

Глава 82 Волшебный огонь

Как только Лу собирался убить очередного орка надзирателя, за его спиной появился силуэт человека, который надвигался прямо на него.

Увидев это, Лу пробормотал про себя: «Я так долго ждал тебя, ничтожество».

Привычка, которую он развил в своей «прошлой жизни» заключалась в том, что он всегда следил за тем, что бы не попасть в засаду и не получить неожиданный удар в спину. В противном случае, убивая монстров, его бы часто убивали другие игроки.

Почему люди постоянно пристают к тем, кто фармит золото?

Причина проста: У тех, чья главная цель добычи золота, очень хорошая одежда, но они недостаточно сильными, что бы соревноваться с более продвинутым игроком. Потому, такие игроки, обычно, легкая прибыльная добыча, а не представляют высоких рисков.

Таурен по определению имеет более высокую Силу, чем другие расы, но из-за своих размеров, их недостатком была скорость. И хоть этот Таурен напал в этот момент на максимальной скорости, Лу успел полностью подготовиться.

Схватив Орка, он начал использовать его в качестве щита.

Орк не мог сопротивляться. Увидев, что сейчас он врежется в монстра, воин Таурен понял, что битва будет непростой.

Однако, не было никакого смысла сожалеть. Таурен не стал отчаиваться, потому что знал, что за ним идут его союзники – Таурен Друид и Таурен жрец. Он доверял им как никому другому.

Они просто кучка идиотов, подумал про себя Лу, покачивая головой. Используя Удар Тьмы, Лу оглушил воина, и затем продолжил атаковать обычными ударами, из-за чего здоровье таурена стремительно падало.

Кто сказал, что воины главный соперник воров? Воин Таурен почти начал рыдать.

«Скорее, исцеляйте меня!»

«Сейчас...».

Два других таурена в спешке подбежали поближе и начали использовать заклинания исцеления. Оказалось, что эти двое целители.

Классическая команда, которая считалась хорошей комбинацией классов, где каждый участник группы владел достаточно отдаленным расстоянием для атаки. Их всегда было очень сложно убить.

Но Лу просто на просто стало жалко этих троих.

Но он был готов убить всех, увидев топор в руках таурена воина.

Этот топор назывался Манглер, и получив этим оружием удар, жертва долгое время истекала кровью. Весьма добротное двуручное оружие для сражений, стоимостью 68 очков славы, полученных за убийство других игроков. Его можно было купить в оружейном магазине, играя за фракцию Зла.

Это означало, что эта группа убила как минимум 68 игроков фракции Света.

Лу быстро использовал Маскировку, и стал невидимым.

«Быстрей, использую Топот» - закричал друид.

«Чееееерттт....».

Лишь тогда, когда таурен воин осознал, что больше не оглушен, он начал топотать своими огромными ногами, но не мог никого найти рядом с собой.

Жрец: «.....».

Лу использовал Оглушение на несчастном жреце.

Друид в этот момент подумал про себя: «Черт, а этот парень умен. Он оглушил жреца, поэтому следующим, скорее всего, буду я. Затем, воин останется один». Придя к такому заключению, он начал быстро исцелять себя.

Над головой жреца начали всплывать цифры урона, и к тому времени, как друид осознал, что происходит, жрец уже лежал на земле.

Лу снова стал невидимым, и подлетел к друиду, который только собирался как то ответить. Получив от Лу Базовый Удар, друид вовсе не смог ударить в ответ и уже через мгновение он лежал рядом со жрецом. Что касается таурена воина, тот по - прежнему гонялся за Лу Ли.

Для начала, скорость передвижения Лу была уже весьма высокой, и потому, активировав навык ускорения, нажав на иконку своих сапогов , воин уже не мог физически догнать его.

В сражении 1 на 1, таурен воин уже не был уверен в своей победе с Лу Ли. Ведь его соратники уже были убиты в одно мгновение ока, и потому соперник Лу уже осознавал, что вряд ли выживет.

Убив троих, Лу получил три очка славы.

Эти очки очень полезны - их можно использовать для того, что бы увеличить ранг, или их можно обменять на опыт, ингредиенты или снаряжение. Имея много очков славы, их можно обменять даже на средство передвижения в игре...

Конечно, для этого потребуется много времени и сил. Закончив борьбу с нападавшими, Лу продолжил убивать монстров, что бы найти нужный рецепт.

Полоска опыта у Лу Ли увеличилась на 10%, что немного больше, чем если бы он находился здесь с группой других игроков.

С нежити по - прежнему падали банальные предметы. Достигнув 10 уровня, многие люди успевают собрать себе набор доспехов из бронзы. Благодаря Кровавому пятну, Лу справлялся без использования зелья.

Таким образом, прошло 4 или 5 часов.

За это время, многие игроки пытались снова напасть на Лу. Однако, на долго их не хватало.

Без особых усилий, количества полученной славы у Лу достигло 17 очков.

Внезапно, раздался чей – то голос. «Это же он! – гневно закричала грудастая женщина, показывая пальцем на Лу. Его неосознанные убийства наконец принесли ему проблемы. Около 10 человек окружили его, глядя на него со смертоносным бликом в глазах.

Прежде чем Лу догадался, его тело воспламенилось.

Волшебный огонь? Здесь уже есть люди даже с таким навыком? Лу был полностью ошарашен.

Волшебный огонь: Внезапное использование. Магия окружает цель, не позволяя ей активировать режим невидимости, что не позволяет противнику сбежать с поля боя. Наносит 50 урона, если использовать навык в облике медведя.

Это был навык друидов, и его ненавидели большинство воров. Без навыка Темной мантии, который играл роль иммунитета, подобная ситуация для вора была смертным приговором.

Что было еще хуже это то, что длительность волшебного огня длилась 40 секунд.

Лу тут же развернулся и начал бежать. Иначе бы он остался на том месте мертвым!

Нападавшие не ожидали, что Лу окажется таким быстрым. Не сказав ни слова, он умчался прочь.

Что их шокировало еще больше это его скорость. Он даже смог избежать способностей, направленных против него.

Огонь на том месте все еще горел, но Лу наконец успокоился и остановился.

Он проклинал игру за такую несправедливость. Раньше, в «Прошлой жизни» играя друидом, он обнаружил подобные навыки только на 28 уровне. Кто мог подумать, что в этой игре на таком низком уровне уже кто – то будет владеть такой магией? Это просто абсурд!

Лу решительно хотел заполучить навык Темной мантии. Иначе, в следующий раз дела будут плохи.

Он недооценил своих врагов, но и они недооценили его.

Если бы в тот момент его смогли окружить со всех сторон, он не смог бы спастись, неважно, как быстро он бежит.

С навыком Темной мантии такой проблемы больше не возникло бы. Это козырь в рукаве для воров в сражении против других героев. Он играл роль иммунитета, что было жизненно важным для класса персонажа Лу.

Однако, для обычных монстров это был редкий предмет, а боссы, с которых падали подобные книги знаний, убиваются с огромным трудом.

Или нет?