Я в белой комнате, в глазах расплывается. Я отчаянно боролся. Это было интенсивная борьба, которая отличалась от предыдущих двух боёв.

До сих пор только сейчас я понял, что это была борьба, где на кону стояли жизнь и смерть. Только сейчас я понял это. Мои руки и ноги снова начали дрожать. Я присел на корточки, успокаивая свое дыхание.

Ладно. Я встал. До тех пор, пока я нахожусь внутри этой комнаты, я имею неограниченное время для отдыха. В таком случае я должен до предела использовать это преимущество.

Верно, у меня есть много вещей, которые необходимо обдумать. Так же, существует много вещей, о которых мне необходимо знать.

Во-первых, я могу подтвердить одну вещь. То, что у меня нет никаких способов использовать меч для борьбы.Это слишком страшно. Во время боя, так как я сам в нем участвую, я не могу думать ясно, даже сейчас я не могу совладать с собой и дрожу в страхе. Я такой робкийчеловек.

Орк очень силён. Он был без своего меча, я же имел в руках свое оружие, но я совершенно не чувствовал, что ситуация в мою пользу. Орк опасная тварь.

Но это безусловно потому, что моя физическая сила слишком низкая, и я не мог проникнуть через его толстый слой жира. Не мог нанести орку смертельные раны.

В предыдущих двух боях, в которых я использовал ловушки, я уже обнаружил причину по которой я могу выиграть. Это все благодаря тому, как я использовал засады, крал их оружие, использовал магию вызова для отвлечения и даже использовал магию поддержки что бы усилить свои силы.

Если бы мне не хватило чего либо из перечисленного, то скорее всего я бы уже валялся где ни будь трупом.

Я непригоден для физических сражений, настолько, что это может быть фатально.

Смутно, я всегда чувствовал это, на занятиях кэндо или дзюдо в тренажерном зале, через некоторое время меня поглощало давлением соперника. Даже если я просто столкнусь с кем-либо лицом к лицу, мои действия станут очень простыми и прямыми и соперник сразу сможет уклониться от моих атак.

Но во время просмотра чужих матчей, я все равно буду говорить безответственные комментарии подобные "сделай это вот так", "сделай это вот так..."

Я совершенно не подхожу для ближнего боя. Я это хорошо понимаю. Следовательно, мне не

нужно тратить ни одного очка навыка на умение связанное с оружием. Очки навыков очень дорогие, даже один балл не может быть потрачен впустую.

Мне необходимо подумать о том, что делать дальше.

Необходимо придумать способ для победы, который не будет включать в себя ближний бой с орком. Самое идеальное, так это использовать магию призыва, нужно призвать нечто иное, чем ворон...

Вороны от первого уровня навыка могут иметь эффект сдерживания, но они не смогут выступить в качестве щита что бы отразить атаки противника.

Я сел перед ноутбуком и ввел вопрос: Что я могу вызвать с магией вызова второго уровня?

"Кукольный Голем"

Ох! Вдруг мое сердце наполнилось надеждой.

Опираясь на то что я знал и еще несколько вопросов, наконец я получил следующую информацию…

Кукольный Голем представляет собой фамильяра, деревянный человек который вооружен шестом. Высотой около 150 см. Совместная сила двух Кукольных Големов примерно эквивалентна одному орку.

После того как я задал ряд вопросов, одну вещь я смог понять. Таким образом, вещи которые призывают магией призыва, называют "Фамильяр". Я должен был подтвердить это раньше.

Говоря о вопросах которые я должен был подтвердить ранее, действительно их там еще много… Что касается продолжительности магии, если это магия поддержки первого уровня, она может оставаться активной 25 минут +/- 5 минут.

Так то это просто грубая оценка, но в целях безопасности я должен обновлять её каждые 20 минут. Нет погодите минуточку. Если повышается уровень человека или уровень навыка, то что произойдет тогда?

Я снова ввел вопрос.

Следующее…

Увеличение уровня человека не имеет ничего общего с продолжительностью времени действия

магии.

Только тогда, когда уровень вашего магического навыка увеличится, то продолжительность так же повыситься. Если уровень навыка поднимется, то время действия магии "Могучая рука", "Усиление тела", и "Острое оружие" соответственно изменится до 50 минут +/- 10 минут.

Я вижу, до тех пор как я увеличу ранг умения поддержки, длительность увеличится соответственно от 40 минут до 1го часа. Это будет очень важно в отношении сокращения потребления МП.

Далее, я скажу некоторые аспекты в отношении фамильяров...

Магия призыва фамильяров и другая магия различается потреблением МП, которое привязано к рангу умения, так сказать при втором ранге навыка затрачивает 4 МР, когда на третьем ранге требует 9 МР, четвертый же ранг затрачивает 16 МР.

