

Шин, выйдя из ресторана, крутанулся на пятке и направился в библиотеку. В его запросе не было ограничения по срокам, торопиться было некуда. Что его заботило, так это события последних дней, где он являлся непосредственным участником, необходимо было найти выход из сложившейся кризисной ситуации.

"Это здесь?"

Сейчас он находился между коммерческим и жилым районом. Лишь изредка можно было слышать энергичные зазывающие крики торговцев. Здесь было достаточно тихо, по сравнению с коммерческим районом.

Перед Шином возвышалось здание библиотеки. Управляемая королевством Байройт она называлась Королевская Магическая Библиотека.

Это было одно из немногих мест в котором собралось большое количество книг о магии, но как сказала Цугуми, информация доступная общественности, могла не слишком помочь в решении его вопросов. Хотя там и были книги, которые нельзя читать без особого разрешения, сейчас это не было проблемой, он решил посвятить учебе свободное время.

В этой библиотеке не было ни чего необычного, что делало бы ее особенной, все те же столы, стулья, большое количество книжных полок и справочный стол. На всякий случай, в справочном столе, он спросил об условиях, на которых можно было брать книги. В его случае можно было взять не более трех книг, притом, если он хотел взять их с собой, нужно было оплачивать ренту. Подбив в уме возникшие вопросы, требующие скорейшего решения, он решил читать в библиотеке.

Рентная плата зависела от книги и срока аренды. За утерянные книги назначалась денежная компенсация. Книги, на доступ к которым требовалось специальное разрешение, было запрещено брать на вынос, для получения многих из них требовалось обладать определенным социальным статусом или заслужить доверие, как например старшие авантюристы или офицеры городской стражи.

Можно было подумать, что ценные книги легко украсть. Но здесь была серьезная охрана, постоянно наблюдавшая за обстановкой и у каждого из них были умения для предотвращения таких попыток.

(Это уровень VIII□Барьер□и□Стена□? Вот почему они так полны уверенности.)

Он сомневался, что используемое умение барьера было сильнее городского вала, но его восхищало то, что они небыли сломаны с самого основания города.

После инструктажа ему объяснили, где находятся интересующие его книги. Собрав их он сел

на свободное место.

Первое, история. Шин должен был разузнать о феномене "Закат Величия", который был связан с завершением смертельной игры и выхода из нее всех игроков. В одной из книг содержалась хронология событий с основания королевства, ее он сразу и открыл.

"Сначала к первым записям. Хм, это 511 лет назад, это дата основания королевства, ха? События "Заката Величия" произошли 500 лет назад, значит эти события произошли практически в одно время."

Он просматривал хронологию событий прошлого и не мог не заметить одной странности. События, связанные с правителями, такие как заключение союзов, войн, приемов королей, крупномасштабных строительства, похорон и прочих, были хорошо описаны. Но это все было ограничено моментом основания страны.

"И ничего о "Падении Величия", нету даже маленькой заметки."

Вся хронология событий была ограничена датой основания королевства Байройт и ничего не написано о более ранних событиях.

"Ну, это хронология. Я думаю, нужно искать в других книгах."

Взяв себя в руки, он открыл другую книгу. Но подробных описаний "Заката Величия" он не нашел ни в одной из просмотренных книг.

Он прочитал еще несколько книг по истории, но ничего нового не нашел. Только в одной книге упоминалось о тех событиях более подробно.

"Мир изменился после того дня ..."

Король пропал, страна развалилась, еще было написано что мир изменился, но ничего конкретного о том как это произошло. Очевидно, некоторое время после "Сумрака Величия" во всем мире царил хаос, но сам феномен описан не был. Казалось странным, что было так мало известно о выходе из системы игроков, считалось что они исчезли.

Доставая из скопившейся горы книги ,ему казалось, что ни в одной из них нет нужной информации.

Вскоре попалась книга о населяющих этот мир расах с описанием их характеристик и особенностей.

Люди — у них наивысший показатель популяции, а так же у них много городов. Когда

создаётся королевство то правитель именуется Королем.

Драгнил — Сила и живучесть у них заметно выше, а так же больше продолжительность жизни. Может трансформироваться в форму человека. Когда империя создаётся, король Драгнил.

Зверолюди — вторая после людей по численности раса, стремительные и ловкие, каждое племя имеет свои собственные характеристики. Когда несколько племен объединялись в альянс, их глава назывался Звериный Король.

Лорды — их способности немного отличались от обычных и все склонялись к мнению, что это отклонение было в более высокую сторону. Когда они основывали империю, их лидер назывался Дьявольский Король.

Дварфы — умелые ремесленники, из под их рук выходили замечательные инструменты и броня. Они были распространены во всех странах и объединялись в гильдию, делясь между собой секретами технологий и мастерства. Лучший мастер гильдии назывался Пещерный Король.

Пикси — Это самая долгоживущая раса, они превосходны в обращении с магией. Пикси были разделены на тех, кто жил в этом мире и тех, кто проживал в деревне фей в другом мире и они могли перемещаться между ними. Их правителя называли Король Фей.

Эльфы — продолжительность их жизни была на втором месте после Пикси и они были способными не только в магии, но и в обостренном восприятии. Место их обитания - леса. Нередко можно было встретить молодых эльфов за пределами их поселков, которые назывались садами. Главой эльфов являлся Король Леса.

Все это Шин и так знал. Однако, дварфы как он помнил жили в основном в пещерах и Королем Пещеры называли лучшего среди них мастера.

Был шанс, что Эльфы и Пикси могли иметь больше знаний о "Падении Величия", он взял это на заметку.

"Что же мне еще прочитать?"

Решив потратить на чтение все имеющееся у него время, он открыл следующую книгу.



Пока Шин проводил свои исследования в библиотеке, руководители гильдии, в том числе Барлюкс и Элс, собрались на совещание.

На повестке дня естественно был Череполитый. Хотя для окончательной оценки ситуации требовалось дождаться экспертизы драгоценного камня, те из руководства гильдии, кто имел свободное время, собрались для обсуждения. Они не исключали, что информация была правдивой, так как тот, кто сообщил ее имел рекомендательное письмо. Так как Череполитый был уже повержен, особой срочности в этом не было, однако в связи с рассказами Элс и Барлюкса наибольший интерес вызывал Шин.

Сказанное Шином скорее всего было правдой, опасные личности не смогли бы получить рекомендательное письмо, поэтому доклад внушал доверие.

"И так, объявляю собрание открытым."

Произнеся это, Барлюкс привлек к себе внимание всех присутствующих.

"Хотя некоторые из вас это уже слышали, повторюсь - Валет □ Череполитый, появившийся в северном лесу, был уничтожен. Тот, кто покорила его взял только драгоценный камень, который сейчас исследуется."

"С уничтоженного класса Валет не были взяты ни меч, ни броня?"

Все были озадачены словами Барлюкса. Первый комментарий принадлежал Арди, наблюдателю от королевства. Маг Арад Ройл, ответственный за оценку драгоценного камня, кивнул соглашаясь с этим мнением. Кайли Эйн - заместитель мастера гильдии, как и Элс, сохранила молчание. Барлюкс продолжил:

Этот человек сказал мне, что меч и доспехи - не такое уж большое дело."

"Небольшое дело?..."

Арди выражал непонимание. Арад, почесывая свою бороду, рассмеялся "хохохо".

"Кажется заявить такое мог достаточно богатый человек."

