

Глава 30 Талант и специальность, не основной роман:

Брови Е Яна яростно забились, и холодное дыхание на мгновение распространилось на его голову, а затем по четырнадцати различным линиям, распространяясь на шею, грудь и спину и даже на все части его тела.

Многие части тела онемели и зудят, а некоторые места, которые могут быть "точками акупунктуры", извергают потоки теплого дыхания, и, наконец, все сходятся на груди, и после вращения трех кругов они внезапно разделяются.

Одно из горячих дыханий опустилось вдоль вены Рен в область Даньтянь примерно на семь сантиметров ниже пуповины, а другая группа холодного дыхания вернулась в положение лба.

И системное меню, которое он увидел в своих глазах, изменилось□

Ведущий: Е Ян

Профессия: Маг нежити(3 ЛВ)

Статус: Нормальный

Мощность: 9 +

Ловкость: 12 +

Телосложение: 10 +

Интеллект: 13 +

Навыки: Воскрешение Трупа, Призрачный Туман Преисподней, Междоменная Передача

Умственная сила: 91,2/131,8

Энергия обновления: 5/3000

Бесплатные атрибутивные баллы: 3(Пожалуйста, назначьте атрибутивные баллы в течение 180 секунд)

.....

“Куда добавить немного на этот раз?”Е Ян немного поколебался.

Но в этот момент он обнаружил, что его идеи были сведены в знак"+”, а выскочившее описание текстового поля немного отличалось от предыдущего раза.

Мощность:После 25 очков вы автоматически получите талант“Атака звуковым ударом”. ваши удары и ноги иногда могут вызывать звуковые удары, а сильный“воздушный взрыв”, разрушающий воздух, может вызвать“инфразвуковой”удар и удар по целям на расстоянии 30 см.

Ловкость:После 21: 00 вы автоматически получаете талант“Интуитивного реагирования”. когда вы сталкиваетесь с атакой со смертельным исходом, нервы вашего тела автоматически реагируют и автоматически избегают ключевых моментов.

Телосложение:После 18 очков автоматически получается талант“Медная кожа Железная кость”, а физическая сила дополнительно повышается, что может привести к различной степени ослабления при различных атаках.После 21: 00 автоматически приобретается талант“Высокоскоростного самовосстановления”. скорость заживления ран, скорость обмена веществ и скорость,получаемая из крови, могут быть увеличены дополнительно в 5 раз в случае травмы, а некоторые токсины и большинство болезней, вызываемых болезнями, невосприимчивы.Каждый час жизнедеятельность всех клеток организма автоматически восстанавливается на 10%.

После 30 очков вы автоматически получите талант“Обновление сломанной конечности”, который может обновить сломанную конечность.После 40 очков вы можете получить талант“Регенерация плоти и крови” ... После 80 очков вы автоматически получаете талант“Регенерация плоти и крови” ... После 120 очков вы автоматически получаете талант“Возрождение крови”

Интеллект:После 18: 00 талант“мысленная индукция”автоматически obtained.It может размыть приблизительную ситуацию в пределах 15 метров вокруг тела и ощутить сильное намерение убить в пределах 10 meters.In в случае смертельной опасности существует 5% - ная вероятность“каприза”.

После 24: 00 вы автоматически получаете талант“Изгнание Божественного разума”, который может высвобождать ментальную силу,и четко ощущать все в радиусе 20 метров вокруг вашего тела, как видно вашими собственными глазами, и автоматически ощущать все в радиусе 30 метров.После 25 часов, талант“прихоти ” Хэнгу,когда потеря его собственной умственной силы не слишком серьезна, все, что представляет для него смертельную опасность, вот-вот произойдет, и он автоматически“прихоть”, с сильным предчувствием.

После 30 баллов автоматически получите талант“Контроль над разумом ”... После 36 баллов автоматически получите талант“Разделение Бога Инь”...После 42 баллов автоматически получите талант“Разделение силы души”

Е Ян выглядел ошеломленным.

"Физические и интеллектуальные качества, то есть общее отношение к "моему собственному сыну", всевозможные таланты, плотные. Напротив, атрибут силы и атрибут ловкости намного хуже. Эта система не уделяет особого внимания атрибутам силы и ловкости."

Подумай об этом, маг нежити, зачем тебе такая сильная сила и ловкость?

Если Е Ян-нежить, то даже физические атрибуты не нужны. Однако он не собирался становиться нежитью.

