

Два меха-паука ознакомились с окрестностями. После нескольких кругов они начали двигаться вперёд под командой Не Яна, а все их восемь ног двигались ритмично.

Один паук двигался быстрее другого. Между ними образовался двухметровый интервал.

Более быстрый паук вскоре приблизился к сундуку, оставаясь всего в метре. Он исследовал окрестности на наличие ловушек.

Пока Не Ян терпеливо ждал, Золотой Дракончик, а позже и теневой клон, вернулись к нему. Они отстали раньше. К счастью, Ангуд заботился только о Не Яне и Лезвии Бога Смерти, которым он владел. За исключением паладина Лафуса, который, к сожалению, оказался на его пути, Ангуд не стал беспокоиться о двух других. Они были для него муравьями, не стоящими его времени.

Ангуд всё ещё стоял у ямы, по-видимому, не в силах принять решение.

Не Ян отозвал Золотого Дракончика. Его большое тело не позволяло остаться незамеченным, не говоря уже о том, что пещера отсюда только сужалась. Такой большой дракон, как он, не мог протиснуться сквозь неё. Что касается теневого клона, Не Ян решил оставить его ещё на какое-то время. Он снова переключил своё внимание на сундук.

Примерно через минуту.

БАХ!

Более быстрый паук разлетелся вдребезги. Звук взрыва был не таким уж громким, но мощность внушительной.

«Взрывная ловушка!»

Через некоторое время дым и пыль осели, обнажив металлические части, разбросанные по земле.

Свист раздался из глубины пещеры. Не Ян вошёл в скрытность и спрятался за большими камнями как раз вовремя и увидел несколько парящих призраков. Он не мог разглядеть их внешность. Только их красные глаза, светившиеся сквозь тьму. Покружив некоторое время вокруг сундука и не найдя ничего неправильного, они вернулись туда, откуда пришли.

Группа призраков 200 уровня! Всего семь, и один был элитным!

Это была карта 200 уровня! Обычно, если бы Не Ян случайно наткнулся на такое место, то быстро бы развернулся и ушёл. Подобно уровням 50 и 100, уровень 200 был переломным в

боевой мощи монстров.

У этих призраков не было сознания, они были наполнены единственным инстинктом убивать живых. Они появлялись и исчезали непредсказуемо, и их было трудно выследить. Таких устрашающих монстров нельзя провоцировать!

Несмотря на это, Не Ян все еще не хотел оставлять сундук.

Подумав немного, он послал другого паука вперёд. После осмотра области вокруг сундука ловушки не сработали, и казалось, что открыть его безопасно.

Свитки Неизвестной Телепортации на его панели быстрого доступа больше не выделялись серым цветом. Не Ян мог уйти в любой момент!

«Хм... Я уже расчистил все ловушки. Оставить Легендарный сундук было бы такой тратой...»

Жадность в сердце Не Яна боролась с рациональностью в голове.

Немного подумав, Не Ян установил маркер. Таким образом, он мог вернуться сюда в любой момент.

«Давай попробуем открыть этот сундук», – пробормотал Не Ян.

Он медленно подошёл к нему. В трёх метрах от него он остановился и осторожно огляделся. Успокаивая дыхание, он продолжил движение вперёд и оказался перед сундуком.

Сундук был невелик, но качество его изготовления было превосходным. Даже простые бороздки по бокам были вырезаны с особой тщательностью. Он был скрыт под толстым слоем пыли. После протирания он выглядел совершенно новым.

Сундук был запечатан замком, который выглядел довольно замысловатым, несмотря на то что был размером всего с большой палец. На его открытие уйдёт довольно много времени.

Не Ян задумчиво посмотрел на сундук. Он не знал, вернуться ли призраки и, если да, то когда. Если они поймают его открывающим сундук, скорее всего, это будет конец для него.

«К чёрту! Я уже зашёл так далеко, теперь нет смысла возвращаться!»

Он присел и начал взламывать замок.

Открытие сундука... Прогресс: 1%... 2%... 3%...

Время шло крайне медленно. Этот замок был пережитком Эры Тьмы. Он был чрезвычайно сложным. Если бы не его навык специалиста по взлому замков, Не Ян не смог бы его открыть.

Через минуту прогресс составил всего 55%. Открытие этого сундука занимало слишком много времени!

Внезапно из глубины пещеры раздалось несколько криков, пронзив слух Не Яна.

«Дерьмо! Они вернулись!»

Не Ян заметил приближающихся призраков вдалеке. Они сразу пришли в неистовство, обнаружив его присутствие. Они были подобны кровососущим злым духам, пожирающим любую встреченную им жизнь.

Увидев семь пар красных светящихся глаз, приближающихся всё ближе и ближе, Не Ян приказал теневого клону подняться и попытаться остановить их.

Теневой клон быстро оказался перед призраками.

«Аннигиляционный Разрез!»

10 пылающих мечей поднялись в воздух и рассекли его.

БАХ! БАХ! БАХ!

Массовая атака заполнила зал дымом и пылью.

К ужасу Не Яна, ни один из призраков не умер. Даже у призрака с самым низким количеством здоровья среди них всё ещё оставалось более 60 000 000 единиц здоровья. Это были обычные монстры! Он не мог даже увидеть здоровье призрака элитного класса.

Призраки ринулись вперёд и стали размахивать когтями!

