

Дополняя некоторые из съеденных настроек.

(Эта глава не является текстом и не требует подписки).

Распределение мощности -

Царство Дракона Шэньчжоу.

Цзючжоу: Ючжоу, Цинчжоу, Янчжоу, Сючжоу, Цзинчжоу, Цзючжоу, Лянчжоу, Юнчжоу, Лучжоу.

Девять Королей Драконов, сила Короля Драконов как минимум полшага и шесть ступеней, пятый класс Охраны Драконов.

Шесть Патрульных: также известный как Инь Царь Дракона, дно Царства Дракона, может быть не очень хорош в сражениях, но каждый из них не менее важен, чем Царь Дракона, а также скрытая сила Царства Дракона, редко раскрывающая их истинную силу.

Господин труп, характер Муна Муна, оружие, безумный колокол, Реквием Род, Чжэнь Ши Бронзовый зал, любит собирать трупы, вплоть до управления предка зомби генерального министра (Весы дракона и Крылья дракона).

Проклятие старик, мастер Лу, Лу Жан, знаток всех видов заклинаний, обладатель демона на полставки, экзорцист на полставки, дознаватель проклятия на полставки, короче говоря, занят каждый день.

Внучка: Лу Синьсинь, родители когда-то были божественными стражами драконов, мать фея вина, у меня супер-высокий талант к заклинаниям, жестокий, пострадал от рук Бай Луо.

Мастер Земли, мастер фэн-шуй, может собрать силу Драконьих вен, установить всевозможные образования и массивы фэн-шуй, обнаружить движения ауры и ситуацию на земле Царства Драконов, следующим Мастером Земли станет Ошеломляющий.

Тысяча лиц, учитель Бай Луо, верхняя половина его лица носит серебристо-белую металлическую маску и улыбается, как лиса, старая лиса, прожившая тысячи лет (перевоплощенная и возрожденная).

Ученик.

Девять Королей Драконов.

Божественный Король Дракон: Чжун Шэньцзи, шестой этап, вычисление с помощью махинаций, контролируя ситуацию Царство Дракона, холодная личность.

Чернила Dragon King, Ма Сюань, полшага шестой стадии, потомок семьи Ма, владеет божественным пером, разбрызгивает чернила, чтобы преобразовать драконов, красит землю, один из главных бойцов Царства Дракона, ведет летучих легионов.

Король Дракона-призрак, Дакро, полушаговая шестая ступень, превращается в тело злого призрака, сидит на фэнду, мастер класса демонов, занимается некоторыми необычными событиями.

Праведный Сын: Дакронин, как и он, идет по пути демонического очищения в тело.

Король Ада Крови Дракона Ан Рен Ту, шестого ранга, один из главных бойцов Царства Драконов.

Король драконов Санцин, даосист из зеленой сосны, песня Чжан Цин, полшага шестой этап, горячий закалённый, оружейный венчик, восемь триграмм царства, меч Пять Ян, один из бывших Небесных Патрульных, один из лучших латуней Царства Драконов, который был создан только тогда, когда не хватало людей, добровольно ушел в отставку, чтобы стать Королем Драконов, обладает способностью с нетерпением ждать Чи, изменить свою судьбу и транзит.

Король драконов Пуду, монах, мастер Чжикун, полушаговая шестая ступень, спокойный и устойчивый характер, оружие, меч поучения, скандирующие заклинания для изгнания демонов, демоны-засады, даосские священники - старые соперники, также один из бывших посланников Небесного Патруля.

Вооруженный Король Небесных Драконов, Се Тянь, полушагового шестого ранга, его титул - портмanto его имени, в полной мере использует силу "Механического пробуждения" и командует механической армией.

Охрана Дракона.

Охрана Зелёного Дракона (Заповедник, Формальная Одна Коготь), также известная как Заповедник Охраны Дракона, в основном, вновь пробуждённые индивидуумы с первым или вторым рангом силы.

Охранник Красных Драконов (Резерв, Три Когти Формальные), опытные ветераны, второго или третьего ранга по силе, обычно ведут небольшую группу.

Золотой Охранник Дракона (Резерв, Формал Пять Когтей), выдающаяся сила, интеллект и командные способности, обычно отвечающий за безопасность города, с десятками или даже сотнями обычных Охранников Дракона под его командованием.

Фиолетовый Охранник Драконов (резервный, семиклавишный), также известный как Божественный Охранник Драконов, имеет силу четвертого ранга на самом низком уровне и является прямым потомком Царя Драконов.

Божественная Стража Дракона (Восемь Когтей), самая сильная группа людей под властью Царя Дракона, некоторые из которых достигли пятого ранга.

Девять когтевых королей драконов, которые правили страной, охраняли границы и защищались от иноземных врагов, имели наибольшую ответственность и, как правило, были очень заняты.

