

Подтвердив ситуацию в подземелье, Шин и его группа сразу же вернулись в здание Святилища Черной Жрицы.

«Мы можем взять ее с собой. Поэтому я бы хотел обговорить как мы будем вместе работать.»

До сих пор, Шин сражался вместе со спутниками, которых знал очень хорошо, со Шней и Шибайдом, и с Тиерой, которая полностью выполняла роль тыловой поддержки, поэтому они никогда не практиковались серьезно как сражаться в команде.

Мунечика и Митсуёу, изначально бойцы ближнего боя - ветераны, поэтому для них сражаться с кем-то бок о бок было легко. К тому же, Шину так же прекрасно были известны их стили ведения боя, поэтому в координации с ними проблем не возникнет.

Их новый член группы, Сузуне - Онмёдзи, весьма многогранная профессия.

Им было необходимо узнать ее стиль ведения боя, что она может, а что нет, прежде, чем начинать исследование подземелья.

«Понимаю. Прошу, подождите немного.»

Кучинаши приказала позвать Сузуне, и, через несколько минут послышался стук в дверь. Получив разрешение, Сузуне вошла внутрь.

«Леди Кучинаши, раз вы позвали меня сюда, значит мне будет позволено их сопровождать?»

Сузуне увидела кто находился в комнате и поняла причину по которой была вызвана. Кучинаши кивнула и начала говорить.

«Верно. Я попрошу тебя пойти с ними. Но тебе запрещено действовать самостоятельно.»

«Я прекрасно это понимаю, вам не нужно говорить мне об этом.»

«Боже мой, что же сейчас говорит юная леди, пытавшаяся тайком пробраться внутрь еще каких-то 8 дней назад?»

Сузуне ответила скорчив недовольную гримасу, но ответ Кучинаши ее ошеломил. Она уже однажды сделала то, что ее сейчас просили не делать.

Слушая их разговор, Шин начал немного жалеть, что так быстро согласился.

Ему была понятна склонность Сузуне бежать сломя голову ради близких. Но, самовольные действия в подземелье доставят проблемы и всем остальным членам группы.

Посчитав, что стоит сразу все разъяснить раз и навсегда, Шин сосредоточился еще сильнее и приготовился к разговору.

Когда они друг другу представились, Шин поинтересовался на счёт стиля ведения боя Сузуне.

«В общих чертах: я использую по одному духу для нападения и защиты. А так же могу накладывать чары для поддержки.»

«Она так же может использовать в течение короткого времени «Одержимость Духом».»

«Л-леди Кучинаши!!»

«Я понимаю, что ты предпочла бы сохранить свой козырь в тайне, но он уже знает достаточно много о всех навыках Онмёдзи, дорогая. Скрывать это совершенно бессмысленно.»

Кучинаши положила руку на плечо Сузуне, посоветовав ей уступить, к большому разочарованию молодой девушки.

«Эм, разве вы не самурай?»

«Так и есть, это Кучинаши рассказала мне о них. В ближнем бою я использую катану, но я также могу использовать заклинания наравне с магами. Вы можете рассчитывать на меня в случае необходимости.»

«Что!? Да кто вы... Леди Кучинаши, они тоже Избранные?»

Неверие Сузуне было вполне понятным: только что сказанное прямолинейно Шином в нынешнем мире можно было считать практически невозможным. Однако она быстро поняла, что это означает.

«Что ж, что-то вроде того. Это Шней, она как и Шин мастер на все руки. Митсуёу специалист по ближнему бою, как ты можешь видеть по ее внешнему виду. Тиера, полагаю ты охотник?»

«Эмм, если быть точным, я Укротитель. Это мой партнёр, Кагероу.»

«Гровл.»

Поскольку они находились в помещении, Кагероу вышел из тени Тиеры в форме волчонка.

«Странно. Никогда не слышала, чтобы кто-то смог приручить Священного Зверя.»

«Я не могу увидеть его показатели...»

«Эм, он хороший мальчик, не так ли? Он не разозлится даже если сделать так.»

В ответ на удивление Кучинаши и сомнения Сузуне, Тиера подняла Кагероу обеими руками и начала поднимать его вверх-вниз перед собой.

Думая, что Тиера с ним играет, Кагероу начал лизать ее щеку.

Внешне Кагероу вел себя совсем как маленький щенок.

«Члены твоей группы как обычно выходят за все границы разумного, Шин...»

«Все же, я не считаю, что это достаточно все объясняет...»

