

Монстры были обеспокоены.

На другой стороне горы, напротив базового города, находилось место, куда редко ступала нога игрока.

В этой местности, не выделяющимся ничем, кроме пустошей, не сражаясь друг с другом, собрались всевозможные монстры.

Монстры Змеинового типа. Монстры Тигриного типа. Монстры Птичьего типа, а также монстры Гуманоидного типа. Даже химеры - слияние нескольких монстров.

Обычно такая высокая плотность скопления монстров приводила к уменьшению их числа, поскольку они нападали друг на друга. Однако, присутствие некоего игрока не позволило этому случиться.

На вершине самого высокого холма в этой местности стоял одинокий игрок.

Этот игрок, Хамелин, вздохнул, глядя вниз на монстров.

"Значит, это максимум, что я смогу собрать с помощью низкоранговых предметов. Вызвать событие искусственного вторжения действительно сложно".

Даже когда он произносил эту фразу, на его очаровательное лицо украшала озорная улыбка мальчишки, только что удачно провернувшего пранк.

Рост Хамелина составлял 170 смел, а на лице у него были типичные для Пикси татуировки. Он был одет в джентльменский костюм, украшенный то тут, то там аксессуарами, его образ завершали белые перчатки и длинная палочка в одной руке. Шляпа на голове дополняла его джентльменский вид, но его поведение противоречило поведению любого настоящего джентльмена.

Стая монстров всех типов. Контролировать их, чтобы натравить на базовый город - это не то, до чего додумался бы здравомыслящий человек.

"Хм?"

Как раз когда Хамелин размышлял над дальнейшими действиями, он заметил, как значок монстра исчез с карты.

Две иконки пробивались сквозь орду монстров. Учитывая, что уровень собранных монстров был максимум 300, это мог сделать любой хоть немного опытный игрок.

"Возможно, они думают, что нашли хорошее место для охоты? Или, возможно, они пришли уничтожить монстров, потому что считают их опасными".

Хамелин активировал [Ясновиденье] и [Рентгеновское Зрение].

В его ныне расширенном поле зрения появился человек с глефой с лезвием длиной в 1 метр, и еще один - с двуручным мечом с очень изогнутым лезвием, которому сильно не хватало практичности.

Первого, одетого в серебряные доспехи, звали Влад. [Анализ] Хамелина показал, что его профессия - Дракониий Рыцарь.

Второй, в коричневых доспехах, обладал более высокими характеристиками; отображалось только его имя - Гаргалла.

"О боже, он заметил меня с такого расстояния?"

Хамелин был искренне удивлен, почувствовав на себе взгляд Гаргаллы.

Известно, что некоторые игроки иногда испытывали необъяснимые с точки зрения здравого смысла загадочные ощущения, такие как "я почувствовал, что кто-то наблюдает за мной" или "я чувствую чью-то жажду убийства".

Однако, точно определить направление, находясь в поле зрения всего 10 секунд, было чем-то выходящим за все рамки.

Все еще находясь в поле зрения Хамелина, Гаргалла усмехнулся. Они изменили свой курс в направлении холма, на котором находился Хамелин, сшибая монстров на своем пути, словно гальку.

"Боже мой, они сменили направление. Может, они из того же теста, что и я?"

Хамелин скорчил гримасу, сокрушаясь о развитии событий.

Как только Хамелин увидел улыбку Гаргаллы, он почувствовал в глубине души, что они очень похожи.

К Гаргалле он испытывал скорее неприязнь, чем дружелюбие - прекрасный пример того, как

невозможно терпеть кого-то только потому, что этот человек похож на тебя самого. Короче говоря, можно было сказать, что те, кто был очень похожи, в этом отношении, ненавидели друг друга.

С этим двубоким чувством в сердце Гамелин наблюдал, как Гаргалла приближается к нему.

"Привет. Должен поблагодарить тебя за то, что не сбежал".

"Не стоит благодарности. Я просто хотел кое-что уточнить".

Примерно через пять минут Гаргалла достиг холма, где был Хамелин.