"Добавление интеллектуальных атрибутов-это лучшее□

Достигните 120 очков, даже если вас убьют, вы можете быть воскрешены, если вы достигнете 200 очков, это еще более преувеличено. Однако для этого требуется много атрибутивных точек, что является слишком долгосрочным и может быть рассмотрено только. И теперь, когда уровень низкий... 18-балльная ментальная индукция и 24-балльная божественная нагрузка кажутся очень практичными, но ... прямое влияние на боевую мощь невелико."

Будь то умственная индукция или божественное усилие, это всего лишь навык "разведки". Существует слишком много современных научных и технологических средств, чтобы заменить его.

Почувствовав "намерение убить", эта способность вызвала у Е Яна сильное искушение. Но, к сожалению, первый может ощутить "сильное намерение убить" только в пределах 10-метрового диапазона и, возможно, не сможет почувствовать намеренно подавленное намерение убить. Последний также ограничен дальностью действия 30 метров.

Если вы столкнетесь с кентавром, стреляющим с расстояния в сто метров, или снайпером, стреляющим с расстояния в несколько сотен метров, это вообще бесполезно.

"Прихоть" - это хорошо, но до 25-балльного атрибута интеллекта вероятность срабатывания составляет всего 5%, а практическая ценность невелика. Но если вы сможете сохранить этот талант постоянным на уровне 25 баллов интеллекта, он будет мощным. После 30 часов вы получаете "контроль над разумом" с различными навыками, такими как индукция разума и призрачный туман пустоты, который почти непобедим в исходном мире. Но это также необходимо улучшить на 4-5 уровней, а затем добавить немного интеллекта.

"И если это точка телосложения, "кожа и железная кость" 18-балльного телосложения и "быстрое самовосстановление" 21-балльного телосложения, практическая ценность, по-видимому, выше. Хотя вы еще не можете сломать свои конечности, пока ключевые точки головы и сердца не взорваны, он почти бессмертен."

По словам Е Яна, до тех пор, пока человеческое тело не будет непрерывно кровоточить после

тяжелой травмы, его способность к самовосстановлению и метаболизму нужно будет увеличить всего в два-три раза, тогда он в основном не будет висеть на операционном столе. Даже многие состояния, называемые "неизлечимыми болезнями", стали легко излечимыми, когда общее качество человеческого организма возросло в два или три раза.

До тех пор, пока он может остановить кровотечение, скорость метаболизма всего организма в 5 раз быстрее, чем у людей с телосложением 20 баллов. Стойкости жизненной силы достаточно, чтобы удивить многих людей.

"В конце концов, вы хотите добавить "физику" или "интеллект"? Добавьте больше качества, задержите 2 уровня, и тогда вы сможете получить "кожу и железную кость", задержите еще 1 уровень, вы сможете получить "высокоскоростное самовосстановление".

"Добавьте немного "интеллекта", просто удерживайте его в течение 1 уровня, вы можете получить "ментальную индукцию", а затем удерживайте его в течение 2 уровней, что является "усилием разума Бога". Когда вы удерживаете его вне "него", его также будет трудно убить."

Нерешительность, некоторые трудные компромиссы.

Но, подумав об этом, Е Ян улыбнулся.

"Прежде чем обрести силу "отгонять перерождение", это тело все еще очень важно. Перед лицом многих опасных ситуаций, таких как большой взрыв перед вами, даже если есть "он", если ваша физическая подготовка не может противостоять ему, вас нельзя пощадить.

"Итак, " по прихоти ты не должен сдаваться. В будущем в нем должен доминировать атрибут "интеллект". Но точно так же "медная кожа и железная кость" и "быстрое самовосстановление" не должны сдаваться.

"Физическая подготовка должна быть добавлена, и интеллект должен быть добавлен. После того, как телосложение увеличивается до 21 очка, достигается "самоисцеление с высокой скоростью", и атрибут "интеллект" сохраняется до тех пор, пока не появится талант "отгонять перерождение". Если только в течение этого периода не произойдет каких-либо несчастных случаев... например, атрибут "интеллект" не может превышать в 4 раза атрибут "физический", но это будет позже."

На ранней стадии нелегко принять во внимание эти два фактора. Очки атрибутов ограничены, добавляются физическая подготовка и интеллект, можно потерять друг друга.

Но Е Ян обдумал это. У него есть система в его теле. Пока он сохраняет свою жизнь, избегает опасности и продолжает чистить зубы, даже если ему нужно больше энергии для обновления, он определенно должен стать сильнее. Очки атрибутов будут продолжать существовать. Поэтому на ранней стадии это все еще в основном для того, чтобы спасти маленькую жизнь.