.....

Империя Заката.

Официально.

Королевская семья, только один человек, Золотая принцесса, потомство Золотого короля.

Принцесса золота: Бетти, потомок короля золота, имеет способность вызывать [Никогда не падающий Священный Город].

Кабинет министров, в основном отвечающий за бытовые вопросы и не принимающий непосредственного участия в сражениях.

Старейшина Кабинета: Мудрый, ответственный за руководство возвращением Короля.

Лия. Элнис, 4-й ранг, ответственный за поиск и защиту потомков короля.

Рыцари Царства: земля, ветер, вода и огонь (светлый), светлый и темный гром и звук (темный).

рыцари земли

рыцарь бури

ледовый велосипедист

Рыцарь Огня, Доджек. Бахр, управляет Мечом Пламени в Рыцарском Мече Короля, и имеет Рыцарей Пламенного Солнца под своим командованием.

Рыцарь-Хранитель: Сила ниже четвертого ранга.

Рыцари Огня имеют силу Рыцарей Огня.

Южная Америка.

Власть: Хогвартс школа волшебства, власть, установленная магов, принадлежащих к области магов, эти маги не хотели быть связанными верховным судом, поэтому они стали независимыми, простые люди также имеют возможность изучать магию, волшебники могут выбрать, чтобы присоединиться к другим державам после их учебы, или они могут остаться в школе и продолжать изучать магию.

Северная Америка.

Верховный суд.

Первоначально созданный для главной цели борьбы с различными призраками и монстрами, бушующими по всей Северной Америке, первоначально финансировавшийся крупными капиталистами для размещения различных Пробужденных, но позже ставший слишком дезорганизованным, что привело к тому, что верхние эшелоны становились все более и более пьяными от удовольствия.

Двадцать четыре верховных судьи: сила не менее четырех званий, курирующих все большие и малые дела в Северной Америке, почти половина из них опьянена властью, не в состоянии бежать, позднее в заговоре привело к постепенному коллапсу системы, что привело к позднему восстанию.

Судьи: пяти рангов, S, A, B, C, и Верховный судья, или Верховный канцлер.

Амо, мужчина, четвёртый ранг, судья S-класса, оружие, огонь и лед, стреляет двойными копьями с эффектами холода и огня.

Ай Вэй: Женщина, судья S-класса, оружие, двойные копья, стреляет различными энергетическими атаками.

Пространственный колдун Альвин, один из важных членов Верховного суда, обладает

способностью к пространственному сдвигу, которая может быть использована до предела во время войны.

Его можно использовать до предела в войне.

Острова Мертвых.

Одно из самых страшных мест в мире, почти четверть чудовищ мира приходит отсюда, где крупные чудовища осваивают свои территории и могут расти, поглощая страх.

Силы.

Инь-Янь: специализируется на боях с использованием богов, редких по численности, группа сумасшедших, которые верят, что смысл их существования в том, чтобы приветствовать возвращение богов.

Ниндзя Альянс: опытный в убийстве и уловки, внутри находятся различные кланы ниндзя, во главе с тремя из крупнейших из них.

Злой король Луо, пятого ранга, с ужасающим лицом, который правит более ста призраков ночью.

Белый паслён: последнее поколение они, которое скрывалось с тех пор, как было побеждено злым королём Луо.

Томоз, пятого ранга, обладает способностью бесконечно расщепляться и является одним из самых жестких призраков, с которыми приходится иметь дело.

Садако, ветеран четвёртого ранга, позже перешла в пятый ранг, преследовала призраков и была чрезвычайно трудной, под ее командованием было много женских призраков.

Неземной: один из многочисленных женских призраков Садако, который вошел в Царство Дракона, чтобы посеять страх от имени Садако, и случайно встретил мастера-мужчину, который пал на это.

Блуждающий фехтовальщик, мужчина, блуждающее сердце, в шляпах, молчаливый, любят ходить, бросая вызов сильным, убивая демонов, оттачивая ум.

Первое, что тебе нужно сделать, это выяснить, что ты делаешь.

Советская империя

Практикует имперский строй, практикует железнокровный стиль, поддерживает железную волю, чрезвычайно агрессивен, силы - легионы под имперским знаменем, генералы - все силы по крайней мере четвертого порядка, и всем управляют семь маршалов и генералы под их командованием.

Фельдмаршал страха: Белухова, белый мужчина в маске, мужчина, пятого ранга, маска только с тремя круглыми отверстиями, любит оперу и восхваления смерти.

Центральный маршал: отвечает за стабильность внутренних дел и отбор талантов.

Маршал войны: Алисия, которая любит убивать и войну и говорит: "Господа, я люблю войну".

<http://tl.rulate.ru/book/39986/934938>