Хотя шевелюра и борода Арада были седыми от старости, из-за его крепкой спины и осанки он не выглядел на свой возраст.

"Те, кто владеют рекомендательным письмом, как правило беспечные ребята. Пока они молоды их не беспокоит возможность потерять свою жизнь."

"Это действительно так?"

"Подождите, подождите! Хотя я не должен это говорить, но мы не так безрассудны."

"Это не убедительно, когда так говорит гильдмастер."

Арди посчитал, что мнение Арада имеет здравый смысл и был склонен поддержать его. Барлюкс было возразил, но был повержен словами Элс.

"Итак, давайте вернемся к драгоценному камню. Пока не уверен в деталях, однако видимо нет ошибки в том, что его уровень был около 359."

"И все же. Было бы неплохо, если бы были собраны дополнительные доказательства. Проблема в том, что непонятно какой именно монстр появился."

Это было слегка шутливо, и небольшая напряженность рассеялась после честного доклада Арада. Поскольку в гильдии никто не превосходил Арада в оценке драгоценностей, было решено, что уровень появившегося Черепопицега был не менее класса Король.

"Персонал, умелый в поиске, уже отбыл на место происшествия для проведения расследования. Информация от них поступит завтра."

Дополнила Кайли спокойным голосом. У нее были черные волосы, скрепленные заколкой, а ее темно-карие зрачки продолговатых узких глаз виднелись за стеклами очков. Секретарь Барлюкса имела отличное сочетание внешности и умений и была вооружена мечом, который носила у бедра.

"Как всегда Кайли делает свою работу быстро. Гильдмастеру следует брать с нее пример."

"Наша заместитель мастера превосходна, старик Ройл."

"Может быть Барлюкс-сама немного больше сосредоточится на своей работе?"

"Ургх"

"Она не милосердна."

Несколько слов от Кайли были сломаны шуткой от Барлюкса. Барлюкс был не особенно плох в конторской работе, но Кайли все еще была не удовлетворена им.

"....."

"Хмм, вы удивлены тем, что это отличается от вашего мнения?"

"Нет, но можно сказать из-за этого чувствуется некоторая напряженность."

Так спросил Арад у Арди, который ошеломленно наблюдал за диалогом трех людей. Он, казалось, был серьезной личностью. Его ответ был скромным, но на его лице сохранялось озадаченное выражение.

"ну, это обычное дело. Тем более у нас сейчас небольшое собрание, а не конференция. Если бы это было чрезвычайное положение, то все главы районов и авантюристы S ранга собрались бы здесь."

"Итак, сообщалось только об одном Череполицем, правильно?"

Арди понял, что это была не чрезвычайная ситуация и поэтому тут собралось всего пять человек, но он опасался, не слишком ли он оптимистичен. Арад, который прочитал мысли Арди, дополнил его и раскрыл его истинные чувства.

"Похоже на то. Если быть честным, неизвестно сколько на самом деле там этих монстров, и это так же было причиной произвести оценку."

"Это защита барьера?"

"Да. Что вы знаете об этом?"

"Это барьер против монстров. Говорят, что монстры не могут преодолеть его."

Да, это так, его возвел первый Король. Даже если появится сильный монстр, он не сможет проникнуть внутрь барьера. Он также имеет эффект глушения темной магии. Кроме того мы тоже сохраняем бдительность."

Техника времен основания королевства Байройт защищала страну. Это было причиной, по которой количество сильных монстров не увеличивалось.

Между тем, несмотря на защиту, ни королевство ни гильдия не были в абсолютной безопасности. В связи с докладом о появлении Череполицего группы королевских рыцарей находились в готовности отреагировать на угрозу. Также, из-за того, что уничтожение Череполицего пока еще не было подтверждено, авантюристы ожидали заказа и упорно трудились над сбором информации.

"Череполицый активизируется в ночное время. Арди, на случай ухудшения ситуации, я прошу связаться с командиром рыцарей и поднять уровень бдительности на один уровень."

"Принято."

Барлюкс сказал это во время паузы в разговоре между Арди и Арадом. Трудно было поверить, что он взволнован. Судя по отношению Арада, Кайли и Элс, это было обычной вещью.

"У меня все. У кого-нибудь есть еще предложения? Если нет, то предлагаю закончить на этом."

Арад, Элс и Кайли решили, что обсуждение доклада о Череполицем закончено со словами Барлюкса. Однако Арди поднял руку и Барлюкс кивнул, готовый выслушать его мнение.

"По информации, полученной нами, оружие Череполицего отличалось от обычного. Мне бы хотелось получить дополнительную информацию о человеке уничтожившем Череполицего и провести дополнительное расследование об оружии монстра."

"Хмм, хотя у меня нет намерения что-либо скрыть об оружии, я не могу раскрыть информацию об этом человеке, так как это было его желание. Так что, пока все в порядке, давайте возьмем за это ответственность. Меня интересует почему вы подняли этот вопрос, могу я услышать причину?"

"Конечно. Хотя история немного изменилась, слышали о мече, который прилетел в королевский замок?"

Естественно все кивнули. Если бы не происшествие с Череполицем, это было бы самой горячей темой для обсуждения.

Уничтожение Череполицего произошло в тот день, когда меч прилетел в замок, более того, этот Череполицый был экипирован двуручным мечом, отличавшимся от обычного. Я думаю есть только один человек, который мог бы объединить оба факта."

Все, кроме Арди, представили себе этого человека.

"Могу я спросить, что за меч это был?"

"Есть условие, вы не должны распространять эту информацию, иначе я не могу раскрыть подробностей."

Все согласились с условием Арди. Здесь не было никого, кто бы не понимал важность информации в этом мире.

"Длина меча - 2 мела, материал - сплав демонической стали с мифрилом. Меч зачарован магией света и имеет постоянный эффект. Если взять его и сравнить с заветным мечом нашей страны, то последний рядом с ним будет выглядеть грубой поделкой."

"!?"

Все замерли в изумлении от этих слов. Говоря о заветном мече королевства, даже по самой заниженной оценке это было оружие «Легендарного» уровня. Это было сокровище национального уровня, которое никто не мог подделать, так что сейчас не было равного этому мечу. Не говоря уже о том, чтобы думать, что Черепопицый держал его в руках.

Шин не заметил этого, потому что он не применял навык оценки в разгаре боя. Он думал, что меч Черепопицекого имел низкий ранг, но он имел свойство самовосстановления, что превосходило «Редкий» и «Уникальный» уровни.

"Если предположить, что Черепопицый обладал этим мечом, то возникает вопрос, насколько могуч человек, победивший высокоуровневого монстра, экипированного мечом на уровне национального достояния. Но думаю не стоит беспокоиться об этом, так как это маловероятно. Кроме того, я был немного встревожен этим..."

Хотя беспокойство о силах этого человека было понятно, Барлюкс, заметив неуверенность во второй части речи Арди, спросил:

"Обеспокоены этим?"

Арди действительно так считал и, хотя это были только его догадки, никто не подтвердил их, так как не было никаких подробностей относительно меча. Кроме того было отмечено, что невозможен факт обладания нежитью мечом с атрибутом света.

"Что касается этого, так как Барлюкс-доно все равно об этом вскоре узнает, скажу, что будет торжественное заявление. До того момента, пожалуйста, никому не говори об этом."

"Хмм, понимаю. Должны ли мы остаться наедине?"