Через некоторое время туда же добрался и Влад. Они пришли в разное время, хотя ни один из них не проявлял признаков усталости.

"Ты медленный, парень!!! ШЩевели булками, хорошо?"

"Драконьи Рыцари должны быть с драконами... пожалуйста, не проси невозможного".

Влад бросил раздраженный взгляд на насмешку Гаргаллы. Как и предполагало название, Драконьи Рыцари могли показать все свои возможности только в сопровождении драконов. На самом деле, когда они были сами по себе, их статы снижались.

Естественно, догнать Гаргаллу, который превосходил его по статам и экипировке, было очень сложно.

"Хаха, ах, прошу прощения за весь этот шум. Скажу сразу, мы пришли не для того, чтобы драться или чего-то подобного. Хотя, похоже, было бы весело".

"Я приму это как комплимент. Тогда что привело вас сюда?"

Гамелин, который просто молча наблюдал за ними, наконец, побудил Гаргаллу заговорить.

"Ты ведь тот Укротитель, который использует монстров для нападения на людей за пределами городов? Ты должен нам кое в чем помочь. Этот парень расскажет тебе все вкусные детали".

"Сначала ты меня бросил, а теперь я должен все объяснять?"

Влад выразил свое недовольство, но Гаргалла смотрел в противоположном направлении, игнорируя его.

Гамелин, думая, что новоприбывший дуэт представляет собой довольно уморительную комбинацию, еле сдерживал смех.

"Джентльмены, пожалуйста, продолжите свои препирательства позже. Итак, что именно вы хотели от меня? Хотя, я чувствую, что вы, вероятно, разделяете мои увлечения".

"Мои извинения за то, что показали вам такую неловкую сцену. Мы хотим попросить вас использовать монстров для нападения на определенный город. Я уверен, что вам тоже надоело громить маленькие поселения, не так ли?"

Ясно, они точно подготовились как следует. Хамелин был искренне поражен, услышав, что Владу уже известно все о нем.

С теми предметами, которые Хамелин мог найти, количество и уровни монстров, которых он мог собрать, были ограничены. Ему нравилось наблюдать за тем, как люди борются с угрозами, и в последнее время он часто думал о том, что хотел бы вызвать нечто более впечатляющее.

"Должен признать, это довольно увлекательное предложение".

"Я искренне рад слышать такие слова".

"Однако с моей нынешней экипировкой все, что я могу добыть, - это монстры, подобные тем, через которых вы прорвались сейчас. Чтобы напасть на базовый город, укрепленный защитой игроков, их боевой мощи существенно не хватит."

Только за счет разницы в уровнях, как только в бой вступят опытные игроки, нападение будет подавлено в мгновение ока. Это было очевидно и по тому, как легко Гаргалла растоптал орду монстров.

"Единственная причина - качество предметов. Я прав?"

"Хм. Не знаю, откуда вам это известно, но да, вы правы. Так же, как обычное железо не может создать оружие Древнего класса, для получения хороших результатов необходимы высококачественные предметы. Это вполне очевидно, не находите?"

Некоторые низкоранговые предметы иногда были необходимы, в некотором роде как "секретный трюк", но в целом, чтобы получить редкое снаряжение и навыки, требовались не менее ценные материалы или предметы. Однако они были крайне редкими и труднодоступными.

"Не волнуйтесь. Мы пришли к вам именно потому, что есть кое-что, на что мы хотели бы, чтобы вы взглянули".

Влад улыбнулся Гамелину очень уверенной улыбкой. Она должна была продемонстрировать дружелюбие и приветливость, но Гамелину она показалась очень подозрительной.

"Что вы будете делать после того, как я вызову нападение монстра? Это зависит от города, но я уверен, что вы знаете, что большинство из них сильно укреплены и защищены".

"В какой-то степени мы знаем, каковы условия для начала события вторжения монстров. Господин Хамелин, мы хотим, чтобы вы приняли в нем участие и взяли под контроль монстров".

Хамелин нахмурил брови. Использование монстров для нападения на города его тоже очень интересовало.