«Он умный и прекрасно понимает, что мы говорим и хотим от него. Сама я в основном поддерживаю всех, стреляя издалека из лука. Хотя, я так же владею некоторыми навыками боя с короткими мечами и рукопашного боя.»

Тиера описывала свои способности скромно. Но, поскольку она прошла тренировки Шней, она владела не просто «кое-какими» навыками.

«Есть еще кое-что, что я хотел подтвердить.»

«И что же?»

Шин подождал пока не закончиться обсуждение, чтобы это сказать.

В противовес мирному настрою вокруг, выражение его лица теперь было смертельно серьезным, когда он смотрел на Сузуне.

Сузуне подсознательно отступила назад и ответила Шину непреклонным взглядом, заметив как он смотрит на неё.

«Я слышал, что нынешний босс подземелья - старшая сестра Сузуне, Котоне. Я сказал, что спасу ее и буду действовать, чтобы так и сделать. Но, если спасти ее будет невозможно, можешь ты поклясться что не встанешь у нас на пути?»

Шин не спрашивал Сузуне, сможет она убить Котоне или нет. Он не хотел принуждать ее убивать члена семьи, разница в силе между Котоне и Сузуне все же была значительной.

Он думал, что в таком случае, или он или Шней нанесет Котоне последний удар.

Отсюда и возник этот вопрос. Если спасти Котоне будет невозможно, поклянется ли она, что не атакует их в спину?

«... я клянусь. Я не буду просто молча стоять и смотреть как моя сестра превращается в монстра из-за миазм.»

Сузуне полностью замолчала на несколько секунд после вопроса Шина, затем ответила. Ее зрачки немного дрожали.

В ее сердце все еще были сомнения. И так, ее ответ был получен, но Шин сказал, что понимает ее и закрыл эту тему. Они смогут узнать действительно готова Сузуне или нет лишь когда этот момент наступит.

Однако, была причина, по которой этот вопрос необходимо было задать именно сейчас.

Шин не знал, что произойдет когда она столкнется со смертью своей сестры. Но важно было подумать над этим уже сейчас.

Если Сузуне столкнется с этой ситуацией не подготовленной, и в итоге замрет из-за колебаний, ее жизнь окажется под угрозой.

«Хорошо, давайте тогда проведем спарринги на тренировочной площадке.»

Чтобы поменять общие настроения, Шин сказал эти слова слишком уж веселым голосом.

Группа отправилась к тренировочным площадкам, ведомая Кучинаши. Стоявшие перед покоями Гильдмастера жрицы тоже пошли с ними как «эскорт».

После нескольких практических матчей, предназначенных чтобы оценить силы друг друга, они решили закончить на сегодня.

На следующий день группа собрала всю имеющуюся информацию о подземелье и приготовили еду и экипировку.

Поскольку они могли использовать весьма полезную жульническую способность, Инвентарь, приготовления были завершены в мгновение ока.

Они использовали оставшееся время, чтобы спокойно отдохнуть и подготовиться к исследованию подземелья, которое они начнут на следующий день.

«Что ж, мы выдвигаемся. Если у вас что-то случится, просто пошлите сообщение.»

«Шин, прошу, позаботься о Сузуне.»

«Ле-леди Кучинаши!?!»

«Хорошо.»

«Не соглашайтесь так легко!»

Каким-то образом Сузуне стала целью для подразниваний, и подобным образом отреагировала на обмен фразами Кучинаши и Шина.

Митсуёу и Тиера смотрели на них троих молча, задаваясь вопросом, чем они занимаются.

«Ты теперь выглядишь менее нервной, не находишь? Кучинаши тоже за тебя беспокоиться, ты же знаешь.»

«Боже мой, ты меня раскусил.»

«Кх... я поняла. Я буду осторожна.»

Сузуне понимала что нервничает, поэтому посмотрела в другую сторону, ее щеки горели румянцем.

«Куу, в запасе, снова...»

Юзуха одиноко вздохнула себе под нос, смотря на них троих.

У Гильдии были подготовлены контрмеры против монстров и миазм, но здесь не было Кагутсучи.

По этой причине, если что-то случится, Юзуха и ее способность воздействовать на Лей Линии были жизненно важны.

«Прости, Юзуха. Я сделаю это для тебя, когда вернусь. (п/п: к сожалению не понятно, что именно)»

Пообещал Юзуха Шин, посчитав, что в этот раз одного лишь причесывания будет недостаточно.

«Берегите себя. Возвращайтесь скорее, куу.»

«Да, я буду ждать хороших новостей.»

После того, как их проводили Юзуха, Кучинаши и сопровождавшие ее жрицы, группа Шина вошла в «Царство Мертвых».