"Поскольку мне дали разрешение, в этом нет необходимости, я просто ставлю то же условие, что и некоторое время назад. Кроме этого есть вероятность, что вы все равно вскоре узнаете об этом."

Хотя у всех, кроме Барлюкса, были вопросы относительно места заявления, они кивнули, призывая начать речь.

"На самом деле..."

Впоследствии все, кто присутствовал на встрече, были в недоумении о словах, произнесенных Арди.

Новые Врата: Том 1 Глава 4 Часть 2

В течении еще нескольких часов он проводил свое исследование в библиотеке. Хотя уже был вечер, солнце стояло еще высоко, когда библиотека стала закрываться. Шин сверился с часами

в меню, было еще только 4:50. Он не знал насколько точны его часы, поэтому подумал, что в каждом здании принадлежащем муниципалитету есть собственный путь для отслеживания времени. Скорее для него стало сюрпризом, что они закрываются в одно время.

Он задумался о возвращении в южный район, осматривая товары в киосках, вдруг его живот заурчал. Хоть было еще рано, он купил якитори* на ужин в киоске с грилем, который нашел случайно. Это его приятно удивило, но такое якитори не могло продаваться в Японии, оно представляло из себя шпажки в 30 семелов с нанизанным на них куриным мясом.

(Т/Н: *крохотные маринованные кусочки говядины, морепродуктов или цыпленка на вертелах)

"Это якитори, несмотря на разные миры, одинаково вкусные...может стоит еще купить?"

Слабо улыбнувшись, он достал из сумки еще один. Шин купил их 4 штуки, что уже было много для легкого перекуса перед ужином.

Он сел на краю фонтана в центре площади, чтобы отдохнуть после прогулок и еды. И без особого интереса принялся разглядывать прохожих .

Попадалось много авантюристов, наверное это было связано с опубликованной информацией о Череполлицем.

О его уничтожении уже объявили, но авантюристы все еще оставались на страже.

"...Тц...тц"

Смотря на давку в городе, он пережевывал свой якитори и пытался разобраться в информации, полученной в результате расследования. Сейчас он выделил три наиболее примечательные вещи.

Первое, книги о "Падении Величия" очень редки.

Существовала вероятность, что подобные книги являлись запретными и доступ к ним строго ограничен. Сейчас Шин не мог получить возможность попасть в такие места. В будущем, при случае, стоило посетить деревни долгоживущих рас, эльфов и драгнилов. У него не было намерений искать их украдкой.

Второе, география этого мира.

Первоначально в "Новых Вратах" существовали четыре континента. Первые три для игроков начального, среднего и продвинутого уровней. Четвертый же, был местом для игроков утративших интерес к общим областям.

Шин изучил почти все четыре континента отмеченных на карте, но сейчас эта функция карты была недоступна.

Причина была проста, "Падение Величия" вызвало масштабные катаклизмы, в результате которых появилось 5 континентов и множество островов. Возможно это и было одной из причин отсутствия свидетельств о "Падении Величия".

Континент, на котором сейчас находился Шин, назывался Элтия.

В третьих, большой город со штаб-квартирой гильдии авантюристов.

На каждом континенте было два-три города с основными базами гильдии, в которых принимали игроков. Эти города имели усиленную защиту и более развитую торговлю. Хотя и существовали предубеждения к определенным расам, в таких городах легче было найти работу.

Еще одной из причин, из-за которой приходили представители различных рас, были храмы, в которых можно было пройти реинкарнацию.

Сейчас эти города являлись "Священными Местами", и рассматривались как цель для возврата. Хотя они и остались прежними, по какой-то причине катаклизмы "Падения Величия" не затронули их и в них сейчас господствовали высокоуровневые демоны. Проведенная разведка показала, что минимальный уровень монстров превышал 500, никто из тех кто решился войти туда не вернулся.

По непонятным причинам высокоуровневые демоны не покидали пределов "Святых Мест". Магическая сила текущая из городов заставляла на близлежащих территориях видоизменяться окружающий ландшафт и растения. Новые условия способствовали неконтролируемым всплескам нападений низкоуровневых монстров.

"Еще одна проблема?"

Он думал, взявшись рукой за подбородок. Если топография изменилась, текущее местонахождение эльфийских садов и деревень пикси, а так же других долгоживущих рас могло измениться и его знания, приобретенные во время игры теряли актуальность. Сбор информации будет сложным делом.

"Хммм..?"

Шин как раз думал о возможности расспросить Тиеру и Элс, когда ощутил на себе чей-то пристальный взгляд. Оглянувшись он увидел девочку с кошачьими ушками, возрастом со студента начальной школы, которая стояла в 2 метрах от него.

"....."

"....."

"....." Пускает слюни...

"Ой..."

Поправка. Девочка смотрела на еду в руках Шина и ясно ощущалось сильное желание.

"....."

"Эм..."

"....."

"Рррр..."

"....."

"...Хочешь съесть это?"

Маленькая девочка, с пристальным взглядом невинных глаз полных желания заставила Шина почувствовать себя неудобно.

Подумав, что он и так много купил, удерживая недоеденный якитори в зубах, достал еще один и предложил его девушке.

Шин намеревался сказать "...Хочешь съесть это?", но только испустил непонятные слова "Хыф шф эфо" из-за вертела у него во рту.

Кто знает как она поняла сказанное Шином, может ей подсказала демонстрация еще одного якитори? Быстро приблизившись вперед, с забавным звуком "Чу-батсу", она с силой вырвала шампур у него из руки. Сев рядом с ним она принялась за якитори. Неожиданно, в тот момент, когда Шин посмотрел на ее уши, они издали звук "Шуу-фф", что еще больше его удивило.

"Мугугу..Хамухаму"

Съев свое мясо, Шин тихо сидел и смотрел как малышка упорно трудится над своей едой. Ее внешность настраивала на дружелюбие.

Слова бродяжка и нищенка приходили на ум Шину, но что-то в нем сразу это отрицало, когда

он вспоминал ее появление.

Ее одежда была в заплатках, но была чистой и она не выглядела истощенной. Так же не было попыток покушения на его кошелек. Шин решил, что у нее был кто-то, кто ее воспитал и дом в который можно вернуться.

"Гмм, спасибо за восхитительную еду!"

"Мм, я рад что тебе понравилось."

Закончив с последним кусочком, девочка поклонилась Шину.

"Братишка, ты хороший человек."

"Ох, спасибо."

Шин смотрел на нее с маленькой улыбкой. Кошачьи уши выдавали в ней зверочеловека принадлежащего к семейству кошачьих. Глядя на ее волосы, желтого цвета с коричневыми кончиками, он решил, что она может принадлежать к тигриному типу. 30% населения королевства Байройт составляли Зверолюди, это он помнил из разговора с Цугуми, поэтому он не был удивлен подобным знакомством.

"Я Милли. Братишка?"

"Имя? Я Шин, просто Шин."

"Прям как Милли."

"Прям как?"

"Милли также, просто Милли."

"Ах, вот ты о чем."

"Шин" не было игровым ником, он использовал свое настоящие имя. В общем он не видел проблем с использованием реального имени, как и при регистрации в гильдии. Прямо на глазах робость Милли сменилась восхищением.

"Я закончил с едой и мне нужно уходить, но что будет делать Милли? Может мне отвести тебя домой?"

"Все в порядке. Меня заберут, идет."

