

Хибинеко, занялся врагами сразу после Ши́на.

Его обычно беззаботный взгляд наполнился чувством охотника, выбравшего себе жертву.

Сохраняя импульс и скорость, он сделал шаг и ускорился еще больше. Его удар по воздуху создавал иллюзию скольжения по воздуху.

Его поножи, улучшенные Ши́ном, начали излучать изумрудно-зеленый свет. Хибинеко использовал навык, совмещающий техники рукопашного боя и ветра, [Удар Автобан], и ворвался в толпу монстров, сокрушая всех, кто к нему приближался.

Этот навык был удобен для сражения с большими группами монстров, из-за того, что удар был подобен пушечному ядру, и способствовал продвижению вперед. Хибинеко использовал навык на переднем крае полчища монстров.

Несмотря на то, что Хибинеко был ниже обычного человека, его удар, совмещающий в себе технику ветра и благословение от улучшенной экипировки, был настолько силен, что уничтожал даже монстров, находящихся вне его обычного радиуса атаки.

Хибинеко пошел в лобовое столкновение с полчищем монстров, и их разбросало в разные стороны силой этого удара.

Если бы Ши́н, имеющий доступ к функциям карты, взглянул на нее, то увидел бы ровную линию, прорезанную через море красных вражеских маркеров.

«Я не могу оставаться позади Ши́на и остальных!»

Хибинеко, погружившийся в толпу, решил использовать навык, совмещающий техники рукопашного боя и пламени, [Эхо взрыва]. Он резко ударил правой ногой по земле. Трещины от удара распространились вокруг, как паутина, и через несколько мгновений голубовато-белый свет вырвался из них на поверхность. Из-за толчка, эпицентром распространения которого стал Хибинеко, монстры поблизости потеряли равновесие, и пламя, вырывающееся из-под земли, поджарило их. Это был навык, наносящий урон независимо от того, кто находится рядом – друзья или враги, но это не имело значения, пока он находился в окружении монстров.

Из-за взаимодействия между усиленным вооружением и магической составляющей навыка, сила и область распространения ужасающе выросла по сравнению с тем, что было до улучшения экипировки. Когда действие навыка закончилось и пламя угасло, Хибинеко оказался в сфере, радиусом 100 мелс, очищенной от монстров.

Тогда к нему хлынуло еще больше монстров, желающих занять пустое пространство.

Морду Хибинеко, озарила плотоядная ухмылка. Он продолжил атаковать орду монстров.



Напротив Шина, с другой стороны от Хибинеко, Шедоу устроил бесшумную бойню.

Черная призрачная фигура, прорезаясь сквозь монстров, оставляла лишь полосы от ударов в воздухе. Какое-то время монстры выглядели невредимыми. Но стоило им начать движение, как они распадались на куски по линиям разрезов.

«Как и ожидалось, экипировка, сделанная Шином, находится на абсолютно другом уровне»

Невольно пробормотал Шедоу, любуясь кинжалом в его правой руке.

Вес кинжала уменьшился после того, как Шин его улучшил, а еще его смертельный удар стал гораздо сильнее. Он почувствовал, что даже контроль собственного тела, как будто бы очищенного новой силой его экипировки, стал лучше.

По сути, его физическая сила также возросла. Но причина этого была довольно необычной, так как не было увеличения статов. Они были подогнаны для владельцев. Это была экипировка для Хибинеко и Шедоу. Так что не было ничего необычного в том, что уровень усиления так отличался. Все стало ближе к их идеальному пониманию. Так как его тело двигалось именно так, как он представлял, Шедоу испытывал счастье, участвуя в битве.

«*Вздых* Не припоминаю, чтобы чувствовал что-то подобное в игре».

Пока Шедоу бежал, его наполняло восхищение его экипировкой.

Его стиль сражения сильно отличался от стиля Шина и Хибинеко – у него это было затяжные бесшумные приёмы.

Лишь только крики, рык, и шум, экипировки монстров, были слышны. Не было ни взрывов, ни ударных волн, но популяция монстров сокращалась.

«...*Свищ *!»

Раздался звук, похожий на вздох. В течение этой короткой паузы было нанесено 8 или 10 порезов. по меньшей мере 10 монстров пало.

Он взмахивал кинжалом в воздухе используя навык, совмещающий техники фехтования и воды, [Лезвие потока]. Водяные лезвия, созданные с помощью техники воды, переливались в солнечном свете. В реальном мире было кое-что, называемое водоструйным резцом, который

мог разрезать даже сталь. Сила же этого навыка была значительно выше.