В принципе, фамильяры всегда выполняют приказы мастера, пока призвавший их не отменит призыв или они не исчезнут, потому как потерпели поражение.

В это время максимальное значение МР будет поддерживаться на уровне, где от максимума вычли стоимость призыва фамильра. То есть там нет ограничение на количество призванных фамильяров в любой период времени, но уменьшение максимального количества МР будет накапливаться.

Это важно, очень важно. Так что я могу вызвать два ворона в тоже время!

Но делать этого я не собираюсь.

Независимо от того сколько есть воронов, они все еще таже куча перьев.

Потому что они являются птицами, следовательно у них такие же перья.

— Кар.*

Если смогу призвать двух кукольных големов, то это будет довольно интересным. Хотя потребление МР для второго ранга вызова в 4ре раза выше чем для воронов, но если я накину на големов "Могучая рука", "Усиление тела", и "Острое оружие" прежде чем отправить на борьбу с орком, затем если это только один орк, то должны быть шансы на успех.

Нет, этот способ борьбы кажется слишком недосягаемым...

Для того, что бы повысить уровень с первого до второго, я убил двух орков. Следовательно, количество монстров которых необходимо убить для повышения уровня безусловно возрастает.

Но количество очков навыков которые я буду получать с повышением уровня выше, все так же будет два и для дальнейшего повышения ранга навыков, мне потребуется количество очков навыка равное рангу навыка на который я хочу поднять его.

Мои боевые способности достигнут узкого места рано или поздно.

Тогда что насчет врага?

Есть только орки? Нет, безусловно сейчас, по крайней мере не будет монстров подобных лидеру орков или прочих. Может быть, там есть монстры которые намного хуже. Нет, я верю, что они есть.

Подобные драконам…

Столкнувшись с драконом, должен ли я использовать кукольных големов как щит и бороться? Хотя я не знаю какого рода местные драконы, но я буду просто предпологать, что это тираннозавр.

Я попытался представить себе это.

Деревянная кукла против тираннозавра.

В моем воображении, кукольный голем мгновенно превращается в щепки.

Невозможно. Определенно невозможно. Я чувствую, что даже с магией поддержки, все по прежнему будет предельно плохо. Я совершенно не могу себе представить ни одного шанса на победу.

Но одно можно сказать наверняка.

Даже если я буду иметь третий или четвертый ранг навыка магии призыва, когда я столкнусь в ближнем бою с теми кто имеет аналогичный ранг навыков меча или копья, я безусловно проиграю.

Другими словами, самым идеальным будет авангард, это человек, который имеет такие навыки как владение мечем или копьем.

Верно, человек.

— Должен ли я найти спутника?

Пробормотал я про себя.

Я покачал головой думая какую глупость я несу.

Потом я вспомнил о том, что произошло только сейчас. По результатам, я спас эту девушку из средней школы.

Когда она заметила, что я собираюсь одолеть орка и несмотря на пощечину от орка, она продолжала помогать мне отвлекать его внимание. Благодаря ей, мне удалось нанести неожиданную атаку в лучшее время.

Если бы не это, то каков бы был исход этой битвы?

Возможно я бы проиграл. Если бы мне не повезло, мне бы даже не выпал шанс спастись и был бы просто убит.

Зная об этом, я не могу не думать, что это слишком рано для меня бросать вызов орку…

Ах, просто забудь об этом. Сейчас самое главное, эта девушка. Хотя это только единожды, но она доверилась мне. Она будет верить, что я спас её и будет бороться сама.

Может ли она стать моим партнером?

— Тогда я буду предан снова?

Пробормотал я.

Может быть и так. Но может быть этого и не произойдет.

Во первых я должен подумать о силе которую я получу от этой комнаты и разложить все по полочкам.

Условия для входа в эту комнату, поднятие уровня.

Первый раз прейдя сюда, я убил орка.

Это стало результатом многих совпадений и удачи, как результат я одержал победу.

С моей точки зрения, я намеревался убить презренного парня, который постоянно издевался надо мной, но я не ожидал, что тот кого я убил, окажется свино-человек ом имеющим голубую кровь. В тот момент я был потрясен настолько, что это было просто не выразить словами.

Нет, это не важно. Сейчас я оставлю это в стороне.

Текущая проблема заключается в том чтобы убить одного орка, это чрезвычайно сложная задача. Кроме меня, как много других настолько же удачливых дабы совершить подобное?

До сих пор, я повстречал трех орков за короткий промежуток времени.

Потому можно заключить, что должно быть довольно малое количество орков на этой горе.

Среди всех этих орков, сколько из них ворвались в школу?

Студенты и преподаватели в школе, как они сейчас?

— Ну, большинство людей не смогло бы выиграть.