«Царство Мертвых», как и «Глубины Адского Огня» Фудзи - подземелье-пещера, полное камней и валунов.

Самое большое их различие отсутствие здесь потоков пара и жара.

Стены и потолок подземелья были украшены яркими драгоценными камнями, поэтому освещение и видимость также были гарантированы.

«Видимость здесь лучше, чем я ожидал.»

Шин и Митсуёу выступали в качестве передовых бойцов группы, Сузуне и Тиера были в центре, а Шней следила за тылом.

Сузуне активировала своих духов как только они вошли в подземелье. Напоминающие кукол духи, около 30 семел в высоту, парили около ее плеч, напоминающий волка дух, сделанный из оригами, находился у ее ног, следя за их окружением.

Приблизительно через 5 минут после того, как они вошли в подземелье в область обнаружения Шина попали монстры.

Пещера была 6 мелс в ширину и 5 в высоту, что позволяло без проблем вести в ней бой в группе из 4 человек.

В первом бою они столкнулись с монстрами-летучими мышами, которых всегда можно было встретить в подземельях-пещерах.

Имя им было - Теневые Клинки.

Они выглядели как тьма принявшая облик летучей мыши с сияющим красным ядром расположенном на лбу. Их огромные крылья имели размах почти в 1 мелс. У них достаточно высокий уровень - 422.

У этих монстров 2 основных вида атаки: рассекающие воздух атаки крыльями и заклинания накладывающие негативные статусы, активирующийся когда они летают над головами игроков.

Уровень их ОЗ достаточно низкий, но если не использовать для победы над ними AoE заклинаний (п/п: бьющих по области), они могут стать проблемными противниками.

«Они не в форме Захватчиков. Хотя я слышал, что все подземелье находится под сильным загрязнением миазмами?»

«Сейчас оно выглядит как обычное подземелье. Полагаю, изначально это было подземелье с атрибутом тьмы. Время от времени выпадающие драгоценные камни все с атрибутом тьмы, и Теневые Клинки появляются лишь в областях с сильным атрибутом тьмы.»

Подземелья могут обладать несколькими атрибутами. «Глубины Адского Пламени» исходя из их названия и интерьера - яркий пример подземелья огненного атрибута.

«Отсутствие влияния миазм интригует, но, нам в любом случае необходимо их победить, чтобы пройти дальше. К тому же, их тут немало, как обычно... Я уничтожу их всех сам.»

Часть членов их нынешней группы обладало низким сопротивлением к негативным статусам, а именно Сузуне и Тиера, поэтому Шин решил уничтожить монстров с помощью магии.

Он воспользовался заклинанием часто используемым против монстров с атрибутом тьмы, заклинанием магии света [Световая Бомба].

Как только он активировал заклинание, на ладоне Шина начал собираться свет.

Как только свет принял форму полной сферы, Шин выстрелил световой пулей в сторону стаи монстров.

Сфера света нацелилась прямиком на центр стаи, высвободив сразу после удара вспышку белого света. Прозрачный белый свет накрыл все в радиусе около 5 мелс от эпицентра,

уничтожая Теневых Клинков на своем пути.

Вспышка света постепенно затухла и исчезла, но эффект продолжал поддерживаться: Теневых Клинков рванувших в область его воздействия до исчезновения света так же уничтожило.

Вспышка света держалась в течение 5 секунд: Шин, заметивший другую стаю Теневых Клинков за пределами области действия [Световой Бомбы], выстрелил еще одной пулей света, которая разобралась с новой стаей.

Перед группой Шина выпало приличное количество дропа и сокровищ.

«Дроп предметов...? Постойте ка, этого не происходило в «Глубинах Адского Огня», верно?»

В подземелье монстры исчезали сразу же после того, как были побеждены и из них с определенным шансом выпадали предметы.

Шин слышал, что это правило осталось неизменным и в нынешнем мире, но спросил подтверждение у Шней, поскольку этого не происходило в подземелье Фудзи.

«Кагутсучи сказал, что это вызвано миазмами. Прошу прощения, он рассказал об этом когда ты сконцентрировался на ковке, поэтому я забыла рассказать об этом.»

«Аах, ясно. Что ж, ничего не изменилось в любом случае. Нам сейчас все равно, падает с них какой-то дроп или нет.»

Шина это действительно не сильно волновало, поскольку он был здесь не ради дропа.

Как только их разговор завершился, Сузуне сказала.

«Кстати, здесь тоже раньше не было дропа. Это лишь мое предположение, но, я думаю, что миазмы могут концентрироваться там, где находится моя сестра.»