"Хаа? Забрать тебя? Ни в коем случае!"

В указанном Милли направлении Шин увидел фигуру, которая его очень удивила.

Увидев, что Милли разговаривает с Шином, фигура ускорившись приблизилась к ним.

"О! Мы снова встретились, Шин."

"Мы уже с обеда знакомы, Вильгельм."

Человек с волосами цвета воронова крыла и явным ощущением зверя внутри приветствовал Шина. Милли говорила, что ее заберут, но за ней пришел никто иной как Вильгельм Авис.

"Вииин-ниии!"

Милли подбежала и уцепилась за Вильгельма. Произошедшее очень удивило Шина.

"Вильгельм, не может быть...ребенок твой?"

"Не мой! Я о ней забочусь в приюте."

"Приют?"

"Ах да, вспомнил, ты же говорил, что недавно приехал в эту страну."

Глядя голову Милли, Вильгельм кратко объяснил. По его словам, западная церковь содержала приют для детей лишившихся родителей в различных инцидентах. Милли была одной из них.

"Эта красотка, умело прокравшись сбежала из приюта и я как дурак бегаю по городу ищу ее."

"Ушла без разрешения? Такое не может вызвать одобрения."

"Уу, я сожалею."

Милли, зная что поступила не хорошо, покорно принесла извинения. Ее ушки снова сделали "Шуу-рх", как можно было бы ожидать в фантазии.

"Однако, обычно она боится незнакомых людей."

"Боится?"

"Для меня то, что я тут увидел, так же является загадкой. Обычно она опасается подходить к незнакомым людям."

"Это так?"

"Может ли быть так, что ее соблазнило только мясо?" думал Шин, но Милли покачала головой. Могла ли она читать его мысли? Похоже он попал в цель. Странно, но он ощутил в голове мысль "Не говори про это".

"Мы и так тут долго стоим. Милли, пошли домой."

"Подожди!"

Сказала Милли и подбежала к Шину.

"Что случилось?"

"Ухо, шепну."

"Как это?"

Как только он присел на корточки, Милли подбежала к нему так же, как до этого в Вильгельму, тихонько прошептав ему в ухо.

"Пока-пока."

Шин смотрел на Милли пока она с Вильгельмом не затерялась в толпе.

По пути в "Медвежью Берлогу" он размышлял над словами Милли.

Первым делом, вернувшись в "Медвежью Берлогу", Шин отдохнул в своей комнате, до ужина еще оставалось время.

Он сел на кровать и вспомнил слова прошептанные ему Милли.

"Помогите лисе-сан, которая находится в северном лесу ... ха?"

Из-за изменившейся топографии Шин не знал чего ожидать от задания затрагивавшего большую область для поисков, его знания из игры сейчас не могли помочь.

Он склонил голову в сомнении, могла ли в самом деле там быть лиса. Монстры подобные медведям, змеям или собакам были достаточно широко распространены, реже всего встречались летающие типы, но раньше он не сталкивался с монстрами типа лис.

Другие дикие животные встречались очень редко из-за большого количества монстров типа змей и крыс. Изначально монстры были дикими животными, которые попали под влияние магической силы.

"Это не хорошо, я ничего не знаю об этом."

Ответ так и не появился, сколько бы он не думал. Но она сказала "помоги". Это было чем-то неизбежным. Из всех окружающих королевство Байройт мест, северный лес был самым опасным.

Возможно она судила о Шине как о авантюристе, так как он был знаком с Вильгельмом, в то же время было странным, что она попросила о помощи в первую же встречу.

Это не было чем-то таким, что необходимо сделать просто из-за того, что это требовали. Но если бы он этого не сделал, осталось бы горькое сожаление. Шин решил запланировать запрос Милли на завтра. Еще он хотел успеть встретиться с Тиерой и закончить с послание к Шней.

"Так что я решил... поесть бы сначала."

Якитори был уже переварен. Шин пошел вниз, что бы поужинать.



Наступил новый день.

Выйдя из "Медвежьей Берлоги" Шин шел по переполненной главной улице, мимо открывшихся киосков в сторону южных ворот. Когда он прошел через них, Шин увидел длинную очередь людей хотевших попасть в город из которого он только что вышел.

Шин прошел городской вал, игнорируя людей. "Лунная Святыня" находилась не между южными и восточными воротами, а скорее ближе к южным. Вскоре это место стало видно за редкими деревьями.

Как и прежде, огромные деревья, толщиной стволов в 1 метр окружали "Лунную Святыню", что создавало впечатление отрешенности от внешнего мира. Это было потому, что "Лунная Святыня" раньше находилась на одном из 4 континентов, называемом Арклид. Тот на котором сейчас находился Шин назывался Элтия, возможно ранее он был частью континента Акрлид.

Арклид отличался от остальных континентов огромной площадью, он был больше чем континент Узант, и являлся локацией для игроков продвинутого уровня. Кроме того, большинство заданий и монстров имели повышенный уровень сложности, чем на других трех континентах. Притом были задания как для новичков, так и для более продвинутых игроков. Игроки уставшие от стандартных заданий частенько посещали этот континент чтобы сразиться с необычными монстрами. Все это приводило к тому, что там собирались игроки с разными уровнями и любой из них мог найти чем заняться.

Посетители "Лунной Святыни" были в основном игроки передового уровня, сказывалась местность в которой она была построена. Средний уровень монстров в окрестностях был 600, в непосредственной близости от "Лунной Святыни" встречались монстры от 200 до 1000 уровня. Часто игроки заходили чтобы просто отдохнуть от схваток. Еще одной причиной была близость к месту обитания одного из боссов, пополнить припасы в "Лунной Святыне" перед битвой с ним было в порядке вещей.

"Когда я думаю об этом, возникает вопрос, что стало с монстрами с континента Алкрид? Когда континенты срослись они должны были попасть под удар стихийных бедствий, могло ли это стать причиной их вымирания?"

Скорее всего, если бы монстры выжили, то королевство Байройт скорее всего было бы разрушено. Во всяком случае, монстров коллективного типа, как муравьи там не было. В основном приходилось иметь дело с монстрами выше 600 уровня, появлявшихся в случайных местах. Неожиданные встречи досаждали даже высокоуровневым игрокам, игроки среднего уровня могли еще спастись бегством или попытаться обойти, у новичков не было выбора кроме как умереть и вернуться в город. Подобные стычки со временем стали учащаться и для исследования местности приходилось набирать большие партии.

Он все еще не мог понять, сколько бы об этом не думал, если не было нанесено урона, принимались какие-то меры? Тогда непонятно по какой причине погибли монстры. Он был убежден, если это не так, то не было бы возможности развивать страну и строить дороги, так что даже перестал об этом задумываться. Возможно сама территория вокруг "Лунной Святыни" состояла из кусков разных континентов.

Он постарался сдержать поток вопросов возникающих в голове и остановился перед "Лунной Святыней". Когда несколько дней назад он посетил магазин и убедился что он все еще существует, то не заметил таблички шириной 20 и высотой 10 смелов на двери магазина. На одной стороне была надпись □ Лавочник усердно трудится внутри □, и на обороте □ Лавочника нету дома □. Эти надписи характеризовали владельца магазина как человека не часто бывающего на месте и предпочитающего лично добывать материалы.

Он открыл дверь, радуясь, что табличка до сих пор используется и вошел в магазин. Когда Шин

сделал шаг в магазин, раздался негромкий звук колокольчика, оповещавший о посетителе. Сегодня рыцарей он не увидел.

