

Глава 12: Физическое укрепление

Г-н Е Ян обнаружил, что “энергия обновления” в системном меню превратилась в “обновляемые” три мигающих символа.

Он был несколько настойчив, но не сразу обновился. Вместо этого он потратил немного времени, чтобы решить проблему гигиены.

Он что-то ел, что-то пил, немного набивал живот, но не слишком много.

Потом еще несколько минут прищуривался и умывался холодной водой, чтобы как можно лучше привести себя в чувство.

“Система!!”

Затем он вызвал системное меню и молча обновился!!

Брови его яростно подскочили, и холодный воздух мгновенно распространился по голове, а затем по четырнадцати различным линиям потянулся к шее, к передней части груди и спины и даже ко всем частям тела.

Многие места в теле зудели, а из некоторых мест, которые могли быть “акупунктурными точками”, выходил поток теплого дыхания. Все, собравшись в сундуке после трех оборотов, они вдруг расходятся.

Один из них был пылающим горячим воздухом вдоль Даньтяня, который опускался примерно на семь сантиметров ниже пупка, в то время как другой был холодным, возвращаясь к месту брови

И системное меню, которое он видит, изменилось:

Ведущий: Е Ян

Профессия: Некромант (LV2)

Состояние: Нормальное

Сила: 9 +

Ловкость: 12 +

Конституция: 8 +

Интеллект: 12 +

Навыки: Воскрешение трупов, междоменная передача

Энергия обновления: 0/2000

Бесплатный атрибут: 3 (пожалуйста, распределите очки навыков в течение 180 секунд)

.....

Вы можете ясно видеть, что 180 становится 179, а затем 178, 177, 176...Медленно отсчитывая.

Он не хотел видеть, что произойдет, когда закончится обратный отсчет.

“Как вы назначаете бесплатные атрибутивные точки?”

После паузы г-н Е Ян обнаружил, что, когда его внимание было сосредоточено на “силе”, он выпрыгивал из прямоугольной коробки с поразительным текстом: “Атрибут представляет вашу способность взрывать весовую способность, Всесторонние способности в силе мышц поверхности тела, эластичности мышечных связей и т. Д.

Нормальное значение силы взрослого человека составляет около 8-10 баллов, на этот признак влияет масса тела, и признак силы не должен превышать в два раза признак телосложения.”

Если вы сосредоточитесь на “ловкости”, текст над всплывающим окном станет следующим: “Этот атрибут представляет вашу способность синтезировать ваши нейронные реакции, сбалансировать ваше тело, гибкость тела и т. Д.... Нормальная взрослая ловкость-это значение примерно от 8 до 10 баллов. Это свойство зависит от телосложения. Атрибут ловкости не должен превышать в два раза атрибут телосложения.”

Описание телосложения тела таково: “Этот атрибут представляет ваши всесторонние способности в аспектах активности клеток всего тела, антиоксидантной способности клеток, клеточной жизни, метаболизма организма, самовосстановления, иммунитета, вирулентности и т. Д.....”

Интеллектуальное описание таково: “Этот атрибут не связан с вашим IQ и запасом знаний, а представляет только скорость мышления вашего мозга, обработку аудиовизуальной информации, шестое чувство предвидения, контроль ментальной энергии ... и другие всеобъемлющие возможности. Средняя умственная ценность нормального взрослого человека составляет 10 баллов, и на такой атрибут влияет физическая сила, а атрибут интеллекта не должен превышать в 4 раза атрибут телосложения.”

Е Ян был ошеломлен на некоторое время, прежде чем вернулся.

“Благодаря моему нынешнему хорошему психическому состоянию, я не понимаю описания.”

“Проще говоря, силовые атрибуты повышают взрывную мощь, грузоподъемность и т. Д., ловкость улучшает “реакцию” и “равновесие”, а другие аспекты способности улучшают иммунитет и устойчивость и играют роль в ускоренном восстановлении усталости, интеллектуальное воздействие более глубокое.....”

Способность Е Яна реагировать, балансировать, скорость АПМ высока, и это немного больше ... Но "ловкость" преимущество просто не очевидно без военных навыков.

Он немного подумал.

Вскоре было принято решение.

Если вы играете в компьютерные игры, такой шаблон для атрибутов персонажа, г-н Е Ян добавит все 3 свободных атрибута к "интеллекту" или добавит 2 балла к "интеллекту", а затем оставит 1 балл для добавления к ловкости или телосложению.

В конце концов, профессия и интеллектуальные атрибуты волшебников-это самое важное, то, что геймеры, вдохновленные видеоиграми, давно знают.

Однако это реальность, а не игра.

На самом деле, какие способности наиболее важны?

Е Ян считает, что самое главное-это способность спасать жизнь. Нет ничего более драгоценного и важного, чем его собственная жизнь.