Базовая магия может сделать каплю воды тонкой и длинной, как волос. Монстры, называемые гоблинами-рыцарями, кожа которых крепче, чем железо, и огры, обладающие стальными мускулами, не имеют ни единого шанса.

Водяные лезвия, создаваемые кинжалом, во время использования этого навыка были так же остры, как и сам клинок. Другими словами, независимо от того, мышцы это или же кожа, в результате все перерезалось за один удар.

Радиус атаки Шедоу был около 20 мелс. Несмотря на то, что обычно кинжал является оружием ближнего боя, радиус атаки Шедоу был как у множества различного оружия вместе.

И даже если это было не так красочно, но скорость уничтожения монстров у Шедоу не уступала скорости Шина или Хибинеко.



Холи наблюдала за движением врага, фокусируясь на битве напротив нее.

Шин с соратниками сражались отдельно на определенной дистанции от них и поэтому могли не беспокоиться и атаковать в полную силу, не боясь навредить своим. Монстры же сражались так же, как если бы они дрались между собой. Ударные волны и шум от Шина и его братьев по оружию постепенно заставили толпу двигаться к ним.

«Толпа с правой стороны начала двигаться в эту сторону. Кажется, обманный маневр себя оправдает».

Троица признала мыслечат Холли и увеличила скорость истребления монстров.

Если это закончится быстро, они не будут беспокоиться насчет внезапной атаки.

Шней и Гуиле атаковали монстров, прошедших мимо Шина и остальных магическими атаками дальнего действия. И хотя более масштабные атаки использовать было невозможно, применение навыков среднего уровня не вызывало проблем. Благодаря техникам света и воды, на которых специализировалась Шней, и техникам огня от Гуиле, они уничтожили больше монстров, чем Шин и его компания вместе взятые.

«Теперь и мне нужно заняться делом».

Сказала Холли, и множество пламенных пуль появилось в воздухе.

Она прицелилась в область позади друзей. Даже если эти трое используют навыки, атакующие по всем направлениям с расширенными областями действия, они все еще могут внезапно провалиться. Орда нападающих состоит из нескольких тысяч монстров, сражаться в этих условиях, не опустошив свой запас энергии просто невозможно. Именно поэтому Холли уничтожила возможность неожиданного нападения.

«Вперед пожалуйста».

После ее команды пламенные пули, зависшие в воздухе, начали двигаться. Они разделились в отношении 2:4:4 по направлениям к Шину, Хибинеко и Шедоу. Пули полетели к относительно крупным скоплениям монстров, вошли в зону поражения и нанесли удар по центру групп.

Из-за взрыва экипировка монстров и ошметки их тел разлетелись во все стороны.

«Я еще не закончила!»

После того, как пули догорели, Холли подняла свою палочку над головой.

«Пади!»

После ее слов небеса над ордой монстров изменились.

Часть неба исказилась, как будто прикрытая гигантской стеклянной линзой. Затем она потихоньку опустилась на монстров на земле, находящихся в радиусе действия заклинания.

Орда монстров к тому времени в большинстве своем состояла из человекоподобных монстров, хотя было и множество других.

Целью этой атаки Холли были летающие монстры, которые могли стать проблемой, если их оставить без внимания, даже в небольших количествах. Это были и «Повелители орлов», которые выглядели как огромные орлы, и маленькие птеродактили «Эйрnodоны», чьи кожистые крылья напоминали крылья Птеранодона.

Их уровень был около 180, поэтому физической силой они не отличались, но их стратегия «бей - беги», заключающаяся в том, чтобы пикировать, атаковать и снова улетать. Это очень мешало рыцарям, неспособным использовать магические навыки. Хотя некоторые рыцари и могли сбить их копьём или убить, пока те пикируют, но добиться этого могла от силы половина солдат.

Так как Холли прижала их к земле, рыцари смогли их добить. Хотя высокоуровневых монстров падение не ослабило бы, рыцари легко смогли разобраться с теми летающими, которых Холли прижала к земле, потому что их уровень был низок и после падения они стали легкими мишенями.

“Что ж, это превысило мои ожидания”.

Пробормотала Холли, создавая дополнительные пламенные пули со скоростью, способной шокировать мага уровня Гуиле. Это был не первый раз, когда Холли имела дело с «Потопом», но даже она была обескуражена количеством монстров в этом «Большом Потопе». Даже при поддержке усиленной Шином экипировки она не могла прикрыть всех троих бойцов авангарда.