"Добро пожаловать! О,Шин!"

"Йо, я пришел оставить сообщение о котором забыл."

Когда она увидела что это Шин, на лице Тиеры появилась счастливая улыбка. Ее волосы вновь приобрели свой серебристый цвет и ярко сияли от лучей солнца светившего через окна.

"Вспоминаю и не могу понять, как я мог забыть о нем."

Услышав речь Шина, она сделала такое выражение "Ах!" будто вспомнила о чем-то. Однако, он думал, что не было никакой причины забывать об этом во время прошлого посещения магазина.

"Передай Шней, что я хочу с ней встретиться и поговорить, вдруг она все еще помнит вот это."

Сказав это Шин достал из "Инвентаря" предмет и положил на прилавок.

Это был темно-синий меч ниндзя, ножны и рукоять которого покрывала красивая гравировка в виде цветов, Тиера еще никогда не видела ничего подобного. Гравировка была настолько аккуратная и детальная, что меч превращался в произведение искусства.

"....."

"...Тиера?"

"...Ох!"

Шин звал Тиеру, замершую глядя на меч ниндзя. Тиера, услышав его голос, вздрогнув пришла в себя.

"В чем дело?"

"Эй, Шин, это... это случайно оружие не класса [Древнее]?"

У Тиеры, смотревшей на меч, на лице ясно читалось "невозможно". Она прищурила глаза, будто меч ее слепил своим великолепием.

"Ты знаешь? Этот парень в самом деле класса [Древний]. Это личное оружие Шней, его зовут [Голубая Луна]."

"Личное оружие хозяйки?"

"Это правда, если я не ошибаюсь, Шней сейчас не использует свое личное оружие, так?"

"Для начала, я не знаю что такое личное оружие..."

"Ты не знаешь?"

Для Шина стало сюрпризом то, что она не знала о личном оружии, он думал, что ей это должно быть известно.

"Личное оружие, как бы это сказать...ух, в общем только владелец может использовать [Голубую Луну]. Кроме меня, того кто его сделал, только Шней и ее компаньон, которому она сама разрешит, может им пользоваться. Тьера, если я его тут оставлю, несмотря на то, что ты тут работаешь, ты не сможешь к нему даже прикоснуться."

Эта была одна из функций игры, которая позволяла не волноваться за сохранность ценных вещей во время различных событий. Так же это было отличительной особенностью оружия сделанного как символ гильдии.

Лишь немногие могли сделать персональное оружие, такая возможность была только у первоклассных кузнецов и алхимиков.

"Ограничение использования...Я слышала, что большинство оружия, выкопанного из руин никто не может использовать. Может как раз причина в этом?"

"Вполне возможно, если это личное оружие, то нет никакого способа его использовать или изучать. Но только оружие класса [Легендарное] и выше может иметь такую особенность, так что можно представить насколько оно мощное. Если даже парень 1 уровня, при условии что может использовать такое оружие, легко справиться с Тетра Гризли.

"...Что за возмутительная способность."

Тьера не могла быть не поражена работой, которая превзошла все ее ожидания. Можно было подвергнуть сомнению объяснения Шина, но когда меч, скрывающий такую абсурдную силу лежит прямо перед глазами, не оставалось иного выбора кроме как поверить.

Шин небрежно положил меч ниндзя [Голубая Луна] на прилавок. Однако, когда Тьера присмотрелась к мечу, ей показалось, что вокруг меча возникает какое-то искажение. Тьера

поняла, сколько силы заключено в мече, даже если у нее не было большого количества боевого опыта.

"Этот меч очень мощный, но я не хочу его использовать."

"Ох, почему ты не хочешь им пользоваться?"

"Потому, что мне кажется, будто он хочет поглотить меня."

Тиера интуитивно понимала и верила ему. Если пользователь получал огромную силу, но не имел способностей контролировать ее, вполне мог быть ей разрушен.

"Поглотить... ха? Может быть это из-за тех материалов из которых он сделан?"

Услышав сказанное Тиерой, первой что пришло в голову Шину, это штраф за использование оружия не соответствующие уровню. Такое оружие требовало особого распределения характеристик. Если хотя бы одна характеристика не отвечала требованиям, общий статус понижался. Одна из его характеристик не позволяла ему использовать во всю силу оружие классов [Легендарное], [Мифологическое]и[Древнее].

(TL: это показатель удачи, у Шина он всего 36)

Он подумал, что фраза "хочет поглотить", не сильно все объясняет, поэтому решил рассказать из каких материалов изготовлен клинок.

"Действительно? Что ты использовал?"

"Основной сплав называется Химерадит. Он получен из сплава таких материалов как клык Дракона Черной Смерти, чешуя Морского Ужаса и слезы Элементарного Хвоста. Эти материалы были основными, но помимо них были и другие. Хотя это моя догадка, но я думаю, что проблема в клыке Дракона Черной Смерти и чешуе Морского Ужаса. Это монстры высшего класса."

"....."

"Тиера?"

Тиера слышала объяснения Шина, но ей было очень тяжело их принять, она прикрыла лицо рукой и у нее на лбу стали собираться морщины.

"...Нет, я не удивлюсь больше ничему. Даже если те монстры, что ты назвал, существовали только в легендах... Я в порядке. Да, я в порядке."

"По тебе не скажешь, что все в порядке."

Шин инстинктивно ответил Тиере, которая стала трясти головой пытаясь восстановить связь с реальностью.

Снова незнание произошедшего в этом мире сыграло злую шутку с Шином. Стало неожиданностью, что названия этих монстров, не смотря на их могущество, остались лишь в легендах. Теперь можно было понять, почему упоминание материалов для клинка, полученных из монстров, которые могли вызвать стихийное бедствие, вызвало такую реакцию.

"Хааа, мой здравый смысл рушится всякий раз когда я говорю с тобой."

"А, из-за меня?"

"Конечно. Ты так небрежно достал оружие класса [Древнее], даже у невозможного должен быть предел, понимаешь?"

"Даже если ты так говоришь, от него зависит помнит Шней меня или нет."

Сказал Шин глядя на [Голубую Луну]. Шней отдала ему свое оружие перед схваткой с Ориджином. Она была не единственной, так поступили все персонажи поддержки. Это было настоящей удачей перед боем с главным боссом. В его "Инвентаре" ждали возвращения к своим хозяевам и другие вещи.

Если Шин не смог встретиться со Шней лично, была вероятность что она не прочитает его сообщение. И имя "Шин" могло быть распространенным, он думал как избежать недопонимания.

"Хоть вы и передали такую вещь, шанс встретиться с владельцем очень мал. Но с таким человеком как ты, хозяйка могла бы..."

Тиера глядя на [Голубую Луну] убежденно кивнула Шину.

До сих пор, владельцу магазина посылали дорогую одежду, драгоценности и всякие редкости, но они не вызывали у нее никакого интереса, подумала Тиера. Все что было ранга [Легендарное] и ниже не могло ее заинтересовать, даже если было очень дорогими.

Хотя Шней и игнорировала вещи с рангом [Легендарное], Тиера немного отклонилась в своей оценке интереса хозяйки к [Голубой Луне].

"Используй это, если она меня вспомнит. Так со мной можно будет связаться где бы я не находился."

