Спустя 20 минут.

Я убегаю уже от 4го орка которого я встретил за сегодня, заманивая его к ловушке у которой ждет Арису. Мой фамилляр- ворон каркает в небе. Возможно он болеет за меня?

Этот орк отличается от прежних, тем что в руках имеет копьё. Несмотря что это грубо сделанное ржавое копьё, но оно по прежнему намного лучше моего бамбукового. Я имею ввиду, что после того как я заманю этого орка в ловушку, я должен получить это копьё.

Потому что мы можем атаковать его без ответных мер с его стороны, естественно у нас все шансы на победу. Просто думая о монстре который может дать сдачи, я начинаю дрожать от страха.

Если даже я такой, она должна бояться еще больше.

Но об этом мы можем подумать потом. Прямо сейчас, я держусь от орка на достаточном расстоянии, что бы он не смог догнать, но был и не слишком далеко.

Причина в том, что сила " Усиление тела", грубо увеличилась примерно в два раза.

Теперь я знаю, что увеличение ранга магии поддержки до 2го, не только дало мне новую магию, но и эффективность уже имеющейся магии повысилась.

Потому как мой уровень увеличился, мой показатель МР так же вырос. После вопросов в белой комнате, я знаю что могу использовать магию первого уровня примерно в два раза больше.

Находясь на первом уровне я мог использовать магию первого уровня примерно 10 раз.

Находясь на 2 уровне, я уже могу использовать её 20 раз.

Поскольку это слишком хлопотно, я решил использовать определение "1 МР" для выражения 1го уровня магии.

Иными словами, мой текущий уровень МР равен 20.

Что относительно НР, я знаю что он вырос и только.

Я не собираюсь подвергаться нападению орка, только для выяснения моего количества НР.

Я прибыл вблизи от ловушки и подал сигнал. Подобно тому как мы и договаривались, Арису прячется за деревом.

Её одежда которая первоначально была порвана орком, не полностью но восстановлена. Это потому как я использовал магию поддержки второго уровня "Ремонт", это магия которая первоначально использовалась для починки оружия и брони. После использования её на одежду, она пришла в состояние которое можно счесть пригодным. Но эта магия не в состоянии удалить пот, грязь и прочее, так что одежда по прежнему выглядит немного грязной.

Ладно. Я перепрыгиваю через ловушку и приземляюсь на другой стороне. Это уже в третий раз за сегодня, поэтому я привык к этому.

Повернув голову, я вижу как орк преследующий меня ступает своим тяжелым шагом как раз на то место где только что стоял я.

И следом он ступает прямо в ловушку скрытую листьями.

Фигура орка исчезает и уже через мгновение раздался истошный визг из ловушки.

Бросив быстрый взгляд на ловушку, я увидел что бамбуковые копьё пронзили тело орка.

В этот раз копьё пронзили его довольно удачно, из-за чего орк выпустил свое копьё из рук. Хотя и хорошо что не нужно заботиться о способе получить копьё, но...

Что если это станет решающим ударом?

Нужно действовать быстрее. Я беру заготовленное ведро и выливаю содержимое в ловушку.

Тело орка покрыто горючей смесью.

— Шимозоно Арису!

— Да!

Арису выбежала из-за дерева поджигая комок бумаги прежде чем бросить его в яму. Тело орка начинает гореть.

— Бамбуковое копьё!

— Я... я собираюсь ударить!

Арису держала бамбуковое копьё с озабоченным выражением лица. Подбежав к ней, я мягко коснулся её дрожащей руки.

— Могучая рука.

Руки Арису начали светиться. Может быть это потому что я повысил ранг, но свечение кажется еще ярче.

— Спасибо.

— Угу, удачи.

Арису вздохнула и я слегка похлопал её по плечу.

— Собери свою волю в кулак!

— Да!

Наконечник копья был окрашен черным цветом, из-за магии которую я наложил на него.

"Кровавый аттракцион" - это магия, которую я получил с повышением ранга магии до 2го.

Арису прокричала своим милым голоском и ударила в яму.

Эхом из ямы раздались стоны орка.