Возможно эти студенты из клуба кэндо, которые практикуют кэндо и смогли бы одолеть одного или двух орков работая сообща. Но для студентов практикующих дзюдо это может быть немного трудновато. Студенты из бейсбольного клуба возможно используя биты и смогут бороться. Возможно это будет полезно… Студенты футбольного клуба… Наверное, только в манге они могут зависеть от пинков мяча, дабы одолеть врага. Что касается клуба стрельбы из лука, в нашей школе это нет.

Студенты средней и старших школ имеют в общей сложности около 2000 человек.

Кроме них есть сотрудники и преподаватели, насчитывающие около 200 взрослых.

— Если им повезет, то примерно от 10ти до 20ти человек сможет выжить?

С самой оптимистической точки зрения, число людей которые смогут повысить свой уровень до первого основываясь на своей собственной силе, вероятно будет около этого.

Но если я помогу этой девушке в этом месте?

Я до сих пор имею нетронутую ловушку. Я могу одолжить ей бамбуковое копье и использовать мою магию поддержки дабы увеличить её способности, позволяя заколоть до смерти орка в ловушке. До тех пор пока она послушно будет следовать моим указаниям, она должна быть способна успешно посетить белую комнату.

Она может приобрести навыки в белой комнате. Да, так как есть бамбуковое копье, то я должен поручить её получить навыки владения копьем.

Что касается другого навыка, магия исцеления кажется весьма подходящей. В играх восстановление физических сил имеет важное значение, на самом деле даже более чем важно. Её губы разбиты а на коленях и локтях ссадины, если эти раны могут быть излечены, тогда это будет хорошо.

Но есть и другие проблемы, есть много проблем.

Первая в том, что я позволяю девушке которая моложе меня, держать оружие и бороться на переднем крае, пока я нахожусь в тылу. Что еще более важно, я не знаю будет ли она слушать мои слова и будет ли она доверять мне.

Так же есть риск того, что она приобретет навыки, и попробует убить меня.

Даже если нет, как только она приобретет оружие, станет ли она высокомерной и начнет командовать мной?

Или может быть она не станет слушать мои указания и начнет действовать в одиночку.

Нет, есть вероятность что она выберет иные навыки с самого начала и мой план совершенно потерпит неудачу…

Многие сомнения и недоверие всплывали в моем сознании.

Я тщательно обдумывал плюсы и минусы к которым могут привести разные повороты событий.

Первое, необходимо определить, спокойный ли характер у девушки?

Так как я определю это? И насколько точно спокоен её характер?

В момент когда эта девушка была почти изнасилована, она по прежнему была готова доверится мне и помочь.

Такого рода личность в подобных обстоятельствах, хотя я не знаю почему, но в ситуации с наличием монстров и блуждающих орков, есть ли хоть какая либо возможность для нее действовать враждебно по отношению ко мне?

Нет, если она настолько поверхностный и близорукий человек, только сейчас, в момент её глаза встретились с моими, она уже должна была бы предать меня.

Поверхностный, да?

В такого рода ситуации я считаю что большинство людей будут кричать и молить о помощи. Будь это я, я бы не стал намеренно кричать. Хотя этим не стоит хвалится, но я действительно трусливый человек. Поэтому, можно сказать что её психика более гибкая чем у большинства людей.

Есть ли вероятность что она умнее меня и потому начнет командовать мной? Ну об этом, если её указания верны, тогда все в порядке. На самом деле я не против чужого лидерства, но я просто ненавижу ситуации когда я должен подчинятся иррациональным командам.

На самом деле в такой чрезвычайной ситуации, возраст другого человека не является проблемой. До тех пор, пока она может сделать более правильное суждение, чем я, то я буду рад подчиняться ее приказам.

Может ли она доверять мне?

Только что, она уже выступила в качестве приманки для меня. Является ли это доказательством, что она верит в меня?

Нет, это должно быть просто выдавать желаемое за действительное с моей стороны.

В тот момент, можно сказать мы взаимно использовали друг друга, с условием не нарушающим статус-кво.

В дальнейшем такое не может продолжатся или возможно она просто не нуждается в моей помощи вообще.

Или возможно, она в полной мере хотела использовать меня.

Для того чтобы использовать других- хотя это и раздражает, но есть такие люди. Ко мне в прошлом так же применяли подобное отношение, следовательно я уверен, что как только они окажутся в опасности, кто угодно из такого рода людей оставят других в беде.

Погодитека. Итак, что если мы сможем сохранить ситуацию в которой каждый использует другого и получает выгоду ?

Если такая ситуация сохранится, то что произойдет?

Хм, я должен думать в этом направлении.

Я должен позволить ей узнать какие выгоды она получит, если будет сотрудничать со мной.

Другие варианты включают в себя то, что она возможно не желает становится авангардом или не может убить существ подобных людям, даже если это орк.

Доходя до этого места, даже если я буду перенапрягать свой мозг разными мыслями все это бесполезно.