По правде, Холли не думала, что сможет справиться со всеми приближающимися монстрами самостоятельно. Отдельные монстры, прорывающиеся сквозь трех бойцов и атаки Холли, уничтожались первой и второй группой рыцарей-защитников Балмеля.

Беретт говорил, что их опыт в войнах с монстрами был мал, но он основан на стандартах Рокутен из эры игры. По сравнению с остальными солдатами в других городах, рыцари Балмеля были более квалифицированы. В среднем уровень солдат превышал 150. Уровень капитан был в пределах 180. Уровень Элгина, лидера рыцарей, превышал 200.

Солдаты не являлись Избранными. Но когда они сражались против мутировавших монстров, чей уровень был близок к 300, они могли избежать урона до определенной степени. Вообще, с их навыками и слаженностью, Элгин и его отряд могли побеждать мутировавших монстров без жертв. В эру игры подобный тип мужественных воинов называли читерами, но не в том смысле, как Шина и остальных.

«Следите за своим окружением и не мешайте другим! Не расслабляйтесь до тех пор, пока не будете уверены, что ваш противник мертв!»

Голос Элгина отдающего команды разносился по полю брани. Слова доходили до рыцарей, не заглушаясь взрывами и рыком монстров.

Даже если их противниками были низкоуровневые гоблины, они сражались во всю силу. Позади них находились Шней со своей командой и третья и четвертая группы рыцарей. Они не упустили ни единой детали в механизме защиты.

До сих пор большую часть бремени несли леди. Этот факт запятнал честь рыцарей, и многие из них превзошли себя. И хотя по индивидуальным способностям они уступают, но великолепная командная работа с лихвой компенсировала этот факт, позволяя количеству уничтоженных монстров расти быстро и четко.

Из-за увеличения скорости уничтожения монстров почувствовали и Шин с командой почувствовали изменения в строю монстров.

«Здесь очень много 'Рабочих муравьев'. А те что там скачут, это 'Маленькие кузнечики'?»

«Они принадлежат к типу насекомых?»

«Ох, это будет хлопотно».

Хотя этих троих и разделяло порядочное расстояние, они слышали друг друга так, как будто стояли рядом.

Шин, определяющий названия монстров с помощью [Дальнего прицела], Шедоу, рассматривающий поле битвы и заметивший, что вид монстров меняется от гуманоидного типа к типу насекомых, и Хибиного, беспокоящийся из-за того, что монстров типа насекомых сложно убить, высказались по очереди.

Основная группа гуманоидных монстров, в основном гоблины и орки, расступилась, создав проход в 200 мелс шириной. Через этот проход пришли монстры типа насекомых.

Как и говорят их имена, ранее названные Шином, Рабочие Муравьи и Маленькие Кузнечики были монстрами, которые выглядели как гигантские муравьи и кузнечики. Они были около 1 мела в высоту. Это были низкоуровневые монстры, не имеющие никаких выдающихся способностей. С другой стороны, они обладали всеми способностями своих маленьких версий. Рабочие Муравьи имели очень мощные челюсти, а Маленькие Кузнечики имели такие же способности к прыжку, как и обычные.

Большую часть монстров составляли Рабочие Муравьи. Маленькие Кузнечики и другие монстры типа насекомых прыгали вверх-вниз, чтобы закрыть пробелы.

«Шней, можешь проверить, насколько далеко расстилается орда монстров?»

«Нет, я все еще не могу увидеть край армии монстров. Что-то случилось?»

«Тип монстров сменился. Рабочие муравьи стали главной атакующей силой, и остальные монстры типа насекомых направляются сюда».

«Это такой способ делать доклады, да? Хорошо, я свяжусь с местным командующим в тылу»

Шин и его команда были близко к Элгину, который отдавал команды всей рыцарской эскадрилье. Шней была ближе к адъютанту, командующему третьей и четвертой группой, которые ожидали в тылу, поэтому было решено, что новость сообщит она.

«Холли-сан, ты можешь связаться с Элгином-сан?»

«Я рядом. Предоставь это мне».

После того, как он попросил Холли передать сообщение Элгину, Шин снова ворвался в битву с монстрами.

Шин был в 300 мелс по прямой от первой группы Рабочих Муравьев. Так как между группами было примерно 100 мелс, если уничтожить этих монстров, то у него будет дистанция примерно в 200 мелс до третьей волны.