В тоже время, тело Арису окружило голубовато-белым светом. Раны на теле Арису постепенно заживали, до тех пор пока кто либо использует оружие зачарованное "Кровавым аттракционом", для нанесения повреждений противнику, раны атакующего будут постепенно заживать.

С точки зрения RPG, до тех пор пока HP противника будет уменьшатся, HP владельца зачарованным оружием будет восстанавливаться. Эффект вампиризма из многих игр...

В целом, это сводится к увеличению атакующей мощи, не удивительно что это магия второго уровня.

С каждым колющем ударом Арисы, орк издавал стон. Ариса неистово наносила удары в сторону ямы.

Наконец то стоны орка прекратились. Посмотрев в яму, я заметил что тело орка постепенно исчезает.

Тело Арису внезапно дрогнуло.

Хотя лишь на мгновение, я могу четко почувствовать изменение ауры окружающей Арису.

Да, она подняла уровень до 1го. Теперь она такая же как и я, имеющая квалификацию что бы попасть в белую комнату. Для меня это возможно кажется мгновением, но она уже давно в белой комнате.

Я предлагал ей использовать ноутбук, что бы задать все виды интересующих её вопросов, если она последует моим словам, по крайней мере она должна провести там час или два.

Из-за этого она кажется такой спокойной.

Арису выдохнула. С копьем в руке она повернулась ко мне.

Может только для меня, но кажется вид её держащей копьё кажется более естественным.

Нет, это действительно стало так.

— Я получила Навыки Копья и Магию Исцеления.

Сказала Арису.

— Лечение

Арису направила магию исцеления к моей руке.

Моя рука, которая болела из-за ран и ссадин была поглощена в голубовато-белый свет.

Постепенно боль исчезла и почти в мгновение даже рубцы и шрамы исчезли.

Только красноватый след заметен на месте бывшей раны, как доказательство того, что ранее это место получало травму.

— Я вижу, это действительно удобно.

— Да.

Арису засмеялась и начала исцелять мои раны. Было очевидно, что её раны были более

серьезными, но она настаивала использовать магию исцеления в первую очередь на мне.

— Там действительно существует белая комната.

— Так ты не поверила мне.

— Не то, что бы это было не так...

Я горько улыбнулся.

— Все же, для людей довольно трудно поверить в подобное...

— Верно.

Действительно, поменяйся наши места ролями... Ммм, вероятно я был бы таким же.

— Но я сделала выбор навыков. Это все из-за Кая семпая.

— Просто зови меня Казухиса или Кадзу. Потому как мы товарищи.

— Да, Кадзухиса сан... Кадзу сан... Это...

На лице Арису появилась застенчивая улыбка, когда она посмотрела в мою сторону.

— Пожалуйста зовите меня Арису, так же как и все. Кроме того я ваш кохай, так что звать меня по имени нормально.

— Я понял, Арису.

— Да!

Арису счастливо улыбнулась. Видя выражение её лица, я тоже поддался атмосфере счастья и улыбнулся.

— Теперь, ты знаешь как использовать копьё?

— Да.

Оружие в её руке, это ржавое копьё орка, который только недавно скончался.

Хотя металлический наконечник копья ржавый, но это все равно гораздо лучше, чем бамбуковое копьё сделанное мною случайно.

Поэтому, это копьё так же стоит отремонтировать. Одолжив копьё у Арисы, я коснулся острия наконечника своей рукой.

"Ремонт"

Металлический наконечник копья засветился синим светом и ржавчина постепенно начала исчезать. Примерно спустя 10 секунд, наконечник копья стал почти как новый излучая свой блеск.

— Вах!!!

Арису не удержалась и воскликнула от удивления.

— Казу семпай удивителен.

— Да, удивительно.

Несмотря на то, что это сделано мной, но бессознательно я так же сказал это. Потому как произошедшее предо мной, действительно нечто экстраординарное. Вероятно в моем сердце, более не осталось чувства реальности.

— Но, до тех пор пока у меня есть это, я буду... буду в состоянии бороться.

Сжав губы, Арису кивнула с суровым выражением лица.

— Я больше не бессильна.

Для общего развития: Семпай - старший, кохай - младший.

<http://tl.rulate.ru/book/40000/859233>