Если все и правда придет к похожей ситуации, тогда мне останется только одно, вернутся к первоначальным планам и сражаться в одиночку.

Да план. У меня есть долгосрочный план.

Но я должен понять ситуацию, а затем заложить основу для дальнейших действий.

Просто сейчас нет необходимости в таких заморочках. Самая насущная вещь которую нужно сделать, так это приложить все усилия к своему выживанию.

— Короче, нужно для начала поговорить с ней.

Я чувствую это, как я могу предложить подобный обмен девушке, которая только что, чуть не была изнасилована орком…

Но это как раз наоборот, в действительности сейчас самое подходящее для этого время. Вне зависимости будь то я или она, это единственный шанс. Так что я должен первым протянуть ей свою руку.

К счастью, протягивая ей руку помощи никоим образом не повредит мне.

Теперь я должен сделать все зависящее от меня.

Если я буду слишком застенчив, даже если я должен выиграть, я проиграю.

На самом деле, все что я мог, так это ежедневно страдать от издевательств.

Если бы я даже не вырыл эту ловушку…

Да вполне возможно, я бы умер сражаясь, но даже в таком случае, если бы я ничего не сделал…

Тогда бы не произошло подобной ситуации как сейчас.

Таким образом главный приоритет заключается в принятии мер. Ради своей цели…

Я снова начинаю набирать на клавиатуре задавая вопросы.

После серии вопросов, я узнал о новой важной информации.

А именно о системе "Группа"

"Это становится все более и более похожим на RPG."

До сих пор, система групп является элементом, который находится ближе всего к RPG.

Лидеру группы просто необходимо войти физический контакт с человеком которого он хочет пригласить и подумать "Сформировать группу" и группа будет сформирована.

Что касается выхода из группы, кажется до тех пор пока вы подумаете об этом, вы сможете покинуть её. Лидер же группы может исключить любого члена из группы.

Группа может иметь максимум 6ть человек в своем составе.

Это словно как в первых компьютерных RPG.

Только люди которые достигли 1го уровня и выше могут сформировать группу.

Потому можно сказать, что каждый должен убить по крайней мере 1го орка для формирования группы.

Это очень сложно.

Люди в той же группе имеют возможность распределять получаемый опыт в равной мере.

И он распределяется строго равномерно. Там нет дополнительного опыта как в MMORPG.

Некоторая магия может быть использована только на членов группы.

Эффекты некоторой магии распространяются на всю группу а так же есть некоторая магия которую необходимо использовать на отдельных членнах группы. Я не слишком уверен. Может

быть я должен подождать пока все не разрешится, затем я подтвержу все один за одним.

Люди ушедшие слишком далеко от группы не в состоянии получить опыт.

В такой ситуации они рассматриваются как не вступившие в группу. Что касается точного расстояния, точного ответа нет, но я считаю что не имеет значения пока вы находитесь в пределах 100 метров.

Я вижу как важна эта система.

Прямо сейчас, я собираюсь использовать эту девушку в качестве щита, а затем использовать кукольного голема для одержания победы над монстрами и получать опыт…

Если все обстоит так, то все что мне нужно, так это что бы она одолела монстра в одиночку.

Естественно я использую магию что бы поддержать её. До тех пор пока она будет иметь мою поддержку, она должна быть в состоянии безопасно одолеть орка. Так же я могу использовать магию вызова для сдерживания врага. Тогда даже без ловушек мы должны иметь возможность легко бороться с орками.

Естественно это все при условии, что она согласится с моим предложением…

— Должен ли я поверить в других еще раз?

Я смотрю в белый потолок и вспоминаю её глаза.

В своем сознании я представил себе момент когда наши глаза встретились. Такие же ясные словно обсидиан, её глаза кажется поглощают людей взглянувших в них.

Если бы вы не принимали логических решений, но только на основе чувств…

Какая странная вещь, я совершенно не думаю что она может предать меня.

— Позвольте мне единожды поверить в нее .

Я пробормотал про себя.

Сжав кулак, я кивнул.

Хорошо, я решил. Я повернулся к клавиатуре, и использовать 2 вновь приобретенных очков

навыка и поднял свои навыки.

Чтобы поднять навык от ранга 1 до ранга 2, я должен использовать 2 очков навыка.

Другими словами, я должен использовать все очки навыков которые я получил.

Казухиса: Уровень 2

Магия Поддержки 1 → 2

Магия Призыва 1

Очки навыков 2 → 0

После того как я передвинул курсор на "Подтвердить" и нажмите кнопку подтверждения.

В одно мгновение, я вернулся в лес, обратно рядом с этой девушкой.

*****

Кар.- В анлейте "Кохон". Копия звука ворона, издаваемая человеком.

http://tl.rulate.ru/book/40000/859231