С целью снизить количество потерь до минимума, Шин использовал навык, увеличивающий радиус атаки его оружия. Шин позволил ауре, исходящей из кончика [Какуры], расшириться и удлиниться до 10 мелс. Один удар вбок заставил кучу гоблинов отправиться в полет. Орки, пытавшиеся защититься мечами, превратились в фарш вместе со всей экипировкой.

Среди монстров было замечено несколько 'Огров-Коммандующих'.

Это были монстры мутировавшего типа, описанные в документах гильдии. Однако, они обладали большим уровнем по сравнению с остальной ордой монстров. Имея в лучшем случае 300 уровень, они ничем не отличались от обычных гоблинов для Шина и его группы.

Огр-Коммандующий качнул огромным мечом длиной в 3 мелс, приобретенным, судя по всему, в процессе развития. Он попытался разрубить Шина пополам вместе со всеми, кто находился рядом. Шин контратаковал и ударил по мечу [Какурой]. Раздался звук «Гин!» удара металла об металл, и две трети большого меча взлетели в воздух.

Этот меч был действительно больше, чем [Какура], с другой же стороны, в массе и точности [Какура] имела подавляющее превосходство. Так как Шин ударил по слабому месту меча, используя свою физическую силу, тот должен был неизбежно сломаться или погнуться.

«Ги...?»

Огр-коммандующий, заметив, что его меч потерял больше половины своего размера, закричал дурным голосом. По его мнению, Шина должно было разрезать пополам.

Огр-коммандующий среагировал слишком медленно и открылся. Шин, который не мог упустить такой шанс, нанес удар [Какурой] ему по голове в качестве ответного подарка.

Клинок, испускающий темно-красную ауру из-за эффекта навыка, разрезал Огра-коммандующего напополам, от головы до паха.

Моментом позже литры крови из его тела и залили все вокруг.

«М-да, дальше у нас жуки?»

После того, как группа гуманоидных монстров была уничтожена, Шин направился в сторону появившихся монстров-насекомых. Это был знак для Шедоу и остальных. Видимо, большинство из них уже закончило. Монстры, которые не пошли в сторону Шина и его группы, были обращены в прах Шней и Гуиле.

«Слушайте все, изменений в стратегии нет. Мы уничтожим их всех, не останавливаясь!»

«Принято!»

Шин и остальные ответили голосу Холли в унисон.

Внезапно к Шину пришла идея.

«Шедоу-сан, Хибинеко-сан, отвлекитесь на минутку»

«Что-то случилось?»

«Если все используют [Ладонь алого взрыва], мы сможем уничтожить большинство нападающих. Можем ли мы втроём проявить инициативу и привести всех к победе, использовав комбинированный навык?»

«Так вот ты о чём, да?»

Хибинеко вспомнил ситуацию, похожую на эту, когда двое или больше игроков сражались против огромного количества монстров, и они решали использовать навык, называемый [Ладонь алого взрыва].

Шедоу тоже видимо вспомнил подобную ситуацию, так как он откликнулся, соглашаясь с предложением Шина.

«Если мы объединимся, с помощью этого навыка зачистить монстров на огромной территории будет легко».

«Интригует. Я в деле».

«Я тоже».

Хибинеко и Шедоу быстро согласились с предложением Шина. В то же время группа монстров была уже в пределах 50 мелс.

«Погнали!»

Эти трое не волновались из-за приближения монстров. Они не беспокоились, потому что скоро орда будет занята из-за их атаки.

Все трое сжали кулаки и сфокусировали свои силы в правых руках. Усиленные улучшенной экипировкой, даже не находясь под действием навыка, их руки оставляли большие кратеры после ударов. Они заняли одинаковые позы для стрельбы от бедра.

Не было никакого сигнала. Чувства этих троих обострились на поле боя. Они не могли упустить момент.

В тот миг, когда расстояние до монстров стало меньше 30 мелс, три кулака взлетели в воздух.

Их кулаки встретились в одном месте, и сила, накопленная в каждом, вырвалась на свободу. После небольшой задержки, направление и атрибуты были выбраны, и мощь, сосредоточенная в одном месте, понеслась в сторону противника.

Масса энергии, выпущенная троицей, быстро распространилась. Выбранным атрибутом стал огонь. Пучок разгорающегося огня, бесцветного из-за огромной температуры, понесся навстречу орде монстров.

Как только он их достиг, тела монстров мгновенно вспыхнули, а затем моментально рассыпались в прах.