Многие игроки теоретизировали об условиях создания подобных событий, надеясь лучше защитить свои базы, но они не были полностью раскрыты.

"Честно говоря, меня больше интересуют эти условия, чем предметы... но, полагаю, я не буду спрашивать об этом. Однако я хотел бы знать ваши цели. Некоторых интересует само вторжение, но вы двое не похожи на тех, кого это может интересовать".

"Да, действительно, наши цели другие. Ну, вообще-то, у нас у обоих они разные".

ПКиллеры, использующие события вторжения для охоты на игроков, редко имели общие цели. Их объединяли только их желания.

Для Влада это было желание избавиться от "игроков-мусора" вокруг Шина.

Для Гаргаллы это было желание сразиться с сильными игроками насмерть.

Некоторые просто хотели побуйнить, другие же относились к сложившейся ситуации как к игре, участвуя в очень опасных начинаниях.

"Ясно. Раньше я считал себя довольно странным человеком, но теперь я вижу, что не одинок".

Скеазал Хамелин, не переставая улыбаться.

"Это ведь вполне нормально - использовать любые средства для достижения своей цели. Не так ли?"

"Я считаю, что подобное и называют следованием своим желаниям".

Ни один из троих нисколько не беспокоился о возможных жертвах. Даже думая, что двое других - ненормальные, они продолжали сотрудничать. Вероятно, поскольку они не испытывали никакого интереса друг к другу.

"Закончим на этом. Устроить нападение монстров на город, где живет Высший Человек, звучит весьма привлекательно. Итак, что насчет предметов и даты?"

"Это будет зависеть от твоих монстров. Сколько времени тебе нужно, чтобы собрать их?"

Спросил Влад, передавая Гамелину принесенный им предмет.

"С этим я точно смогу собрать монстров достаточно высокого уровня. Мне понадобится примерно одна неделя".

Хамелин принял решение, когда осмотрел принесенный ему предмет, [Нектар Отвращения]. [Нектар Отвращения] падал с Королевской Раффлезии, Монстра-Трента продвинутого уровня. Королевская Раффлезия была монстром довольно высокого уровня в диапазоне 800-850 и атаковала по кругу, используя свои корни и лианы.

Огромные цветы, корни и лианы, атакующие волнами, ветви, свисающие со стебля. Трудно было определить, цветок это или дерево, но, с другой стороны, он, несомненно, был монстром 3-го ранга(п/п: хз что это значит, но так было написано в анлейте), для победы над которым игрокам требовалось большое мастерство.

[Нектар Отвращения]можно было использовать для создания предметов [Чарующий Пчелиный Воск] и [Амброзия Голодного Зверя] с помощью навыка Укротителя. Первый позволял временно контролировать монстров, а второй, после материализации, позволял привлекать монстров до 700 уровня.

"Одна неделя, вот как. Можем ли мы договориться повернуть все через 10 дней с этого момента? Даже если мы знаем условия, мы не можем просто сделать это в любое время".

"Хорошо."

Хамелин кивнул, размышляя о том, что может быть связано с этими условиями. Однако информации было слишком мало, что не позволяло ему прийти к какому-либо выводу.

"Вас интересуют условия, да?"

"Да, конечно, но я полагаю, что лучше о них не спрашивать".

"Вовсе нет, в конце концов, мы пришли к вам за помощью. Нам не составит труда рассказать

вам все".

"О? Вы так легко об этом расскажите?"

Гамелин думал, что это очень важная информация, и был озадачен тем, что Влад так легко согласился рассказать об этом.

"Не проблема. Это просто вопрос времени, пока их не найдут... нет, я должен сказать, что пока они не обнародованы, некоторым игрокам об этом уже известно".

После этой фразы Влад начал говорить.

Условием создания события вторжения монстров, насколько Влад знал, было либо то, что количество игроков находящихся в пределах базового города, либо выходящих за его пределы, должно превышать определенное значение.

Чем больше игроков было в городе, тем выше была вероятность проявления события, а также увеличивались количество и уровень монстров.