Сказал он и поместил карту сообщения с писчей бумагой, выглядевшей совсем обычной, рядом с □ Голубой Луной □.

"Я смогу с тобой связаться с помощью этого?"

"Да, но оно работает только в одну сторону. Напиши имя и сообщение на бумаге и тебе останется только сказать "отправить"."

Шин объяснил как пользоваться бумагой и картой сообщений. Такими вещами в игре пользовались для поздравлений с Рождеством или днем рождения. Были люди которые сделали специальный эффект, который появлялся в момент открытия письма.

Раньше он пользовались этим потому, что такой способ был быстрее чем переписка через электронную почту в игре, но теперь, в этом мире, не было этого сервиса, впрочем как и списка друзей.

"Существует что-то такое удобное..."

"Я ими редко пользовался и много осталось."

Карты сообщений и писчая бумага часто были дополнительной наградой за выполнение заданий в игре. То, что так мало использовалось в "игре", неожиданно стало очень полезно в "реальности".

"Было бы не удивительно, если такая штука стала бы популярной."

"Полагаю, что так."

Если сообщение могло попасть к адресату где бы тот не находился, с точки зрения Тиеры, это было сродни технологической революции.

К сожалению, Шин не был заинтересован в технологической революции. В первую очередь это были его вещи, хоть они и существовали в Новых Вратах изначально. Кто-то мог бы их и изобрести, рано или поздно.

"...Эй, я тут подумала, зачем просить меня передать сообщение если ты сам можешь отправить его с помощью этого?"

Тиера внезапно сказала это, держа карту сообщений в руке.

"Сообщение можно отправить только тому с кем лично встречался, но по какой-то причине я

не смог его отправить Шней, несмотря на то, что ранее мы были знакомы."

Шин думал что послать так сообщение было хорошей идеей. Однако со Шней связаться не получилось. Оставалось загадкой, почему использовать карту было можно, в то время как электронной почты уже не существовало.

Может карта не работала? Что бы убедиться в этом, он вышел наружу и отправил сообщение Тиере, которая была удивлена письмом, прямо перед ней появившимся из воздуха . Оказалось, что все хорошо работало.

(Похоже, что список друзей был стерт.)

Это могло стать той самой причиной, подумал Шин.

В колонке пояснений к карте сообщений, была надпись "Давайте пошлем Ваши чувства людям, которых Вы встретили в приключениях", но он не мог отправить сообщения людям которых не встречал или встречал во время игры.

"Эй эй~, могу ли я получить еще несколько, если у тебя их еще много?"

"Хотя я не возражаю против этого, но я думаю, не что не нужно отправлять его к кому-то, кто не знает об этом".

"Вместо того, чтобы использовать его, я хочу его исследовать. Я хочу узнать механизм действия, когда смотрю на этот необычный магический предмет, может на первый взгляд так не кажется, но я собираюсь стать магом."

С того момента, как он использовал карту сообщений, глаза Тиеры горели как у ребенка получившего игрушку его мечты.

"Если это так, то хорошо. Я дам тебе 5 штук. Но не забудь, что одно для сообщения Шней, хорошо? И поскольку я тебе их дал, пожалуйста, сделай подходящий сервис для сообщений."

Шин подумал, что это была хорошая идея, использовать таким образом эти письма, он дал их с запасом, что бы была возможность для пробных отправок.

"Я понимаю. Можешь не волноваться, я не буду использовать их неосмотрительно. Это может стать шоком, если к кому-то , кто не в курсе, отправить письмо. И я не хочу, что бы ты мне давал их бесплатно. В настоящее время я отправлю сообщение бесплатно, но остальные я тебе компенсирую."

В результате, он получил своего рода привилегию в виде бесплатной услуги. Когда Шин

подтвердил ценность, он сделал мысленную заметку избегать его использования в общественных местах.

Тиера, получившая возможность исследовать письма, казалось была счастлива. Шин думал, что ей лучше стать алхимиком, если ей так нравится исследования, так как маги редко занимались чем-то подобным. Хотя, часто встречались игроки с основной профессией мага и вторичной алхимика.

"Итак, это все что я хотел сейчас сделать. Мои наилучшие пожелания Шней."

"Оставь это на меня. Я первой увижу хозяйку, если она вернется."

"Попрощавшись, Шин вышел из "Лунной Святыни".

"Я могла отправить сообщение сразу же!" Тиера поняла это, когда Шин уже ушел.

Новые Врата: Том 1 Глава 4 Часть 3

После ухода из "Лунной Святыни", Шин направился в северный лес. Ему не хотелось сталкиваться с командой гильдии, которая занималась расследованием инцидента с Череполицым, поэтому он дополнительно убедился, что в округе никого не было.

У него не было направления, так что в основном он полагался на свое чутье. Он нацелился на глубины леса, которые казались наиболее подозрительными. Помня о группе занимавшейся расследованием и чтобы избежать столкновения с ними, он решил пойти в противоположном направлении от места встречи с Череполицым. Это было направление в котором он еще не ходил прежде.

Место в котором появился Череполицый было юго-востоком северного леса. Так как Шин стремился попасть в глубь, он шел на запад рядом с центральной частью леса. Деревья становились все гуще и света становилось все меньше, скоро стало темно как ночью. Тьма не шла ни в какое сравнение с сумраком восточного леса. Он чувствовал, что все это, как бы говорило, что ему здесь не место.

Чем глубже Шин заходил в лес, тем сильнее становилось ощущение опасности этого места. Это не было восприятие или предвидение. Скорее это было что-то затрагивающее сознание.

(Это...барьер?)

Скорее всего, здесь был воздвигнут какой-то защитный барьер. Шин еще не был уверен в этом, но с каждым шагом ощущал растущее сопротивление этого места.

Шину пришлось ускориться, что бы скорее пройти этот барьер. Несмотря на то что он шел в перед, как ни в чем не бывало, любой другой нормальный человек не смог бы подойти к

барьеру, настолько сильным было сопротивление этого места. Однако барьер стал неэффективен против Шина, после того, как он приложил некоторые усилия для укрепления разума воздействию вмешательства системы. Для него это скорее было как сообщение "Там впереди что-то есть!"

Осматривая округу Шин уверенно шел в сторону где противодействие становилось сильнее. Из-за воздействия барьера больше не попадались монстры.

Он так шел некоторое время и вдруг, в момент когда он проходил мимо особенно большого дерева тьма неожиданно разошлась и мягкий свет коснулся глаз Шина.

Перед ним открылось пространство в виде круга диаметром 30 метров, как будто вырезанное в земле. На нем были построены ярко-красные Тории* и уютная Синтоистский храм. (Т/Н: *ворота в виде столбов с двумя параллельными перекладинами, которые обычно строятся перед входом в Синтоистский храм. Дословно "птичий насест")

"Это место - центр барьера?"

В лесу ощущалось нарастающее ментальное воздействие и когда он дошел до его центра эффект неожиданно пропал в месте где стоял храм. Однако, Шин не ожидал, что это будет Синтоистский храм.

"Хммм?... Этот Синтоистский храм, такое ощущение, что я его уже где-то видел раньше."

Он вспомнил, что видел его где-то прежде и склонил голову. Японский стиль архитектуры не был редкостью в игре, но там не было много энтузиастов, которые занимались строительством Синтоистских храмов. Он не мог вспомнить, как бы не старался.

"Сначала я должен войти?"

Было абсурдно спрашивать у самого себя, он сразу прошел через тории и вошел в Синтоистскую святыню.