Наблюдалось странное явление, несмотря на то, что тела монстров сгорали, никакого огня не было видно. Пламя было настолько жарким, что стало полностью бесцветным. Благодаря улучшенной экипировке только тепловые волны было заметно, пока невидимое пламя поджаривало врагов. (Это явление наблюдается только в вымышленном мире на основе виртуальной игры. Пламя не становится бесцветным, при повышении температуре. Оно может стать ярче. Не все японцы могут в физику)

Огонь не оставался на месте вокруг Шина, он распространялся вокруг по орде монстров. Пламя растекалось вокруг так же, как растекается вылитая на землю вода. Что до области распространения, то она уже значительно превзошла область поражения магии, использованной Гуиле.

Рабочие Муравьи превратились в горы праха. Прыгучие монстры вроде Маленьких Кузнечиков попадали на землю. Улучшенных одиночек вроде Огра-Командующего, постигла та же участь — превращение в пепел, даже не дойдя до своего врага.

Объединенный режим, навык [Ладонь полного уничтожения].

Это навык, который могут применить 2 и более игрока, комбинируя техники рукопашного боя и огня [Ладонь алого взрыва]. Его сила и радиус действия увеличивается в зависимости от количества людей, использующих его. Максимальный уровень навыка зависит от статистики игрока и уровня экипировки, [Ладонь полного уничтожения] Шина и его группы не соответствовала ожидаемому уровню силы трех человек.

«...Хоть я и рассчитывал на увеличения силы, но это было слишком!»

«Я тоже этого не ожидал».

«Ах~ Пламя действительно эффективно против монстров-насекомых. Это было так мощно именно из-за пониженного сопротивление, не так ли?»

Они все были удивлены подавляющей силой.

«Сейчас наш шанс, давайте очистим так много, как сможем».

«Да, мы ведь еще не знаем, как много монстров осталось. Нет никаких причин стоять тут просто так».

«Ты прав. Нет необходимости убивать всех по одному».

Когда они закончили обсуждение, Холли предупредила эскадрилью рыцарей. Троица снова зажгла [Ладонь полного уничтожения], пока ее область действия не доходит до союзников. 20% правого крыла орды монстров исчезла в следующем взрыве, остальные растаяли после четырех дополнительных залпов.

Орда монстров походила на черную волну, покрывающую землю.

Некоторые солдаты были просто в ужасе от созерцания того, как половина орды была стерта с лица земли настолько быстро. Однако, так как монстры были уничтожены союзниками, и опасность немного уменьшилась, солдаты не слишком на этом зацкливались.

Даже если люди знали, что Шедоу и Хибинеко были сильны, никто и представить себе не мог, насколько их мощь огромна на самом деле.

«Кажется, следующим идёт животный тип».

Не зная о солдатах, пребывающих в шоке, трое внимательно следили за врагом.

Перед третьей волной Шин увидел несколько монстров животного типа. Группа монстров состояла из диких кабанов, волков и медведей. Он мог даже точно сказать, что там были «Тетра Гризли» и «Пламенные Кабаны», с которыми он раньше сражался.

«Это четвертая волна?»

«Какого черта? Сколько здесь вообще волн?»

Шедоу и Хибинеко, вздыхая, смотрели на монстров. 'Большой потоп' – это феномен, при котором генерируется в несколько раз больше монстров, чем при обычном 'Потопе'. От изменения типов монстров казалось, что сгенерировано уже в четыре раза больше монстров, чем обычно.

В летописях 'Большой потоп' описывался так, как будто обычный 'Потоп' повторяется трижды. Но этот потоп уже его переплюнул. Так что никто не знает, как долго это будет продолжаться.

«Я слегка подпрыгну и посмотрю, насколько он большой».

Сказав это, Шин прыгнул, используя всю свою силу, уничтожившую ту часть земли, от которой он отталкивался. Он набрал высоту с помощью навыка боевых искусств [Летающая тень].

Когда он достиг той высоты, на которой уже мог посмотреть, что происходит за четвертой волной, Шин активировал навык [Дальний прицел], чтобы заглянуть подальше.

«Чудовищные воины-всадники?»

Позади монстров животного типа он увидел последнюю группу, движущуюся в 300 мелс от четвертой волны. Эта группа была смешанной и состояла из монстров как гуманоидного, так и животного типов. По размеру пятая волна была примерно в два раза больше той, с которой им в скором времени предстояло встретиться. Среди монстров там было небольшое количество гоблинов и кобольдов, но Шин заметил, что они оседлали монстров животного типа.

