Как только вернулся в чувства, то обнаружил себя внутри белой комнаты.

Потолок светился словно люминесцентная лампа, благодаря этому в комнате было светло как днем.

Размерами это место сравнимо с классной комнатой, но стоял только один стул и стол.

На столе стоит ноутбук. Да, в этой комнате, кроме стула, стола и ноутбука ничего нет.

Ноутбук работает, и на экране открыта программа наподобие Excel.

Я робко подошел к столу и взглянул на экран ноутбука.

Единственное, что там увидел, так это моё имя сверху, а под ним было написано "Уровень 1" и "Очки навыков 2", а после шла таблица с простыми словами "меч", "копье", "магия" и так далее.

Хм, я потряс головой в сомнении. Это какой-то вид розыгрыша?

Что черт возьми происходит?

Хотя, конечно же, понимал, что значат эти слова на экране. Это список способностей. Моих способностей.

Прямо как в компьютерной игре, этот экран показывал значения моих способностей, но здесь нет привычных HP и MP, Силы или Интеллекта.

В этой таблице только уровни и навыки.

Хотя подобные игры тоже существуют, в них остальные значения скрыты от игрока.

Стоп, тогда этот экран с таблицей значит...

Я попытался использовать свой непонимающий мозг, чтобы обдумать все это. Было написано, что Уровень 1, Очков навыков 2, а это разве не значит, что могу выбрать 2 навыка? Или эти очки нужно тратить на что-то другое, на какие-то другие навыки или другие....

Тем не менее, не это сейчас важно. Точнее важно, но прямо сейчас есть куда более актуальный вопрос, где я нахожусь и что здесь творится?

— Кто-нибудь здесь есть?!

Прокричал громко.

— Есть здесь кто-нибудь? Ау! Прошу объясните хоть что здесь творится и что мне делать дальше?

Я не ждал какого-либо ответа, просто прокричал в надежде, что что-нибудь случится.

Если бы только этот мир был так любезен и объяснил детально что творится, то жизнь была бы намного лучше.

По крайней мере, мне сейчас не нужно думать о способах убийства того парня. И несмотря на моё текущее положение, хозяин этого места кажется добрее, чем люди в моем мире.

Пока я думал об этом, на экране выскочило окно со словами,

— Можешь задать интересующие тебя вопросы.

И появилось окошко для ввода, ну просто замечательно.

Давайте пропустим ту часть, где я задавал вопросы компьютеру, не потому что это долго, а потому что содержит кучу бесполезной фигни.

Всё-таки задавал вопросы, про которые люди бы сказали: "Тебе даже это интересно?" Вопросы были начиная от "Где это место?" и "Кто ты?" до "Какой марки этот компьютер?" и "Сколько сейчас времени?"

На большинство вопросов давался ответ "Не в состоянии ответить".

Ну и так сойдет, всё-таки в большинстве ответов не содержалось важной информации.

В итоге, вот что мне удалось узнать: "Это не сон".

Правда в том, что когда человек говорит: "Я не лгу" и говорит неправду, то только он сам знает, что лжет. Другими словами, это может быть и сном, а может и не быть.

Как по мне, так лучше бы это было сном.

В этой комнате нет никого кроме меня.

Кроме того, это личная комната. А в школьном общежитии существует только 4 личные комнаты, а значит мне хоть немного, но повезло. Могу хоть вечность жить в этой комнате, до тех пор, пока работает ноутбук. Но если закрою окно с навыками, то меня вернет в то место, где я изначально был. В лес.

А эта технология очень могущественна.

Пока я в той комнате, время снаружи застыло.

Неважно, проведи я здесь хоть сотню лет, время снаружи не сдвинется ни на 0,1 секунды. По мощи эта комната превосходит даже Сейшин для токи-но Хейя*. Эта технология потрясающая, что даже шокирует по началу.

— Технология? Неет, хахаха, хммм....

Условие, чтобы попасть в комнату, нужно: поднять уровень.

Если мне захочется попасть сюда еще раз, то придется снова поднять уровень, а для этого нужно убивать врагов и накапливать очки опыта.

Если честно, даже не знаю, что сказать. В двух словах: это круто.

За каждый уровень, можно получить Очки Навыков.

Пока есть эти очки навыков, можно выбрать навыки. Ну и как только навык получен, то обратно в очки его уже не перевести, что немного неудобно.

Эти, так называемые навыки, увеличивают мощь моего нынешнего тела.

Ну или что-то типа того. К примеру, выбрав навык, связанный с мечом, стану экспертом в обращении с этим оружием.

Хотя нет, всё не так. Каждый Навык имеет еще свой Ранг, в начале мой ранг будет равен 1, а значит не быть мне экспертом в ближайшее время.

Для повышения ранга придется тратить очки навыков.

Поднять Ранг навыка до 1, обойдется в 1 очко навыков.

Повысить навык с Ранга 1 до 2, обойдется в 2 очка навыков.

Ну и дальше, для повышения со 2 до 3, надо потратить уже 3 очка навыков, и так далее.

Кажется, что максимальный Ранг - 9. И если вкладывать только в Навыки меча, то эксперта можно достичь к 23 уровню.

Помимо очков навыка, с каждым повышение уровня, человек получает увеличение физической и ментальной силы, и это те самые HP и MP.

Моё положение всё больше походит на игру.

Ранг навыка увеличивает изначальные способности тела.

То есть, если я был мастером меча, то, в принципе, могу победить человека с девятым рангом в Навыке меча. Однако, за свою жизнь я держал только бамбуковый меч в тренажерном зале.

