

Не Ян разместил маркеры в южной, восточной и западной части Племени Демонов и даже некоторых частях Империи Нежити. Всего 16. Между ними было не менее трёх часов, а наибольшее расстояние между двумя маркерами составляло 12 часов. Между тем, у Мгновенной Телепортации время перезарядки составляло всего 30 минут. Таким образом, у Ангуда не будет никакой надежды поймать его.

Не Ян никогда не оставался на одном месте более часа, и он продолжал ставить всё больше и больше маркеров.

Вернувшись в Крепость Кларенса, Годкинг был завален работой. Ангуд продолжал спрашивать его о местонахождении Не Яна. Разведывательная сеть Пантеона должна была быстро отследить его координаты и сообщить о них Ангуду. Однако каждый раз, когда он бросался к нему, Не Яна нигде не было. Когда они проверяли снова, он оказывался более чем в тысяче миль от места. После того, как это произошло несколько раз подряд, Ангуд начал подозревать, что Пантеон намеренно даёт ему плохие сведения. Он разразился приступом ярости и устремился к Годкингу.

«Объясни мне всё немедленно! Ты знаешь последствия лжи мне!» – Сказал Ангуд.

Годкинг содрогнулся, когда почувствовал желание убить, исходящее от Ангуда. Если его ответ будет неудовлетворительным, не только он, но и весь Пантеон пострадает. Он осторожно сказал:

«Господин Ангуд, я не осмелился бы вас обмануть. Я считаю, что у Нирвана Флэйма есть навык, который позволяет ему свободно телепортироваться в любое место. Вот почему к вашему появлению он уходил».

Ангуд внимательно наблюдал за выражением лица Годкинга, оценивая, говорил ли он правду.

Годкинг дрожал от страха и трепета. Он низко поклонился перед Ангудом, как ягнёнок перед хозяином.

Лицо Ангуда немного расслабилось. Он равнодушно сказал:

«Обратите пристальное внимание на его местонахождение. Если будут какие-либо обновления, немедленно сообщайте мне».

«Да!» – Торжественно ответил Годкинг, чувствуя, что он только что избежал бедствия эпических масштабов.

Не Ян прочесал большую часть Племени Демонов и Империю Нежити на своём Темнокрылом Драконе, добывая ключи к сокровищам Короля-Лича Инсара и Окультизму Талисману Императрицы Финас. Однако он не осмеливался слишком сильно погружаться в какую-либо

отдельную цепочку заданий, чтобы не потерять счёт времени и Ангуд не поймал бы его.

Не Ян связался с людьми Падшего Ангела. Он планировал продать им часть своей добычи. Местом встречи было место в южной части Империи Нежити, называемое Долиной Эха.

Не Ян прибыл в назначенное место встречи. Он незаметно осмотрел окрестности. Это была поляна шириной 10 метров посреди густого леса.

Здесь росли деревья высотой до десятка метров. Не Ян забрался на верхнюю часть одного из них и посмотрел вниз.

Представитель Падшего Ангела не опоздает. Скорее всего, они усвоили предыдущий урок и на этот раз послали более надёжного парня.

Минут за пять до назначенного времени посреди поляны показался силуэт. Это был Гордый Уорланс! Они уже несколько раз взаимодействовали друг с другом. Так что их можно было считать знакомыми. Не Ян не сразу спустился. Убедившись, что поблизости больше никого нет, он использовал Жемчужину Маскировки, чтобы стать игроком Фракции Зла, и спрыгнул с дерева.

«Ты здесь», – приветствовал Уорланс с улыбкой.

Не Ян кивнул. Двое из них знали, чего хочет другой. И Племя Невероятных Людей и Падший Ангел получили большую прибыль от своего партнёрства. Он надеялся, что так и будет продолжаться.

«У тебя есть что-нибудь хорошее для меня?» – Спросил Уорланс.

Времени было мало. Итак, он сразу перешёл к делу.

Не Ян отправил Уорлансу запрос на обмен и поместил все эксклюзивные предметы Фракции Зла, которые он получил, в окно. Среди них было несколько особо отличающихся предметов.

«Это военные трофеи, собранные нашими игроками в Империи Сатрин», – сказал Уорланс, кладя огромное количество предметов в окно торговли.

Не Ян подтвердил сделку. Он получил семь предметов Суб Легендарного Уровня и три предмета Легендарного Уровня. Все они находились в диапазоне 130-140 уровней, что идеально подходило для элиты гильдии.

После завершения обмена Не Ян и Уорланс вскоре обсудили будущее партнёрство между двумя гильдиями.

«Мне пора». – Обернулся Не Ян.

Скорее всего, скоро прибудет Ангуд. Кроме того, у него были дела, например, продолжение его поисков.

«Подожди, – крикнул Уорланс.

Не Ян остановился.

«Что-нибудь ещё?»

Уорланс на мгновение колебался, прежде чем, наконец, спросить:

«У тебя есть Лезвие Бога Смерти?»

Глаза Не Яна вспыхнули резким светом. Он встретился глазами с Уорлансом, пытаясь найти ключ к разгадке его интереса.

Информация о том, что Лезвие Бога Смерти находится в его распоряжении, к тому времени уже стала достоянием общественности. Как мог Уорланс не знать? Не Ян медленно кивнул.

«Многие захотят купить его у тебя. Просто назови цену. Пока она находится в пределах наших возможностей, всё можно обсудить», – сказал Уорланс.

