Арису и я смотрели друг на друга находясь в Белой комнате.

— Что произошло?

— Возможно, из-за этого.

Я посмотрел на призрачные красные кольца на мизинцах. Затем, я обратил своё внимание к столу.

В этот раз, тут имелось 2 комплекта столов и стульев.

Ноутбуки на столах, показывали мои способности и способности Арису соответственно.

Я взглянул на экран компьютера Арисы.

— Так вот каковы возможности Арису…

— Ва, Вай-Вай, нет, ты не можешь видеть это!

— В чём проблема, ведь это не что-то неприличное.

— Но мне будет стыдно!

Арису прыгала вверх и вниз с паникующим лицом, пытаясь оттолкнуть меня от своего ноутбука.

Я почувствовал, что такая её реакция, далеко не от смущения, поэтому я сознательно отвернулся, бросив взгляд на свой ноутбук.

— Муу.

Арису покраснела, затем, я слегка ткнул её в бок.

— Это сексуальное домогательство.

— Просто шутка, чтобы поднять настроение.

— У тебя хитрый взгляд.

Я не отрицаю этого. Смотря на Арису, которая краснела и пыталась прикрыть руками экран, я рассмеялся.

— Му! Это уже слишком! Я ошибалась в тебе Казу-сэмпай!

— Сожалею, это и правда было слишком.

Видя, что разговор зашел в тупик, поэтому, я честно извинился. Так, мы только тратим время. Но в этой комнате, в которой время остановилось, неважно, как много мы потратим.

Правильно. Мы можем тратить время на игры, и также на дело.

Эта комната идеально подходит для планирования стратегии.

Ладно, мы уселись на собственные стулья, начав копаться в ноутбуках.

Причина, почему мы оказались в этой комнате вместе. Это потому, что один из членов группы поднял уровень?

Ответ, ДА. В будущем, когда человек из группы поднимет уровень, каждый сможет посетить эту комнату.

В тоже время, изменив настройки в ноутбуке, то вы покинете эту комнату.

Да, количество вариантов показанных на экран, действительно увеличилось. Под "Членами группы" в поле, появилось имя Арису. Так же, слева имелся флажок, если нажать на него, то можно изменить параметры членов группы, на вход вместе.

— В этой функции нет необходимости...

Я не испытываю желания, изменять настройки посещения этой комнаты.

На самом деле всё наоборот. Если есть проблемы во взаимоотношении между членами группы, или, возможно, вероятность кражи, есть не только плюсы, посещения этой комнаты.

Лучшем же преимуществом является то, что есть достаточное количество времени, чтобы спокойно организовать свои мысли и так же есть достаточно времени, чтобы обговорить с своими однопартийцами. Таким образом, я могу детально обсудить наши партнёрские отношения с Арису. Но, это можно обсудить после того, как я перейду на 3 уровень, когда солнце уже садится и время имеет первостепенное значение.

— У тебя есть какие-либо вопросы, которые ты хотела бы сейчас обсудить?

Спросил я, Арису.

— Это...

Сидящая на стуле Арису, посмотревшая на меня, выглядела, несколько нерешительной.

— Я могу.... кое что узнать о тебе, Казу-сэмпай?

— Я совершенно скучный, нет ничего, о чём можно было бы рассказать.

Моментально ответил я.

Арису поникла. Она умный человек, и должна понимать, что я не хочу касаться этого вопрос.

— Ну. Тогда, мы можем поговорить об этом в будущем.

— Ммм, если есть шанс, я буду ждать.

Я сказал, что есть шанс в будущем. Если конечно в это время, ты всё ещё бедешь рядом со мной.

В тайне проговорил эту фразу в своём сердце.

Арису вновь вернулась на своё место, к своему ноутбуку.

Арису: Уровень 2

Навык Копья 1→2

Магия Исцеления 1

Очки Навыка 2→0

В тот момент, когда она нажала подтвердить, мы вернулись обратно в лес.

— Ладно, нужно действовать быстро. Так как мы не знаем, сколько нужно орков для повышения уровня, лучше поторопиться.