В будущем, будь то "монстр кисти" в конце времен или возвращение в исходный мир и бегство к "монстру кисти" в зоне боевых действий, его также можно модернизировать.

"В наши дни, независимо от того, добавляете ли вы "физику" или "интеллект", вы не можете напрямую получить талант и опыт. Если вы будете думать об этом слишком долго, вы пожалеете, если пропустите это перед собой. Итак ... сначала добавьте 2 очка телосложения, 1 очко интеллекта! □"

Этот способ добавления очков немного странный.

Но у Е Яна есть своя правда.

"Независимо от того, добавляете ли вы сначала "физику" или "интеллект", в конце концов, он должен основываться на "интеллекте". Телосложение сохраняет 21 очко. Независимо от того, как вы добавляете его перед ним, в конце концов, пока "физика" добавляется к 21, он остановится, и ошибки не будет. Это большое дело, просто немного быстрее или немного медленнее.

"Теперь я не могу просто добавить телосложение, иначе "время автономной работы" будет недостаточным. Когда я имел дело с Ван Тао и Ву Цзюнем передо мной, я был слишком сонным, чтобы выдержать это. Умственной силы в 131 очко недостаточно. Так что добавьте 1 балл интеллекта и восполните 10 баллов умственной силы. И телосложение не может быть добавлено: "медная кожа и железная кость" и "быстрое самовосстановление" недостаточно сильны для меня, чтобы спасти мою жизнь. Слишком важно.

"Итак, теперь добавьте 2 очка телосложения, затем добавьте 3 очка на следующий уровень, а затем добавьте 3 очка на следующий уровень, вы можете создать "кожу и железную кость", а затем подумайте, следует ли вам увеличить атрибут "интеллект" для повышения умственной силы или продолжать увеличивать "физику", пока вы не получите "высокоскоростное самоисцеление"."

Это причина Е Яна.

Преимуществами возросшего телосложения он воспользовался и сейчас. Например, пробежать весь путь от гранд-отеля до этого места, хотя и тяжело дыша, это не вечеринка. Пока ваше телосложение повышается на 2 балла, вы можете быть уверены, что после марафонского забега на длинные дистанции вы все еще в достаточной физической форме. Если ваше телосложение достигает 15 баллов, я боюсь, что после марафонского забега на длинные дистанции не будет дышащей атмосферы. UUU www.yukanshu.com Тогда корова отправится на небеса, что такое "тактика полета воздушного змея" и другие средства, как можно более плавные.

А если телосложение не работает? Просто будь некромантом в форте, не говори, что тактика "полета воздушного змея" не работает, нелегко пробежать мимо других, когда за тобой охотятся.

Поэтому сначала прибавьте в телосложении, не теряйте.

"Улучшите телосложение!□"

Когда разум Е Яна двигался, одна треть холодного дыхания у лба и огненного дыхания у нижнего Даньтяня переместились в область груди для слияния, а затем переместились в различные части тела. Было очень приятное ощущение.

3 точки атрибута не могут быть добавлены все сразу. Они должны увеличиваться постепенно. Каждый раз, когда вы добавляете точку атрибута, вам придется проходить процесс крещения энергией.

.....

Ведущий: Е Ян

Профессия: Маг нежити (3 ЛВ)

Статус: Нормальный

Мощность: 9

Ловкость: 12

Телосложение: 12

Интеллект: 14

Навыки: Воскрешение Трупов, Призрачный Туман Преисподней, Междоменная Телепортация + ↑

Умственная сила: 101,2/141,8

Энергия обновления: 5/3000

.....

Е Ян собрался с духом и уставился на слова " + ↑ ". В одно мгновение в системном меню появилось новое поле, отображающее следующий текст □

Навыки, которые можно улучшить: Воскрешение трупа (LV2)+, Туман Нижнего Призрака (LV1)+

Новые навыки, которыми можно овладеть: костяное копье, запугивание, призыв скелетов, слепота, ментальный шок, слабое поглощение энергии, углубляющийся урон, когти упыря, изнуряющие лучи, броня из белой кости, легкое тело Инь Ци, летающий щит из белой кости.....

Очки навыков: 1 (Пожалуйста, решите улучшить один из ваших навыков в течение 180 секунд или получить новый навык)

.....

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/39999/1589506>