Острый взгляд Не Яна заставил его сердце дрожать.

Лезвие Бога Смерти вызвало огромные волны в подземном мире. Несмотря на то, что Не Ян пока не мог использовать этот Священный Объект, он мог подтвердить, что он имеет какое-то отношение к основному квесту в Conviction. Гу Хуай уже исследовал секреты, стоящие за этим, и поэтому игроки и, самое главное, NPC персонажи Фракции Зла так сильно этого жаждали.

Поскольку Уорланс спросил, это означало, что Падший Ангел тоже охотился за этим Священным объектом!

Лезвие Бога Смерти было частью поисков Не Яна. Ему всё ещё нужно было принести его архангелу Таллоду. Он не знал, каковы будут последствия его потери.

«Скажи Плэнти, что мне нужно Лезвие Бога Смерти для квеста. Так что, боюсь, я не смогу продать ему это». – Не Ян повернулся и ушёл.

Увидев, что Не Ян исчезает в лесу, Уорланс позвонил Плэнти.

[Как дела?] – спросил Плэнти.

[Он сказал, что Лезвие Бога Смерти не продаётся, что оно нужно ему для квеста. Это могло быть просто предлогом. Босс, как ты думаешь?]

[Я сомневаюсь, что он солгал об этом. Лезвие Бога Смерти действительно является квестовым предметом. Что касается того, сможет ли он его продать, я не уверен. А пока оставим это. Прежде чем уничтожить Ангельский Корпус, нам нужно сохранить отношения с Племенем Невероятных Людей,] – сказал Плэнти.

Ему нужна была сила Не Яна, чтобы справиться с Ангу Тианши. Хотя Лезвие Бога Смерти было важно, он не мог перепутать свои приоритеты.

[Мы просто откажемся от Лезвия Бога Смерти? А что насчёт этого квеста? Стоит ли нам поддерживать с ним связь? Может, мы сможем заставить его передумать.]

[Не беспокойся об этом. Просто делай, как я говорю.]

[Хорошо.]

Уорланс больше не задавал вопросов и повесил трубку. Он оглянулся туда, где исчез Не Ян, прежде чем покинуть место.

Не Ян телепортировался в прерию в восточной части Племени Демонов. Он взглянул на Лезвие Бога Смерти в своей сумке. Носить этот предмет действительно было катастрофой. Вся Фракция Зла охотилась за ним, и они определённо не сдались бы легко. Что касается Падшего Ангела, их интересы были слишком тесно связаны с интересами Племя Невероятных Людей, и у них было ещё много возможностей для совместной работы в будущем. Они пока не откажутся от этого союза.

Интерес Не Яна к «Лезвию Бога Смерти» стал ещё сильнее. Что же делало этот предмет таким привлекательным?

Ангуд уже довольно долгое время не показывается. Не Ян мог только предположить, что он на время сдался.

Не Ян, наконец, получил твёрдую подсказку для одного из своих квестов. Его квестовая цель находилась в Ущелье Серебряной Луны в юго-восточной части Племени Демонов.

Следование этой подсказке означало, что Не Яна могли задержать на одном месте более часа. Он решил сначала принять некоторые меры предосторожности. Он телепортировался в место далеко в северо-западной части Племени Демонов, затем напал на соседнюю деревню, убив более 1 000 игроков перед тем, как уйти.

Вскоре Не Ян получил сообщение от Гу Хуая о том, что Ангуд направляется на северо-запад. Он ухмыльнулся. Это было именно то, чего он хотел.

Не Ян телепортировался в Ущелье Серебряной Луны с помощью мгновенной телепортации. После чего он незаметно проник во внутреннюю область карты, чтобы его никто не видел.

Внешняя область Ущелья Серебряной Луны была населена монстрами 120-130 уровней. Так что игроки часто развлекались и приходили сюда, чтобы повысить уровень. Однако, как только вы достигнете внутренней области карты, начнут появляться монстры уровня 170-180, и количество игроков резко уменьшится.

Пройдя через густой лес, перед Не Яном предстала большая поляна. Впереди была небольшая деревня. Разбросанные здания были построены из соломы и грязи.

Вы обнаружили Деревню Нага.

Заглянув в деревню, Не Ян заметил перемещающихся Нагов. Эти монстры имели нижнюю часть тела змеи и верхнюю часть тела человека. У них было шесть рук, каждая из которых держала оружие, похожее на алебарду.

Они были элитой 180 уровня!

Не Ян как раз собирался пойти вперёд и зачистить деревню, когда заметил суматоху среди Нагов. Казалось, их что-то взволновало. Посмотрев в том направлении, где они собрались, он увидел, что идёт битва.

«Люди? Может ли команда повышать здесь уровень?»

Не Ян медленно приближался, пока, наконец, не смог хорошенько рассмотреть всё. Это была не команда, сражавшаяся с Нагами, а скорее один человек. Судя по внешнему виду, это был Спектральный вор.

Спектральный вор поднял свой короткий лук.

Вшух! Вшух! Вшух!

Он быстро выпустил несколько стрел, попав в Нагов. Они были в ярости. Щёлкая красными языками, они двинулись, чтобы окружить его.

Спектральный вор немедленно отступил, используя несколько свитков. Стены Пламени поднялись между ним и Нагами. Когда Наги проходили через огонь, над их головами всплывала цепочка значений урона.

<http://tl.rulate.ru/book/4003/1320003>