Если вы не можете сохранить свою жизнь, какой смысл в любой другой способности?

Это мир трупов.

Вирус в воздухе сейчас не действует на Е Яна, но урок Су Юйцзюаня в прошлом. Когда она случайно наткнулась на что-то зараженное вирусом смерти своей поврежденной ладонью, она могла только идти к смерти, и у нее не было другого пути.

Может ли Е Ян гарантировать, что он не пострадает в будущем?

- Хорошо иметь немного больше иммунитета и немного сопротивляться ядам. Более того, если есть какой-то несчастный случай и необходимость бежать, человек может легко убежать с помощью своей физической силы и восстанавливается быстрее, чем другие, когда устает, это может сделать меня более сильной способностью к спасению жизни, чем другие. Даже если я столкнусь с чем-то вроде паука-странного человека, у меня более сильное телосложение, я могу бороться еще два раза, по крайней мере, я не буду убит жестокими травмами.

Да, он собирается поставить точку атрибута на "телосложении".

Такого рода дополнение будет озвучено бесчисленным количеством людей в компьютерных играх или мобильных играх, но "реальность" более жестока, чем любая игра, и реальность позволит Е Яну отказаться от своего фокуса на "интеллекте" дополнения, по крайней мере, не сделает целого Некроманта с небольшим интеллектом.

- Совершенствуйся!!

Мысли Е Яна были сосредоточены на маленьком плюсе за "Телосложением".

В одно мгновение холодное дыхание в центре его бровей опустилось на грудь вдоль нижней части живота. Горячее дыхание внизу живота вдруг хлынуло в грудь. Две силы полностью слились в теплый поток воздуха и проникли в сердце.

Его сердце вздулось и сильно забило в груди, очевидно, гораздо сильнее, чем обычно. Теплый ток передается по артериям и кровеносным сосудам во все части тела. Каждый внутренний орган, включая позвоночник, костный мозг, грудную клетку и кожу головы, обладает успокаивающим теплом.

Затем слой белого пота просочился сквозь поры тела, и тепло исчезло.

Слегка взмахнув кулаком, Е Ян не почувствовал себя сильнее, чем раньше, но весь человек казался гораздо более энергичным.

"Удивительно.....Но это также, по-видимому, оказывает влияние на психическое здоровье."

Это тоже было вполне нормально. Психическое здоровье здоровых людей всегда лучше, чем у обычных людей. Сильная физическая подготовка более энергична.

- Продолжайте, набирайтесь физической силы."

Психическое состояние Ян Е было изменено на 10 баллов, что эквивалентно состоянию здоровья нормальных взрослых. Е Ян тоже испытывал подобное чувство.

-В моем лбу только одна треть холодного воздуха, а в дыхании-только одна треть горячего."

Е Ян некоторое время колебался. Нормальные люди во всем мире имеют 10 баллов телосложения, что должно быть меньше 1%, а 10 баллов физической силы вполне достаточно на данный момент, не хотите ли попробовать немного интеллекта? В конце концов, это мега профессия. Нет необходимости во всех качествах.

На тот момент интеллектуальная собственность выросла до 13.

Холодное дыхание проникло в сердце Е Яна, и его бровь снова переместилась к груди, но на этот раз это мало повлияло на сердце, теплый поток которого потек в вены и вверх по артериям к мозгу.

Весь мозг мгновенно остыл и освежился, и весь человек ощутил небывалое чувство "бодрствования", как будто после совершенного отдыха в лучшем случае.

Освежающая сила внезапно проникла в самую сердцевину мозга, и Е Ян смутно почувствовал,

что глубоко в его мозгу есть что-то еще, но это чувство вскоре исчезло и не могло быть воспринято.

- Это 'знание моря'?"

Е Ян был сбит с толку.

Энергия обновления иссякла, но строка состояния персонажа изменилась.

Ведущий: Е Ян

Профессия: Некромант (LV2)

Состояние: Нормальное

Прочность: 9

Ловкость: 12

Выносливость: 10

Интеллект: 13

Навыки: Воскрешение трупа и междоменная телепортация

+ ↑

Умственные способности: 129,6/130

Энергия обновления: 0/2000

.....

Там был дополнительный "духовный" атрибут и блестящая золотом маленькая коробочка в конце проекта навыков со словами "+ ↑".

Е Ян сосредоточился на словах "+ ↑". В этот момент из нового окна выскочило системное меню, которое показывало следующие слова:

Навыки, которые можно улучшить: Воскрешение трупов (LV1) +

Доступны новые навыки: Костяные копыта, запугивание, призыв черепов, слепота, ментальный шок, слабое поглощение энергии.....

Очки навыков: 1 (В течение 180 секунд определите, следует ли продвигать один из ваших навыков или приобрести новый)

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/39999/1305874>