Оружейные навыки делятся на 6 типов: Бой без оружия, Навыки меча, Навыки копья, Навыки посоха, Навыки стрельбы, Навыки метания предметов.

До тех пор, пока у тебя есть Навыки Меча и меч в руке, твои движения намного быстрее и точнее. Помимо мечей под действие этого Навыка подпадают и топоры и всё оружие, что используется для разрезания.

То же самое и с Навыками Копья. Они активируются, когда в руке есть оружие, подобное тем бамбуковым кольям, или любое другое, что предназначено для уколов.

Когда спросил, а что если буду вооружен лопатой? Ответ был таков: "Если используешь её как меч, то можешь активировать Навыки меча; если используешь черенок для ударов, то можешь активировать Навыки посоха; если используешь острые края для выпадов, то можешь активировать Навыки копья."

Лопата поистине ужасающее оружие.

Луки, рогатки, пистолеты, автоматы - всё это подпадает под Навыки Стрельбы. Всё, что можно метнуть: гранаты, банки колы, бейсбол, относится к Навыкам Метания предметов.

Тогда я спросил, а к какому типу можно отнести удар по футбольному мячу? И получил ответ: "Нет такого Навыка".

Я продолжил задавать вопросы, а что если метнуть длинное копье, подобно дротику, к какому

типу это относится? Ответ: "В подобных ситуациях можно использовать, как Навыки Копья, так и Навыки Метания предметов."

В общем, почти то же, что и с лопатой. Продолжая мысль, можно метать кинжал или короткий топор по тому же принципу.

То существо, которое я убил, было монстром известное в этом месте как Орк.

В этом месте, что это за место такое?

И что еще за монстры?

Черт!

А еще здесь есть, так называемая, магия. Этот навык позволяет при помощи чего-то, что называется Маной, создавать пламя и ветер.

А это такое, и что за Мана такая? Неужели я попал в фэнтези мир?

Хмм, хотя да, это точно фэнтези мир. Всё сходится.

Магические навыки разделены на 7 типов: Земля, Вода, Огонь и Воздух, к этим атрибутам добавляются Магия поддержки, Магия призыва и Магия лечения.

Создается впечатление, что для каждой магии существует свой навык. Каждый Ранг навыка поднимает 4 типа магии, и их можно использовать сразу же после повышения.

Помимо боевых навыков, есть еще и другие Навыки: Физический, Перемещение, Обнаружение, Музыка.

"Физический" действует подобно усилителю мышц и позволяет поднимать тяжелые предметы. Ну или орудовать тяжеленными мечами.

"Перемещение" позволяет двигаться проворнее и прыгать выше. Стать супер быстрым вряд ли получится, но прилично так ускориться вполне возможно.

"Обнаружение" это Навык, благодаря которому возможно проводить скрытные действия, слышать далекие голоса, зорко видеть и прочее. Другими словами, включает в себя всё, что необходимо спецназовцу.

"Музыка" видимо позволяет улучшить чувство ритма и голос. Если бы только музыка могла бы

заставить Гигантов подчиниться твоей воли, но, к сожалению, она на такое не способна. Вообще-то, я так и не понял предназначение этого навыка.

Каждый вопрос, что был связан с "Кто всё это сделал", оставался без ответа.

Шкала сумасшествия заполнилась до максимума, когда на вопрос "Зачем мне все эти навыки и уровни?", получил ответ "Тебе это понадобится в будущем".

Разве?!

Ну раз так, то прошу не говори, что мне уготовано стать Героем, идет? Я не хочу всей этой лабуды.

Кажется это и правда не сон, это реальность.

И от этой мысли становится еще хуже.

Если умру, то не воскресну чудесным образом.

Реальность плохая штука.

Зачем мне нужны Навыки, какая судьба уготована мне и назойливые слова типа Мана или Монстры. Всё это я отложил в сторону.

Всё-таки еще слишком мало информации. Хотя и есть то, что можно проверить, но в данный момент это ничего не изменит.

Главная вещь сейчас: какие мне взять Навыки?

Если сделаю неправильный выбор, то придется ждать до следующего повышения уровня, а для этого нужно сражаться со зверолюдьми.

Пока у меня нет навыков, я точно не смогу победить их.

Так, сначала решил отсортировать информацию о навыках.

Прямо сейчас на экране появился список Навыков.

Естественные: Бой без оружия, Навык меча, Навык Копья, Навык Посоха, Стрельба, Метание предметов.

Магия: Магия Земли, Магия Воды, Магия Огня, Магия Ветра, Магия Призыва, Магия Поддержки, Магия Лечения.

Другие: Физический, Перемещение, Обнаружение, Музыка.

Мне нужно выбрать 1 или 2 Навыка из этих 17 и поднять Ранг до 1. Можно не тратить все Очки навыков за один раз.

После непродолжительных размышлений, задал еще несколько вопросов, а потом снова погрузился в размышления.

Я не знал, сколько часов прошло с тех пор, как попал в эту комнату, но я не голоден, не мучает жажда. Хотя может эта комната так устроена? Кто знает…

Собрав всю решимость, подошел к ноутбуку.

Из списка Навыков выбрал два и поднял Ранг до 1.

Казухиса: Уровень 1

Магия призыва 0 → 1

Магия поддержки 0 →1

Очки навыков 2 → 0

Передвинул курсор на "Подтвердить" и нажал кнопку.

И в следующий миг я вернулся в лес.

*****

Сейшин для токи-но Хейя (Seishin to Toki no Heya (прим. англ. комната в Dragonball, где время идет очень медленно.))

http://tl.rulate.ru/book/40000/859228