ПШШФТ! ПШШФТ! ПШШФТ!

Их атаки разрезали теневого клона.

Ваш теневой клон был убит!

Не Ян взглянул на сундук – 89%. Так близко! Ему просто нужно немного больше времени!

Однако призраки уже приблизились к нему. Они были всего в трёх метрах.

«Чёрт!» – Выругался Не Ян.

У него не было выбора, кроме как отказаться от открытия сундука.

Не Ян попытался отскочить и наткнулся на призрака прямо перед собой. Размахивая клинком, он нанёс удар Кровавым Кинжалом.

Атака Не Яна была готова поразить призрака, когда он внезапно растворился в воздухе.

ПШШФТ!

Коготь вонзился Не Яну в спину. Урон в 17 000 поднялся над его головой.

«Черт! Мне нужно бежать!»

Не Ян щёлкнул запястьем, в его руке появился Свиток Неизвестной Телепортации. Он собирался использовать его, но его глаза расширились, когда перед ним появился силуэт. На ней были белые одежды, и она выглядела как богиня с чистой и святой аурой, которая отвергала все мирское вокруг неё. Слабая, но манящая улыбка появилась на её губах.

«Се Яо, что ты здесь делаешь?» – Спросил Не Ян.

В тот момент, когда он сказал это, он понял, что что-то было не так. Иллюзия!

Призрачное Явление! Как он забыл об этом навыке!?

Некоторые призраки обладали особым навыком, который вызывал галлюцинации у цели. Иллюзии обычных призраков было легко увидеть. Однако иллюзии этих призраков полностью подловили Не Яна. Такое определённо было впервые!

Не Ян попытался сосредоточить свой разум и вырваться из иллюзии, но содрогнулся от боли, когда ещё два призрака впились когтями в его спину. Он застонал и рухнул на землю.

Эти призраки были слишком сильны! Каждая их атака сокращала почти треть шкалы здоровья Не Яна. Когда четвёртый коготь глубоко вонзился ему в спину, и его здоровье упало.

Увидев тело Не Яна на земле, призраки обыскали комнату. Не найдя других злоумышленников, они вернулись в пассивное состояние и направились обратно в глубины пещеры.

Через некоторое время палец Не Яна дёрнулся. Немного цвета вернулось в его бледное и ледяное лицо, когда он медленно пришёл в сознание. Его глаза резко открылись, и он поспешно вскочил на ноги, готовясь уклониться от атаки, но обнаружил, что призраков нигде не было.

Не Ян выдохнул. Оглядевшись, он увидел Лезвие Бога Смерти, Боевой молот Патерностера и главы Книги Порядка, разбросанные по земле. Он поспешно поднял их. Увидев, что у него осталась всего единица здоровья, он поспешил в угол пещеры, сел за валуны и начал лечиться.

После повышения класса до Блистательного Танцора, Не Ян приобрёл навык под названием Смерть и Возрождение. Он позволял ему возродиться после смерти, а время восстановления составляло два дня.

Не Ян никогда раньше не использовал этот навык, потому что он никогда не умирал до сих пор. Однако сегодня он погиб от рук этих призраков. К счастью, они были существами без сознания и не могли забирать дроп игроков.

Глядя на свою шкалу опыта, Не Ян обнаружил, что потерял всего около 10%. Это было не так уж и плохо, и, очевидно, это был лучший выход из плохой ситуации.

Вскоре Не Ян полностью выздоровел.

Он встал и взглянул на сундук. Ему нужно было придумать какой-нибудь особый способ открыть его!

Искушение легендарного сундука на карте 200 уровня было огромным!

Не Ян оценил ситуацию. Ему требовалось не менее 90 секунд, чтобы открыть сундук, в то время как призраки заметят любые движения внутри комнаты за 60 секунд. Так что открыть сундук незамеченным было невозможно.

Проход впереди был слишком узким. Тело Золотого Дракончика было слишком большим, чтобы в него поместиться. Теневой клон мог войти, но не мог продержаться против призраков более 15 секунд. Иллюзии этих призраков были просто слишком сильны!

Открыть этот легендарный сундук было так же сложно, как взобраться на небеса, для Не Яна. Ему просто понадобилось ещё 15 секунд, чтобы открыть его, но поиск способа выиграть это время вызвал у него ужасную головную боль.

Не Ян ничего не мог придумать, сколько бы ни ломал голову. Казалось, что он может только сдаться на время. Шансы, что другой игрок откроет сундук перед ним, были почти нулевыми, и он всё равно уже поместил здесь маркер.

«Думаю, придётся вернуться в другой раз», – пробормотал Не Ян.

После быстрого последовательного использования нескольких Свитков Неизвестной Телепортации Не Ян оказался посреди бесплодной равнины. Он понятия не имел, где находится. По всей вероятности, Ангуд так легко бы не сдался. Что он должен делать? Даже если бы он не смог справиться с Ангудом, ему пришлось бы хотя бы придумать способ спрятаться от него. Никто не почувствует себя спокойно, если его преследует Демонизированный Лорд 180 уровня.

Не Ян потёр подбородок. Когда его взгляд упал на навык мгновенной телепортации, в его голове мелькнула идея. Способ был!

«Давай сделаем это!»

Не Ян призвал Темнокрылого Дракона, прыгнул ему на спину, и они полетели на юго-восток.

<http://tl.rulate.ru/book/4003/1320002>