Дорога через тории вела к святилищу. Кроме торий и основного святилища здесь так же были и существовавшие в любом другом храме хранители кома-ину, чаша для омовения и коробка для пожертвований.

"Тут воздух меняется?"

В момент, когда он прошел через тории, воздух окружавший Шина полностью изменился, показывая святость этого места, хотя здание было только главной святыней.

Шин ощутил дуновение такой свежести, что можно было забыть, что он находится в лесу, здесь не ощущался сильный смешанный запах неизвестных ему существ, который сопровождал его по пути к середине леса. Это заставило понять, насколько это место особенное.

Казалось, что за храмом присматривают, так как он не выглядел особенно заброшенным. Главное святилище имел высокий пол и несколько декоративных украшений. Люди, которые видели только обычные Синтоистские храмы, почувствовали бы себя не комфортно.

За мгновение до того, как Шин приблизился к главному святилищу, до его ушей донесся звук "пишири".

"Что это?"

Звук был похож на звон разбивающегося стекла. Он подумал, что возможно это был звук разрушающегося барьера. И это было плохое предзнаменование.

Возможно я был причиной этого? Он осмотрелся, но в непосредственной близости не произошло никаких изменений. Атмосфера оставалась такой же прозрачной, святость воздуха тоже не изменилась. Говоря об этом следует сказать, что Шин вообще еще ничего не сделал.

Дверь, ведущая в главное святилище, была приоткрыта.

Что-то говорило ему, что ее нужно открыть как можно быстрее. Через имеющуюся щель ничего нельзя было рассмотреть и ему трудно было бороться со своим любопытством.

"... Попробовать открыть ее?"

Подумав, что не стоит более об этом размышлять, Шин распахнул дверь в святилище и перед его глазами предстала мрачная комната, освещенная проникающим снаружи светом.

Первое, что ему бросилось в глаза - письма, покрывающие пол. Похожие на санскрит знаки образовывали круг. Внутри большого круга были вписаны несколько меньших кругов и все это выглядело как магическая формация.

И в центре... Нечто лежало в центре кругов разных размеров.

"... Лиса?"

Это была молодая лисица с серебристым мехом, освещаемая лучами света она обессилено лежала на полу.

"Разве это не беспечно делать вот так?"

Убедившись в отсутствии ловушек, Шин приблизился к лисе. Несмотря на отсутствие видимых ран, шкала НР лисы была в красной зоне. Более того, лиса страдала от негативных статусов [Яд] [Х] и [Проклятие] [Х]. Если оставить все, как есть, то гибель лисы это только вопрос времени.

"Это та лиса, про которую говорила Милли?"

Естественно, в подобном месте не могла находиться обычная лиса. Он решил подумать об этом позже, так как сейчас на это не было времени. Шин открыл Инвентарь из экранного меню и выбрал из перечня предметов лечащий "Эликсир", взяв его напрямую в виде предмета, а не карты. Большим пальцем от откупорил пробку. Всего один полный пузырёк золотистой жидкости мог полностью восстановить НР, МР, потерянные части тела и негативные статусы. Но когда он пытался поднести пузырек к пасти лисы, до него неожиданно донёлся грохот. Громкий звук был похож на грохот разбивающихся стекол, повторённый несколько раз.

"Ну что там ещё!?"

Шин моментально активировал [Знак Восприятия] и проверил окрестности. [Знак Восприятия] - это не то же самое, что и умение [Поиск], позволяющее обнаруживать монстров определённого типа. [Знак Восприятия] был способен отобразить положение игроков и монстров в определённом радиусе. Недостатком [Поиска] является его узкий диапазон восприятия, но он был более эффективен для исследования областей, находящихся в тени зданий или препятствий.

Шин убедился в том, что более 50 монстров приближались к главному святилищу. Видимо звук, донёсшийся до него некоторое время назад был звуком разбивающегося барьера. Когда он посмотрел на карту, то обнаружил, что красные маркеры окружили главное святилище и кольцо окружения сжималось все плотнее, как будто муравьи собирались вокруг сахара.

(Их целью является лиса?)

Шин раздумывал глядя на лису, которая слабо скулила "Куу...". Он заставил лису выпить эликсир и наблюдал, как негативные статусы исчезли, а шкала жизни поднялась из красной в жёлтую, а затем и в зеленую зону. Хотя ее жизнеспособность восстановилась, лиса еще выглядела ослабленной и прошло еще некоторое время пока Шин не восстановил ее нормальное состояние.

"Во-первых, активировать [Барьер] [Х]!!"

Шин развернул самый высокоуровневый барьер до того, как монстры подобрались ближе. Барьер сформировался вокруг главного святилища и остановили продвижение монстров, которые начали скапливаться за пределами барьера.

Честно говоря Шин еще не понял, что здесь происходит, но у него даже не возникло мысли отказаться от помощи лисе. Шин наблюдал, как она дрожа подняла голову. Молодая лиса лежала на полу, на котором был нарисован магический узор, и, похлопав ее по голове Шин поднялся на ноги.

"Куу..."

"Побудь здесь немного. Я собираюсь побить этих негодяев."

Сказав это он отвернулся от лисы и открыл дверь главного святилища. Выйдя из святилища он увидел фигуры Череполицых, толпящихся за барьером. У них были ржавые мечи и доспехи, пустые глазницы воинов-скелетов, столпившихся как лунатики за барьером, излучали тусклый свет.

Так как Череполицы не могли преодолеть барьер, Шин спокойно осмотрелся, оценивая ситуацию.

"Если их качество невелико, то они берут бесконечным количеством?"

Пробормотал Шин, осматривая Череполицых, находящихся в его поле зрения. Уникальных монстров класса Валет, вроде того, с которым он сражался недавно, среди них не было, если судить по имеющимся у Шина знаниям, толпа состояла из обычных монстров класса Пешка и Валет.

Шин, от своего навыка [Знак Восприятия] понявший, что только Череполицы окружили его, переключился на умение [Поиск], которое охватывало большую область. С увеличенной дальностью обнаружения, указав монстров в качестве цели, он сможет обнаружить всех Череполицых.

Их количество могло стать проблемой. Благодаря [Поиску] он понял, что количество монстров приближалось к трехзначному значению. Была вероятность, что Байройтское королевство понесет определённый ущерб, если он позволит ускользнуть некоторым из них.

Шин вспомнил, что недавно он уже видел лужи крови и останки людей после нападения. Поэтому сейчас не было времени рассуждать о правосудии, необходимо было свести к минимуму возможный ущерб.

"Ребята, вы зло. Ни один из вас не уйдет отсюда."

Шагнув к ним, он достал из Инвентаря новое оружие. В его руке материализовалось копье. Древко сияло серебром, и, как нефрит, прикрепленный к нему, ярко сверкал зелёным наконечник. И, так как оно было зачаровано магией, все копье было окутано сиянием.

На одном дыхании он прокрутил копьё, указав острием на врагов и установил [Limit] на уровень II. Он установил свою силу на уровень, на котором он мог полностью контролировать ситуацию, его боевые способности были также подняты. Шин оттолкнулся от земли и бросился на Череполицы.

"Первый удар!!"