Прогресс в очистке подземелий привел к существенному рассредоточению игроков, поэтому первое условие стало трудновыполнимым, что уменьшило количество событий вторжения монстров. Их появление теперь всегда было связано с последним условием.

"Хм, ясно. Я могу понять первое условие, но второе кажется мне довольно сложным. Может быть, ты нашел ответ на каменной табличке?"

Когда игровые события заканчивались, каменные таблички с условиями для их воспроизведения появлялись как уникальные предметы. Некоторые повторяющиеся события, например, нашествия монстров, были исключением из этого правила, но из объяснений Влада Хамелин предположил, что причина была именно в этом.

"Да, все именно так, как ты и предположил. Похоже, что они выпадают редко, в местах, редко посещаемых игроками."

"Даже крупные гильдии не знают об этом?"

"Те, кто, кроме нас, отвечает за большое количество людей... например, видные члены крупных гильдий, вероятно, уже знают. В конце концов, надписи на табличках не выпадают в единичном экземпляре. При участии большого количества людей вероятность их обнаружения также возрастает. Мы тоже нанимаем шпионов, чтобы предотвратить утечку информации, но нет способа полностью предотвратить распространение информации, поэтому я полагаю, что лучше считать ее уже известной. Даже если это так, может быть несколько причин, по

которым такая информация не раскрывается в массы".

Зная условия, можно было бы предотвратить возникновение события. Но ни одна гильдия не проявляла подобных намерений, и подобная информация никогда не раскрывалась публично. В лучшем случае, ходили недостоверные слухи, и не более того.

У крупных Гильдий были свои причины. Вот что понял Хамелин из слов Влада.

"Хехе, с людьми действительно никогда не бывает скучно. Да, я окажу вам свою помощь. Масштабное нашествие монстров в базовом городе, используемое ПК для проникновения в город. У меня такое чувство, что я увижу нечто беспрецедентное".

Лишь когда он представлял себе эти события его переполняли чувства. Заметив, что Влад и Гаргалла ухмыляются так же, как и он, Гамелина улыбнулся еще шире.



Через несколько дней после встречи с Гамелином, Влад и Гаргалла отправились в гости к Альдо.

Дом Альдо находился в Калкии, и Робин не случайно встретил Шина, когда тот возвращался из приюта.

"Мы снова встретимся с этим парнем?"

"Да, ведь благодаря предметам, которые дал нам Шин, было зачищено еще одно подземелье. В конце концов, это тоже одно из наших достижений".

"Даже если Шин не сделал этого сам? Неужели он останется доволен таким исходом?"

"Да. Такие люди просто любят интерпретировать вещи так, как им выгодно".

"Это просто непостижимо, насколько же они смехотворно тупы" - Добавив этот комментарий, Влад постучал в дверь Альдо.

Дом Альдо, расположенный в тихом, элитном районе, представлял собой особняк, возвышавшийся над другими элитными домами района.

На пороге появилась та же НИП-горничная, что встречала их в прошлый раз. Альдо, похоже, был дома; вскоре после того, как горничная отправилась доложить об их прибытии, их впустили внутрь.

"Есть какие-нибудь новости?"

"Да. Всего несколько дней назад мы заручились его поддержкой и уже зачистили еще одно подземелье. В качестве доказательства можно привести публичное заявление Диких Львов, одной из гильдий, которая уже участвовала в зачистке".

"Оу, вы, конечно, быстро добиваетесь результатов. В отличие от этого Робина".

Альдо был один в своем доме. Влад планировал просто забрать свое вознаграждение, а остальное оставить на то время, когда Робина не будет, но теперь решил воспользоваться случаем и сделать все это, усмехнувшись поглубже.

"Большое спасибо. Итак, я должен спросить... прекрасно понимаю, что это может прозвучать дерзко, но я хотел бы получить обещанную награду. Разумеется, я обещаю и впредь прилагать все силы к зачистке подземельев".

"Да будет так. Вы показали результат, полагаю, вы заслуживаете вознаграждения".

С высокомерным видом Альдо достал из ящика с предметами пачку карт и швырнул их во Влада.

