

Фракция Зла очень желала заполучить Лезвие Бога Смерти, хотя Не Ян всё ещё не знал почему. Тем не менее, это его не волновало. Он приветствовал бы любого врага в лоб.

Не Ян достал Лезвие Бога Смерти из своей сумки и поднял его в небо. Кровавый свет блеснул по его клинку.

Не Ян почувствовал, как ледяная аура протекает через его ладонь и поднимается в руку, в то время как хриплые мрачные голоса, похожие на плач проклятых, шепчут ему в уши. Он чувствовал мощную духовную энергию, заключённую в Лезвии Бога Смерти.

Это был бесценный артефакт, от которого у многих текли слюни. Не Ян оценил, что, если бы Лезвие Бога Смерти попало в чьи-то руки, они бы пострадали от беды. Весь мир будет преследовать их, они наверняка будут убиты, а новый носитель будет следующим в очереди.

Только потому, что Лезвие Бога Смерти было в руках Не Яна, Фракция Зла была такой мирной.

Репутации Безумного Вора было достаточно, чтобы отпугнуть подавляющее большинство игроков.

Найдя Тайное Сокровище Короля-Лича Инсара, Не Ян должен будет быстро найти Таллода. Продолжать испытывать удачу было не лучшим выбором.

Не Ян получил известие от Гу Хуая, что Полудемон Ангуд снова начал действовать. Дав ему 20 минут на то, чтобы наверстать упущенное, он телепортировался в другое место с помощью Мгновенного Переноса.

Мгновенный Перенос дал Не Яну возможность удерживать даже богоподобных существ, таких как Ангуд, на расстоянии.

Время имело значение. Не Ян появился в пустоши. Он достал из сумки секретную карту сокровищ Короля-Лича Инсара и пошёл по следу. Его цель была на юго-востоке.

Не Ян нашёл холм немного выше и посмотрел вдаль. Краем поля зрения он увидел очертания большого города.

Это был Медмант, второй по величине город в Племени Демонов. Несмотря на то, что он был всё ещё далеко, Не Ян мог слабо различить здания. В центре города возвышался чёрный шпиль с многочисленными магическими огнями на каждом этаже, которые напоминали звёзды в ночном небе. Белое сияние озарило землю.

Благодаря этим магическим маякам игроки могли видеть города издалека. Маяк жизни в этом мире тьмы.

Сверившись с картой, Не Ян понял, что Тайное Сокровище Короля-Лича Инсара находится внутри этого города!

Не Ян нахмурил брови. Что он должен был делать, если сундук с сокровищами был в городе?

Вход в город сам по себе был чрезвычайно рискованным, не говоря уже о том, что он также будет искать клад.

Тайное Сокровище Короля-Лича Инсара было чрезвычайно соблазнительным для Не Яна. В конце концов, это что-то оставленное Легендарным NPC.

Этот старый лис был умён. Спрятать сокровище в городе было намного безопаснее, чем в пустыне.

Когда Не Ян размышлял, как попасть в город, он небрежно взглянул на карту и заметил кое-что странное.

На карте были нарисованы горы, реки и лава. Прямо над Медмантом был символ золотого сундука с сокровищами. Однако на другой части карты была граница горного хребта с символом надгробия.

Карта изображала окружающую местность – это нормально, но могила? Это было странно.

Возможно, это была подсказка!

Не Ян откатил карту сокровищ, а затем устремился прочь с помощью Штормового Шага. Его пунктом назначения была могила, указанная на карте.

Не Ян проносился мимо различных биомов[1] со своей молниеносной скоростью.

...

Пока Не Ян был занят поисками в подземном мире, Блейдлайт и экспедиционная команда добились больших успехов на Краю Света. Они уже убили более 50 боссов и получили неплохую добычу. По мере того, как они продвигались глубже в подземелье, встреченные им боссы становились всё сильнее.

После первой смерти они вошли в общественную зону на Краю Света. Она называлась Городом Греха, первоначально это место, где ангелы запирали своих пленников. Повсюду были здания. Здесь игроки могли торговать, продавать и пополнять свои расходные материалы. Однако, в отличие от порядка в большинстве городов, здесь не существовало верховенства закона. Убийство было таким же обычным явлением, как и уничтожение следующим боссом.

Сражения, как маленькие, так и большие, вспыхивали по несколько раз в день, и NPC, которые сами были довольно мрачными, только наблюдали за этим.

Блейдлайт и остальная часть экспедиции вошли в Город Греха. Обнаружив пустой дом, они поставили охрану и приняли необходимые меры, чтобы не попасть в засаду.

«Пойдём, осмотримся. Вы, ребята, оставайтесь здесь и ждите нашего слова», – сказал Блейдлайт, поворачиваясь к Паладину Элегии.

На Краю Света они добыли довольно много странных предметов, в частности золотых монет с выгравированным на них архангелом. Большинство убитых ими боссов сбросили их. На данный момент они получили около 160 из них, и их можно было использовать для обмена с NPC на предметы 150-160 уровней.

«Блейдлайт, сколько людей ты собираешься привести?»

«Команда из семи человек – это нормально. Мы проскользнём, обменяемся кое-чем и выйдем», – сказал Блейдлайт.

Он действительно хотел исследовать Город Греха. Однако это место отличалось от других. Оно было полно опасностей, поэтому им приходилось проявлять особую осторожность.

Некоторое время спустя Блейдлайт, Сан, Се Яо, Пэйнтед Муслин и трое других направились к центру Города Греха.

...

В другом месте Города Греха по главной улице шли пятеро игроков в мантиях.

«Босс, мы только что получили сообщение, что сюда прибывают люди из Племени Невероятных Людей. Их семеро», – прошептал Вор на ухо Ангу Тианши.

Это были пять элит Ангельского Корпуса, включая самого Ангу Тианши. На накопленные монеты они просто купили какое-то снаряжение.

«Безумный Вор с ними?» – Спросил Ангу Тианши.

Даже если он не хотел этого признавать, он боялся Не Яна.

«Нет, Нирвана Флэйм не с ними».

«Тогда кто?»

«Блейдлайт, Смоук Стаб, Йонг Спэрроухоук, Сан, Яо Яо, Пэйнтед Муслин и Мистэйкен Смайл».

Ангу Тианши кивнул. Он почувствовал приближающуюся головную боль. С этой группой было нелегко.

«Босс, мы что-нибудь с ними сделаем?»

«Слушайте мои приказы. Никто ничего не сделает без моей команды!»

«Да!»

В этом незаконном городе могло случиться всё, что угодно. Пожалуй, единственные примечательные события – это когда вообще ничего не происходило. NPC носили потрёпанную, изношенную одежду, ничем не отличавшуюся от бездомных и нищих, но продавали самое мощное снаряжение. С ними нельзя шутить. Но даже они не внушали чувства покоя, поскольку игроки ходили на грани, всегда держа руку на своём клинке или посохе, и были готовы к следующему бою.

...

Не Ян мчался на полной скорости в течение 30 минут, прежде чем, наконец, достиг подножия горы. Впереди была высокая вершина.

Здесь должна быть могила.

Не Ян начал поиски.

[1] Биом — совокупность экосистем одной природно-климатической зоны.