— Да... Но, что если. Если убить двух орков, мы можем перенестись вместе?

Вижу, её Навык Копьём поднялся до 2 Уровня, плюс с моей поддержкой, она сможет противостоять 2 оркам одновременно.

Если будет слишком сложно, я могу призвать своего ворона для поддержки. Если же мы не сможем победить, то при помощи Магии Поддержки, увеличим свою скорость. Всё, что нам после этого нужно будет сделать, это сбежать.

Неважно, какова будет ситуация, где мы можем столкнуться с множеством противников одновременно. Нам нужно проверить, как мы теперь можем этому противостоять. В этот момент вернулся ворон.

— В той стороне, 2. В этой стороне, 1.

Используя свой клюв, ворон указал мне направление.

— Веди меня в ту сторону, где находятся 2.

Сказал я, начав действовать.

Я привёл нас к 2 оркам, но Арису выглядела, так, как будто в этом не было ничего особенно.

Я не знаю, кажется ли мне это, но её поза выглядит куда более впечатляюще, в то время когда она держит копьё.

— Сможешь ли ты, справится с этим?

— Да!

Мы говорили совершенно недолго, пока прошмыгнули мимо друг друга. Понизив свой центр тяжести, Арису, оттолкнулась от земли, с впечатляющей красотой рванув к оркам. После того, как я пробежал мимо Арисы, я остановился и направился обратно.

Как будто бы она была совершенно расслаблена, Арису удерживая тяжёлое металлическое копье, приблизилась к косоглазому орку, кинувшегося на неё с поднятым вверх мечём...

Она двинулась, наклонив своё тело вправо, нанося по орку плавный удар. Одним ударом, Арису пронзила горло орка напавшего на неё справа. Я был в шоке, молча смотря на сцену передо мной. Её движения такие плавные, что вниз по позвоночнику пробежала дрожь. Это было, будто бы она являлась экспертом боевых искусств, полностью контролируя окружение и темп её противников. Орк промахнулся, и Арису воспользовалась возможностью и выпустила из рук металлическое копьё.

— Казу-сэмпай!

— Хорошо.

Я тут же схватил прислонённое к дереву бамбуковое копьё, и бросил его ей. При сражении с 2 орками одновременно, копьё, которое использовал для нападения тот первый орк, становится непригодным. Мы учли этот момент, поэтому, как резерв, в стороне приготовили бамбуковое копьё.

Как только Арису поймала бамбуковое копьё, она встала в боевую стойку, сделав большёй шаг вперёд, она использовала бамбуковое копьё, чтобы заколоть другого паникующего орка.

Но, на этот раз, атака оказалась слабоватой. Этот орк держал в руке копьё. Он использовал плечо, чтобы блокировать атаку Арису, и хотя он визжал от боли, физически он сильно не пострадал.

Орк взмахнул копьём горизонтально, давлением ветра отбросив Арису подальше. Нет, настолько высокий уровень Навыка Копья, она ведь девушка с 3-го года средней школы.

К счастью, при поддержке "Усиление Тела" и "Могучая Рука", Арисе удалось вернуть стабильное положение.

Она проворно бросилась к орку, сместив копьё в сторону голову, точно ударив по слабому месту орка – его горлу.

Брызнула голубая кровь. Орк, замертво рухнул. Время сражения с 2 орками, заняло примерно около 1- минуты. Если не брать в расчёт время, когда я бросил ей бамбуковое копьё, то и того меньше.

— Это было неожиданно удачно.

Арису повернулась, и улыбнулась мне. Позади неё трупы двух павших орков, исчезли, оставив после себя камень. В ушах протрубил горн.

"Вы повысили уровень!"

Услышал я нейтральный голос, сказавший это.

Так вон оно что – я так и думал внутри себя. После того, как я сформировал группу с Арису, мы победили 6 орков, разделив при этом полученный опыт поровну по 3 орка.

— По этому, для следующего повышения уровня, мы обязаны по отдельности победить такое же количество орков.

Арису и я, были перемешены в белую комнату. Мы вновь смотрим друг на друга, находясь в белой комнате.