Монстры вроде гномов и кобольдов сами по себе слабы, вероятно поэтому они научились ездить на монстрах животного типа и управлять ими, чтобы компенсировать недостаток сил. Их называли чудовищными воинами-всадниками или просто «~Всадники». Увеличилась не только их мобильность, но и их боевые способности.

К несчастью, их улучшенная мобильность позволила всадникам сократить разрыв между четвертой и пятой волной.

«Пятая волна сокращает разрыв. Из-за того, что большая часть этой группы – монстры-всадники. Их примерно вдвое больше.»

Приземлившись Шин передал все Шедоу и остальным. Проблема была не в силе врага, а именно в мобильности, они могли доставить неприятности, если рассредоточатся.

Так как они были на равнине, мобильные монстры имели преимущество. В лесу или гористой местности все было бы наоборот. Для кавалерии на равнине, особенно если это монстры-всадники, было легко вовлечь в тяжелую битву обычных солдат в тылу. Все становилось еще сложнее из-за того, что монстры могли перепрыгнуть через тесные ряды копий.

Также кавалерии Балмея было сложно преследовать юрких монстров даже на тренированных боевых конях. Решающим фактором стало то, смогут ли они замедлить монстров.

«Сражаться с ними будет можно, если они не разбегутся во все стороны. Просто чтобы быть уверенным, я попрошу Холли подготовиться использовать духовную технику».

«Духовную технику Холли-сан? Ох, если подумать, духовная техника Холли-сан идеальна для ситуаций вроде этой».

Духовная техника – это навык, доступный лишь эльфам. Несмотря на то, что у каждого игрока или персонажа поддержки был лишь один атрибут, они могли использовать техники, проявляющие эффекты, отличные от их базового атрибута, с помощью магических навыков.

Атрибутом духовной техники Холли была земля. Это позволяло замедлить продвижение врагов и установить препятствия для нападающих. Это был очень эффективный способ уменьшить мобильность монстров-всадников.

«Далее, все остальные...»

(ТУДУМ!)

Громкий звук оповещения достиг ушей Шина, когда он начал говорить о зачистке оставшихся монстров. Этот звук, слышать который мог лишь Шин, шел от [Беззвучного Шепота], установленного вокруг Балмеля. Это было предупреждение, сообщающее об обнаружении врагов.

«Шин, что-то не так?»

«Видимо, они наконец пришли. Я получил отклик от [Беззвучного Шепота]».

«Они пришли в такое время, да? Ты знаешь, с какой стороны?»

«Они у северных врат, рядом с третьим отрядом».

Шедоу задал вопрос, когда Шин внезапно замолчал в середине фразы. Дистанция между [Беззвучным Шепотом] и Балмелем была в один кемель. Возможно, третий отряд уже начал движение.

Но почему Шин и его группа не были предупреждены, почему еще никто не видел врага? Или это потому, что там не было никого, способного использовать Мыслечат? Скорее, последний вариант.

Вскоре после этих мыслей Шин заметил индикатор входящего сообщения. В содержании говорилось о монстрах, приближающихся к Балмелю, и движении третьего отряда.

«Сообщение от Тиеры. Третий отряд уже отправился на перехват. Уровень монстров кажется высоким, и они, похоже, двигаются так, чтобы избежать линии фронта».

Монстры в 'Потопе' имеют уровень, не превышающий 100. Однако те, что приближались к

Балмелю, были различными существами с уровнем от 200 и выше.

Каэде, кажется, была рядом с Тиерой. Она была единственной, способной увидеть уровень монстров описанный в письме.

«Как и ожидалось, там теперь опаснее. Мы здесь закончим. Шин, следуй плану и отправляйся туда».

«Принято. Оставляю это место на вас».

Шин доверил это место товарищам. Он начал бежать, одновременно используя [Скрытность] и снимая [Ограничение] со своих сил.

Со звуком выстрела он ускорился разрушая землю под ногами. В то же время он надел экипировку, которую готовил на случай вроде этого.

Покрывающая все его тело броня насыщенно малинового цвета немного напоминала самурайский доспех.

Он взмахнул измененной косой смерти с узорами в виде глаз на рукояти и лезвии.

Настроение значительно изменилось по сравнению с тем, что было секунду назад, когда Шин побежал на полной скорости.

Как бы радуясь тому, что пришло ее время, коса смерти на плече Шина издала звук *Гисири*.