«Концентрируются миазмы? Что ты имеешь в виду?»

«Я слышала от выжившего, что оригинальный босс этого подземелья представлял опасность за счет своей численности. В том смысле, что сила каждого отдельного монстра была неособо высокой. В таком случае, полагаю, миазмы могли производиться вечно, но, когда моя сестра его победила, миазм оказалось недостаточно, чтобы одновременно осквернить и мою сестру и подземелье.»

Шин погрузился в глубокие раздумья, пока слушал теорию Сузуне и кивнул.

Вероятно, чтобы поддерживать баланс в игре, в «Новых Вратах», если монстр состоял из множества монстров, сила каждого была не очень высокой. Были и исключения, но это в основном были побежденные боссом враги, обращенные и ставшие частью этого босса. Но сражаться с ними всеми одновременно было необязательно.

«Моя сестра очень сильный Избранный. Чем сильнее чья-то воля, тем сложнее миазмам его осквернить. Поскольку необходимо удерживать ее в качестве босса вместо побежденного, миазм для воздействия так же и на подземелье не хватает.»

«Ясно, ты может быть права. В таком случае, если мы не сможем каким-то образом разобраться с миазмами, полагаю спасти Котоне тоже будет невозможно.»

Шину доводилось видеть изменённых миазмами монстров, но он никогда не слышал, чтобы они становились боссами подземелья. Хотя, если у них будет шанс спасти Котоне, он хотел поставить ее спасение наивысшим приоритетом.

Группа Шина быстро собрала часть сокровищ и, затем, продолжила продвигаться дальше.

«Царство Мертвых» состояло из коридоров, вроде того, где сейчас находилась группа Шина и огромных, напоминающих холлы, открытых пространств шириной около 50 мелс. Холлы соединялись между собой серией таких же коридоров. (п/п: тут у автора масло масляное... в последнем предложении про серии коридоров написано было тоже самое, что и в первом, ну или анлейт накосячил)

Если посмотреть со стороны, оно скорее всего напоминает муравейник.

Каждый холл соединяешься со множеством коридоров, поэтому если выбрать не тот путь, вернуться на поверхность будет сложно.

«Эй, я уверена, что тебе это уже известно, но не стоит использовать так рано магическую силу в таких количествах, не находишь?»

Как Шин и предполагал, они продвигались без проблем. Сузуне сделала замечание Шину когда он победил стаю из 20 Черных Гончих, монстров-волков в 5 холле по счету от входа в подземелье.

«Эм, что именно ты имеешь в виду?»

«Я смотрю как ты сражаешься у тебя из-за спины, но ты всегда используешь навыки и никогда не использовал искусства. Ты используешь навыки даже в ближнем бою, поэтому, если продолжишь использовать заклинания как сумасшедший и дальше, ты вскоре останешься совсем без магической силы.»

Шин растерялся не понимая о чем она говорит и Сузуне продолжила. Она беспокоилась о его скорости расхода магической силы.

«Понятно. Но я восполняю потраченную магическую силу за счет ее пассивной регенерации, поэтому тебе не нужно беспокоиться на этот счёт.»

«Чтоо? Ты ведь Человек, не так ли? Ты не Пикси и не Эльф, поэтому если продолжишь использовать магию подобным образом, твоя пассивная регенерация никоим образом не сможет догнать твоё потребление магической силы. В подземельях, основа основ - сохранение ОМ за счет использования навыков лишь против боссов или сильных противников, а со слабыми противниками разбираться с помощью искусств. Я думала, что ты используешь одни лишь навыки специально, ради практики, но... это ведь не первое твое подземелье, я права?»

Объём восполняемой за счет пассивной регенерации магической силы зависит от максимального значения ОМ человека.

С точки зрения расовой принадлежности, как Сузуне и сказала, Пикси и Эльфы восстанавливают ОМ быстрее, в то время как Дворфы и Драгилы - медленнее. У Людей и Лордов этот параметр средний, у Зверолюдей варьируется в зависимости от их вида.

«Говорю тебе, все в порядке, успокойся. Тебе не известно, что у тех, кто обладает большим запасом магической силы, так же и больше ее восстанавливается? Кроме того, также есть навыки увеличивающие количество и скорость регенерации ОМ.»

Люди, которых Шин встречал до этого времени также использовали навыки в быстрой последовательности, поэтому он не замечал насколько особенной была скорость расхода его ОМ.

Плюс была другая краеугольная проблема - Шин не мог использовать искусства. Возможно от того, что они являются уникальными техниками для этого мира, он похоже не мог их выучить, хотя и хотел.