— С этим, я могу повысить Магию Призыва до 2-го Уровня.

— Да.

— Согласно нашему соглашению, давай пойдем, проверим Центр Развития.

— Да!

Поэтому, чтобы сэкономить время, мы должны обсудить планы на будущее.

— Во-первых, мы будем двигаться к ближайшему Центру Развития. При встрече с орками, патрулирующих поблизости, мы стараемся избегать обнаружения другими орками, быстро о них позаботившись.

— Мы просто должны уменьшить их число.

— Далее, мы должны просто наблюдать за развитием ситуации, когда мы встретимся, то мы будем думать дальше...

Сейчас, времени должно быть около 5 вечера, нет возможностей точно это выяснить. Хотя я так и сказал, но сражаться ночью, не очень целесообразно. Самое главное то, что орки могут иметь ночное зрение. А может, нет, но есть такая вероятность, пока что мы не так много знаем о них. Но прежде чем мы это выясним, мы будем действовать исходя из того, что "Орки обладают ночным зрением".

— Ночное зрение... Это как у кошки, когда их глаза светятся ночью?

— Я не уверен. Но, горные кабаны передвигаются ночью, а свиньи потомки тех кабанов.

— Ах, это так

— Но даже если все мы люди, современные японцы, наше глаза намного хуже.... Мы должны считаться расой, которая не обладает хорошим зрением. Но для людей, что охотятся всю жизнь, говорят, что даже в ночное время, они могут спокойно передвигаться в лесу...

— Казу-сэмпай так много знает.

Нет, это всего лишь история из романа. Глаза Арису сияли, поэтому я решил просто промолчать. Короче, передвигаться ночью не выгодно для нас.

— Магия Призыва 2 Уровня, кажется там, есть магия называемая "Призыв Блуждающего Фонаря", которая призывает фонарь, летящий по воздуху...

— Фонарь сильно привлекает внимание.

На самом деле, думал, что факела будет достаточно. Просто сейчас факела у меня нет.

— В любом случае, если он привлечёт врагов, что собрались здесь, это будет очень хлопотно. Да и нас не так много. Если мы окажемся в окружение большого числа орков, мы ничего не сможем сделать.

Поэтому, если враг превосходит нас, то лучшая тактика, это сражение во время отступления.

— Если там менее 3-х орков, то мы можем взять их мощной атакой. Арису, просто покажи им свою силу, как тогда, когда победила 2 орков. Это просто!

— Эт.. это... Я сделаю всё возможное.

Арису сжала кулачки, что со стороны выглядело очень очаровательно. Этот беззащитный взгляд, это было очень трудно, но Арису, она была единственной, кто сейчас мог сражаться.

— Если будет больше чем 7 орков, тогда мы сбежим. Если более 4 но менее 6, мы будем использовать либо моих призванных существ или себя в качестве приманки, побеждая каждого по отдельности.

— Но это рискованно Казу-сэмпай, вы будете сильно рисковать.

— Прежде чем мы поймём повадки орков, мы находимся в большой опасности, есть даже возможность попасть в ловушку. Если такая ситуация произойдёт, у меня нет возможностей спасти тебя, так что если мы не.....

— Я понимаю.

Арису крепко прижала свои руки к груди.

Её плечи слегка дрожали. Это естественно, нельзя не бояться. Если она потерпит неудачу, её постигнет худшая участь, как девушку, а потом она будет убита. Она думала об этом, потому и пыталась спасти свою лучшую подругу.

— Я попала в руки орков... Если Казу-сэмпай не спас меня, то, в то время...

— Давай лучше всё хорошо обдумаем, прежде чем приступить к этому плану. Если ты чувствуешь, что это слишком тяжело...

— Нет.

Даже так, Арису всё-таки покачала головой. Она уняла свою дрожь, своей силой воли, посмотрев мне прямо в глаза.

— Я хочу сделать это, позволь мне сделать это.

Уверенно сказала она.

Казухиса: Уровень 3

Магия Поддержки 2

Магия Призыва 1→2

Очки Навыка 2→0

http://tl.rulate.ru/book/40000/859236