Одновременно он стремительно активировал навык копейщика [Пронзающий бур]. Наконечник копья пронзил несколько Череполиц со всей мощностью Шина. Изумрудно-зеленый свет, вызванный навыком, закрутил в спиральный вихрь мечи, доспехи и Череполицы. Череполицы были разорваны на мельчайшие кусочки, и, как после пролета пушечного ядра, выстреленного горизонтально, на земле остался прямой след из кусков костей и металла.

Шин смог избежать окружения Череполицы не изменяя инерцию своего импульса.

"Следующее. [Звездная мина]!"

Десятки светящихся шаров появились около Шина и расположились вокруг групп Череполиц.

[Star Mine] - навык раздела магии света. Умение с атрибутом света, создающее в небе множество похожих на мины светящихся шаров.

Созданные из света шары расположились таким образом, чтобы не дать сбежать в лес Череполицам, находящимся вокруг святилища.

После установки световых шаров, Шин возобновил атаку на собравшихся вокруг барьера Череполиц.

На этот раз он использовал навык искусства копейщика [Искрящееся цветение]. Излишне говорить, что Череполицы, попавшие под удар копья, оставившего изумрудно-зеленую горизонтальную линию, были разрушены. Кроме того, куски щебня, брони и мечей полетели в тех Череполиц, которые находились за пределами действия копья. Несущиеся с необычайной мощностью, они без всякого уважения пронзили множество Череполиц класса Пешка и Валет. Ситуация с Череполицы напоминала встревоженный улей.

Хотя Череполицы класса Валет подняли свои мечи с намерением напасть на Шина, они были отброшены его копьем и куски костей и металла, как пули пронзали их союзников.

"Еще раз!!"

Шин виртуозно обращался с копьем одной рукой. Около десятка Череполиц были

уничтожены его навыком. Кроме этого, разлетающиеся фрагменты, как ружейная пальба, быстро уменьшали их количество.

Шин полностью доминировал в этом месте и не один Череполицый не смог выжить.



Начав битву, Шин уничтожил группу Череполицых менее чем за десять минут. Область вокруг барьера усыпало их остатками так, что землю под ними было трудно рассмотреть. Поскольку делать уборку не входило в его планы, он сделал вид что не заметил и проигнорировав это вернулся к главному храму.

Когда Шин открыл дверь и вошел внутрь храма к нему прыгнул заждавшийся лисенок.

"Ку!!!"*

*(What Does The Fox Say?)

"Ну и дела! Это было очень опасно!"

Он чуть удержался на ногах поймав лисенка и глядя его по голове спустился с лестницы. Его физическое состояние полностью восстановилось. Истощение уже не просматривалось в его внешнем виде, к тому же он постоянно облизывал лицо Шина.

"Между прочим, что теперь с тобой делать?"

Держа лисицу он осмотрел окрестности, которые находились в печальном состоянии. Священная атмосфера, что ранее была в этом месте, не ощущалась. Барьер защищавший Синтоистский храм был сломан и та сила, которую он порождал, исчезла.

"Ку?"

"Если подумать, то я о тебе ничего не знаю."

Хотя он помог лисенку по просьбе Милли, неожиданно в нем было много тайн. Когда Шин впервые нашел лису, его внимание привлекла ее низкая живучесть и он до сих пор не узнал ее название. Он догадывался, что лисенок был своего рода монстром, потому что только игроки и монстры имели шкалу здоровья в игре.

"Я совсем забыл проверить твое имя. В конце концов, это же Маленький Лисенок?"

Говоря название монстра, который был популярным домашним питомцем, он использовал [Анализ]. Лисица, сидя на руках Шина, выглядела озадаченной, не понимая значение слов.

"Хммм, имя, имя....?"

Взгляд Шина остановился на имени монстра, увиденное поразило его.

"Э-Элементный Хвост...серьёзно..?"

"Ку!"

Как будто полностью согласился! Реакция лисенка, казалось подтверждала, что он был Элементным Хвостом. Не было удивительного в том, что Шин замер. Элементный Хвост, или Кьюби (с яп. - девять хвостов) среди игроков Новых Врат был известен как Девятихвостый Лис и был одним из монстров высшего класса с уровнем 1000.

Он находился в топе сильнейших монстров Новых Врат, который составили игроки и Шин был в замешательстве, он не мог даже представить себе, что появится такой монстр.

"Что я должен делать?...Серьёзно, что мне делать?"

Уровень Элементного Хвоста сейчас был 211, это он мог хорошо видеть. Его уровень был очень высок и опасен для жителей этого мира. Возможно он был сиротой, так как родителей он не заметил. Но это не меняло того, что жизнь Шина была под угрозой. Элементный Хвост не из тех противников с которыми можно сражаться в одиночку, даже имея максимальные характеристики. Шин мог его победить только сняв [Лимит], но в таком случае весь северный лес был бы уничтожен.

"Что Элементный Хвост может делать в таком месте как это? Это же не Арклюд... так вот оно что!! Это не Элементный Хвост!!"

Снова появилось ощущение, что он уже видел этот Синтоистский храм. Он вспомнил причину и неосознанно поднял голос.

Он вспомнил задание на поиск Элементного Хвоста из Синтоистского храма и это было одним из мест которое надо было посетить во время выполнения задания, оно находилось недалеко от основного храма и представляло из себя площадку окруженную теориями в центре которой стояло здание, он посещал его когда искал Кьюби. Скорее всего во время стихийных бедствий храм был разрушен, а это место уцелело только благодаря защитному барьеру. Так что не было ничего странного в том, что он нашел здесь Элементного Хвоста.

Во всяком случае, половина посетителей "Лунной Святыни" были игроки выполнявшие задание по поиску Кьюби. Это приносило хороший доход магазину Шина во время игры.

Хоть и стало понятно откуда здесь Элементный Хвост взялся, но возник новый вопрос, как давно он здесь находится. Выполняя задание в Синтоистском храме Кьюби появлялся только во взрослой форме и там не было монстров вроде лисенка.

"Что ты теперь будешь делать?"

Возможно это было и бессмысленно, но Шин спросил лисенка, ему казалось, что он его понимает. Пока тут стоял барьер, лисенок был в безопасности, но теперь оставлять его тут одного было невыносимо.

"Ку..."

Элементный Хвост хоть и был низким, он некоторое время смотрел на храм, потом обернувшись умело прыгнул на Шина, взобрался по нему и улегся на его голове.

"Почему именно на голове?"

"Ку!"

"Нет, я тебя не понимаю."

Элементный Хвост легонько хлопнул его по голове. Эта лиса решила уйти отсюда? Шину показалось, что он слышит чей-то голос.

"...Хочешь пойти вместе?"

"Ку!"

"Это так?...Перестань! Когти! Твои когти, они делают мне больно!"

Шин чувствовал, что она как бы говорила "Я пойду!", но ее внезапный порыв чуть было не заставил Шина потерять равновесие.

Но так как она не убрала когти, Шину было трудно идти с лисенком царапающим ему лицо.

"Убери когти!"

"Ку?"

"Что ты крутишь головой? Я абсолютно уверен в том, что ты меня понимаешь!"

Даже при том что она была маленькой, это не отменяло того, что она принадлежала к расе первоклассных монстров, Элементных Хвостов и просто не могла не быть умной. Возможно, это был один из способов лисенка отвлечься от одиночества.

(Ты должен стать полноценным Элементным Хвостом, прежде чем я вернусь в свой мир)

Думая об этом Шин пошел в город, пытаясь предотвратить появление новых царапин от когтистых лап обеими руками.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/4004/426404>