«Тогда сколько у тебя вообще магической силы? Тогда, твоя основная профессия на самом деле Маг?»

«К твоему сожалению, моя основная профессия - Самурай, вторичная - Кузнец. Я собираюсь сейчас разобраться с мелкими сошками, поэтому сохраняй свой расход магической силы на таком уровне, который будет перекрывать твоя пассивная регенерация, Сузуне.»

«Я буду, большое спасибо. — просто для подтверждения, все остальные в вашей группе такие же, как ты?»

Вздыхнув, Сузуне прекратила снабжать магической силой своего духа-волка. Дух вновь

вернулся к своей форме в виде амулета, затем Сузуне положила его обратно в карман робы.

«Оставляю все на твое воображение. Как минимум можешь быть спокойна, все кто сейчас здесь никогда не сделают ничего настолько глупого, как полностью истратить магическую силу.»

«Что ж, если ты говоришь что проблем не возникнет, тогда ладно.»

Сузуне посмотрела на Шней, когда Шин уклонился от ответа, но не стала напирать дальше.

«Вы двое, время на разговоры закончилось.»

Обратился к ним голос Митсуёу. К ним приближались новые монстры.

Тем не менее, они не прозевали приближение противника, поэтому быстро приготовились к столкновению.

«Хм, Череполицы. Давненько это было.»

«Они выглядят куда более внушительно, чем в прошлый раз. Их экипировка тоже отличается.»

Пробубнил себе под нос Шин, увидев монстров. Шней тоже прокомментировала их появление с несколько ностальгическим тоном в голосе.

Когда Шин нашёл Юзуху и когда воссоединился со Шней, ему довелось сталкиваться с большим количеством Череполицы. Вот почему они оставили у него определенное впечатление о себе.

Среди вновь появившихся монстров-Череполицы были: Валеты, Королевы и Короли.

Как и упомянула Шней, обычно они носили Европейские доспехи, длинные мечи, каплевидный или башенные щиты, но эти использовали напоминающую традиционную экипировку Японских воинов. Их оружие так же изменилось по примеру доспехов: они были вооружены яри (п/п: японское обоюдоострое копье), катанами и нагинатами (п/п: что-то вроде алебарды, напоминает внешне катану на древке от копья).

Область, которой достигла группа Шина располагалась следом за одним из холмов, и по площади была размером с большое поле. Оно было более 2000 мелс в длину, высота потолков была около 10 мелс.

Область была достаточно большой, чтобы даже гигантские тела Череполицы-Королей могли свободно там двигаться.

Когда Сузуне увидела как Череполицые надвигаются на них строем, словно они их ждали, ее руки бессознательно потянулись к амулетам духов в ее кармане.

«Хорошо, раз их экипировка отличается от обычной, из-за их нынешних доспехов Световая Бомба не сильно на них подействует. Мы с Митсуёу будем их рубить в ближнем бою, вы трое окажите нам поддержку.»

«Наконец-то, моя очередь. Я уже начала ржаветь, поскольку ты уничтожал всех монстров своей магией в мгновение ока.»

Митсуёу обнажила Оденту Митсуёу - Шикучи, ее глаза сияли наполненные ее боевым духом.

До этого момента они разбирались со всеми монстрами благодаря магии Шина и Шней, и стрел Тиеры. Митсуёу, продолжая оставаться на чеку, была лишь просто зрителем и ей это уже порядком надоело.

«Все же мы должны позволить тебе немного подвигаться. Не переусердствуй, хорошо?»

«Надеюсь их хватит мне на разогрев.»

Оставив свои слова позади, Митсуёу мгновенно ускорила.

Это произошло сразу же, как только она наклонилась вперед. Лишь Шин и Шней могли видеть ее движения: даже Избранная Сузуне могла видеть лишь как силуэт Митсуёу стал размытым, и, затем она просто исчезла.

Естественно, Череполицые не могли увидеть ее движений.

Прежде, чем Череполицые успели что-то понять, рука Митсуёу с мечом стала размытой.

Разрез серебряной дугой прошёл через закованное в доспехи тело Череполицевого-Короля, который возглавлял группу.

«!?!»

Через мгновение, оба, и Король и его тяжелая экипировка развалились на части.

Его клинок, который был толще самой Митсуёу и его замысловато украшенный доспех были разрублены пополам. Ядро у него внутри тоже разрубило надвое.

Оставив после себя куски своего доспеха Король исчез.

<http://tl.rulate.ru/book/4004/1254404>