Влад едва успел поймать летящие карты. Имя владельца карт было стерто, поэтому они не отскочили, когда он их поймал.

Взглянув на их названия, Влад был очень удивлен.

"[Экскалибур], Первоклассные зелья и Эфир? Да они стоят приличных денег. Вы уверены, что можете их нам отдать?"

Влад собрал информацию об Альдо, но никогда бы не подумал, что тот отдаст оружие Древнего ранга.

"Даже вся вместе, валюта этого мира ничего не стоит. У меня к тому же слишком много таких предметов. Используйте их с умом".

Альдо не понял, чему тут удивляться, и Влад поблагодарил его, криво улыбнувшись. Этот человек действительно ничего не понимал.

"Будем стараться делать все возможное. Кстати, я что-то не вижу господина Робина. Он на работе?"

"Какое у вас дело к этому бесполезному дураку?"

"Ну, поскольку он, по-видимому, еще не добился результатов, я подумал о том, чтобы попросить его помочь нам".

"Что может сделать человек, который даже не может кого-то позвать?"

Отсутствие у Альдо каких-либо ожиданий от Робина было очевидным.

"Я слышал, что он обращался к Шину, но ответ был отрицательным. В качестве извинения я подумал о том, чтобы он снова обратился к этому человеку. Но не для того, чтобы попросить группу зачистки о сотрудничестве, а чтобы сообщить, что жизнь близкого ему человека в опасности. Это, конечно, подстегнет его к еще более быстрой зачистке подземелий. Да и нам будет гораздо проще, если он мысленно загонит себя в угол и избавится от колебаний".

Влад объяснил свой план использования Робина для дальнейшего давления на Шина, при этом улыбка не сходила с его губ.

"Ха, да ты просто злодей".

"Моя глубочайшая благодарность за такую похвалу".

"Это меня устраивает. Все-таки его бесполезность начала становиться невыносимой. Делайте, что хотите".

Альдо безжалостно выбросил Робина, словно приказывая избавиться от сломанного инструмента.

Наблюдая за подобным отношением к человеку как к вещи, Влад подумал, что этот человек, должно быть, серьезно загнан в угол ментально, и отложил в сторону другие реплики, приготовленные им для убеждения.

"Большое спасибо. Тогда я немедленно начну подготовку".

Поблагодарив Альдо, они вернулись в базовый город.

"Мы теперь будем ждать этого Худа?"

Гаргалла, не проронивший ни слова во время встречи, наконец-то заговорил с Владом тоном, полным презрения.

"Да. Он должен быть на пределе своих возможностей, так что мы должны быть уверены, что он сделает все как надо в назначенный день. Я уверен, что он сам в отчаянии, так что не думаю, что это будет сложно".

"Удивительно, как у тебя появляются все эти идеи. Я палец о палец не ударил, так как мне нужно было только наблюдать, ведь подобное, конечно, как заноза в заднице".

"Несмотря на это, ты очень полезен".

"Все же, если твой план сработает, я смогу сразиться с ним в полную силу. Иначе бы я раздавил тебя, и конец истории".

Гаргалла ясно дал понять, что причиной его сотрудничества является только их общая цель.

Влад в ответ посмотрел на Гаргаллу с несколько скучающим раздраженным взглядом.

"Мы сотрудничаем, потому что у нас одна цель, мне это известно. Но есть кое-что, что я должен озвучить".

"И что же?"

Огрызнулся Гаргалла, и Влад снова посмотрел на него, на этот раз с каменным выражением лица.

"Если он на тебя накинется, ты умрешь, понимаешь?"

Влад выразил свое, пусть и извращенное, но абсолютное доверие к Шину и его способностям.

Если план удастся, Шин, скорее всего, придет, чтобы, не задумываясь, убить виновных - Влада и Гаргаллу. Это исключало всякую возможность победы Гаргаллы.

"Я буду пытаться его убить. Нет ничего странного в том, чтобы быть убитым".

Гаргалла широко улыбнулся, показывая, что ему это тоже понравится.



<http://tl.rulate.ru/book/4004/2694582>