит 100 урона, а так же 200% от урона оружия в руке. Навык улучшен на 1 уровень. Уровень 5/5.

По сравнению с недавним временем теперь его сила значительно возросла благодаря тому, что Лу прокачал все свои навыки.

Удар в спину и Удар в горло стали еще эффективнее. Однако, разница с Ударом тьмы по силе все таки присутствовала. Дело в том, что знающий игрок никогда не тратил все свои очки для улучшения только одного навыка.

После этого, Лу направился к Огненной башне.

Ажуэ морской бриз и несколько других игроков уже были там. Лу, по пути к ним, видел множество трупов монстров, лежавших вокруг.

Внезапно, он наткнулся на охраняющего монстра цербера.

Церберы или как их еще называли Адскими псами являлись демонами, которые представляли собой больших собак и были похожи на тех питомцев, которых могли призывать маги.

Они были любимцами Короля Собак Зарки, и самой слабой стороной было их зрение. Зато адские псы отлично определяли врага по запаху, особенно, если тот использовал в этот момент какое-то заклинание. Это позволяло им охотиться на свою жертву.

Поскольку Лу был вором, они прошли мимо, не заметив его. Однако, для него это не имело никакого значения, поскольку через долю секунды он убил монстра, ведь за него давался хороший опыт.

В конечном счете, он добрался до местонахождения босса Акеруса.

Ажуэ и другие были неподалеку и убивали монстров. Увидев Лу, они быстро прикончили всех мобов и собрались в кучу.

«Есть что сказать перед тем, как начнем?» - спросил Ажуэ.

«Да я никогда не убивал его, что я могу сказать?» - Лу передал всем свои новые флаконы с зельем и наложил на свой кинжал яд.

Он сберег этот яд на случай серьезных событий, и сегодня был именно такой момент.

Акерус был очень большим монстром, у него были сильно опухшие ноги, а за спиной развивались крылья кровавого цвета. В руках у него был зеленый, пылающий меч, а на доспехах виднелся значок, указывавший на то, что когда-то это снаряжение принадлежало великому Архимонду.

В каких-то моментах можно было сказать, что Акерус выглядит куда лучше, чем предводитель киноцефалов.

Ажуэ аккуратно приблизился к боссу. Открыв свои опустошенные глаза, Акерус начал излучать из них зеленые лучи.

«Команда, давайте сделаем его!» - громко закричал Ажуэ и начал атаковать босса, держа в руках щит и меч.

Лу уже подкрался в этот момент сзади Акеруса, и когда Ажуэ собрал в себе достаточно агрессивной энергии, использовал Дешевый удар в спину.

Промах!

Лу вспомнил, что демонические монстры имели иммунитет от подобных умений, которые были способны оглушить противника.

У него не оставалось другого выбора кроме как идти в бой напрямую.

Система: Эффективность навыка Удар тьмы 91%, нанесено 160% от урона навыка, цель оглушена на 2 секунды.

Хоть Акерус и имел иммунитет к подобным оглушениям, все таки урон по нему был нанесен весьма серьезный. Цифры, появившиеся над его головой, шокировали всех.

«Как ты смог нанести урон в три раза выше моего?» - Одинокый цветок был по истине удивлен - до этого он считал, что по силе и оружию он практически не уступал Лу. На нем был набор доспехов из категории Серебряных доспехов, а это говорит о многом, но его урон в итоге был куда ниже.

«Акерус поглощает 20% магического урона» - заявил Лу.

«Но это все равно не объясняет того, что твой урон в три раза выше, друг мой. Урон от моей магии чертовски высок». – Одиноким цветком в этот момент чувствовал себя неудачником в глазах сестры.

«Эффективность моего Удара тьмы около 90%, поэтому я наношу 160% от урона моих навыков, в добавок ко всему, я прокачал уровни свои талантов до максимума».

Лу никогда ничего не скрывал от своих товарищей.

При таком уровне навыка Удар тьмы, его урон был практически всегда критичным для монстра.

«Ты что потратил все очки талантов на один хреновый первоначальный навык?» - Ажуэ так же не понимал, как такое может быть.

«В этой игре нет хреновых навыков; каждый класс имеет навыки, которые используются чаще всего. И если вы хотите называть себя про- игроками, то должны знать, что профессионал прокачивает такой навык до максимума» - сказал Лу, пытаясь исправить недоразумения своих друзей.

Традиционно, в онлайн играх, первоначальные навыки заменяются более поздними умениями по истечению какого – то времени.

Однако в этой игре было все наоборот. Удар тьмы всегда используется ворами, на каком уровне тот или иной игрок не находился. У магов базовым и часто используемым навыком всегда будет ледяной шар. Для жрецов мгновенный хил, и в конце концов для охотников не видится возможным прокачка героя без максимального уровня навыка Скрытый выстрел.

<http://tl.rulate.ru/book/4015/261986>