

Глава 15.

«Это не хорошо!» - кричал Студент, пытаясь привлечь внимание напарника.

«Эээ, разве нам не нужно что-то сделать с этим?».

«... Ты что говоришь? Что ты хочешь?».

«Камень ломается!» - Студент махал руками в сторону мегалита.

«А что тут поделаешь! Просто посмотрим, что будет дальше!» - кричал в ответ Горюн. Хотя и сам не был уверен в том, что происходило у них на глазах.

«Если он вот так сломается ... Может мы проиграли и он разрушается?»

«Да не знаю я!» - кричал Горюн, также мучимый сомнениями. Неужели мы что-то пропустили? Неужели монстры были сегодня, но мы их не увидели? Что, если они были слишком мелкими, как муравьи? А может это термиты? Они проникли внутрь и к вечеру догрызли камень изнутри...

[Печать мегалита ослабевает.]

[Когда печать полностью ослабнет, на свободу выйдут монстры.]

[Мертвый лич (босс) вызван.]

«Это босс?».

То же сообщение, что и при обнаружении королевы муравьев. Вспоминая, как было тяжело с ней, Горюн занервничал. Осият ли они эту сложность?

«Подойди поближе!» - закричал Горюн, указывая нужное направление. Испуганный Студент только кивнул и осторожно пополз.

Вскоре мегалит затянуло мистическим туманом, мешавшим разглядеть, что же оттуда должно появиться. Из него вышел отряд человеческих скелетов, вооружённых мечами, под предводительством скелета-гиганта. Он не был человекоподобным. А скорее напоминал скелет буйвола с большими рогами. И, в отличие от остальных, внутри него были органы, как у живого существа.

«Выглядит отвратительно» - поморщился Горюн.

Зрелище не для слабонервных. Но, они уже привыкли выпускать наружу кишки монстрам различных видов. Сейчас их таким не напугать. Но, вид был противным...

[Скелет]

[Мертвый лич]

Такие имена появились над черепами скелетов и боссом.

К счастью, отряд скелетов был небольшим и основную опасность представлял именно босс.

Горюн взглянул на меч в своей руке. Он прошёл с ним два этапа и уже не был таким же новеньким как раньше.

«Надеюсь, не подведёт...».

В этот раз, монстры не стремились нападать на них сразу, как только увидят. Ожидая команды, они просто держались возле своего босса.

«Возьми на себя мелочь!» - крикнул Горюн, бросаясь вперёд.

«Сделаю всё, что смогу!» - Студент кинулся к скелетам, стремясь увлечь их за собой, в сторону от босса.

«Вжииих!»

Первый удар попал в его рог. Горюн не стремился выбрать определенную цель, а просто прощупывал прочность его защиты.

«Крепок!» - результаты первых ударов разочаровали его.

Студент вертелся вокруг скелетов, нанося удар за ударом. С учетом навыка, он мог свободно лавировать между ними, не опасаясь попасть под удары их мечей. Они не были быстрыми, но их было много.

Постепенно люди разводили монстров подальше друг от друга.

«А он умнее королевы» - пожаловался сам себе Горюн. Мертвый лич активно двигался и прикрывал свои слабые места. Особенно это касалось сердца. Горюн это сразу подметил, ещё когда наносил первые пробные удары.

Босс постоянно блокировал его удары рогами, а потом быстро контратаковал, стремясь насадить человека на рога. А когда появлялась возможность, он хлестал его своим колючим хвостом.

Горюн не мог заблокировать гибкий хвост и был вынужден каждый раз уклоняться или отпрыгивать в сторону.

Постоянно перепрыгивая с места на места, Горюн заставлял босса крутиться вокруг своей оси, чтобы не давать ему возможности развить большой скорости.

«Чуть не умер!» - его позвоночник задрожал, когда над ним пролетал колючий хвост босса.

«Рррыыгаааа» - гневный рык Мертвого лича сотряс всю деревню.

Босс был недоволен, когда почувствовал, что его тела коснулась рука человека. Он стал прыгать, в надежде, что сможет сбросить его и растоптать.

Оглохший от его рыка Горюн, крепко вцепился в его кости, не смея предпринимать ничего другого. Одна ошибка и копыта босса втопчут его под землю.

Босс продолжал бегать вокруг деревни, круша всё на своём пути.

Это продолжалось довольно долго и у Горюна закружилась голова. Нужно было начинать что-то делать, иначе босс, рано или поздно сбросит его с себя. Стиснув зубы, человек размахнулся и, улучшив момент, воткнул свой меч между рёбер босса, стремясь достать до сердца.

«Рррыыгаааа».

Этот звук оглушил человека, заставив отпустить ребра босса. Боль парализовала тело Мёртвого лича и он со всего маху врезался в стену дома.

Человек кубарем покатился в сторону, успев за мгновение перед этим использовать «Каменную кожу». Если бы не этот навык, он не смог бы подняться после такого приземления.

Из-под обломков стены показалась большая лужа крови.

«Значит попал!» - похвалил себя Горюн. Он не был уверен, что босс умер и сейчас осторожно приближался к нему, опираясь на свой меч.

«Рыыыы»

Негромкие рыки, на которые был способен босс, не могли причинить никому вреда, но показывали, что тот ещё не умер.

«Ну, почему с ним так сложно» - жаловался на судьбу Горюн, ощущая при каждом шаге боль по всему телу.

Обломки рассыпались и оттуда показалось тело босса.

Горюн замер, глядя на него стекленеющими глазами.

«Да как так-то? Ну почему он не сдохнет...».

Босс вышел из разрушенного дома, пошатываясь так же, как и человек, шедший к нему навстречу. Сделав несколько шагов, босс упал прямо перед ногами своего врага.

«Ну, теперь то ты можешь уже СДОХНУТЬ!» - от отчаяния закричал Горюн, втыкая в босса свой меч.

«Тудук-тудук».

Их сердца бились в унисон некоторое время, а потом всё стихло...

[Вы убили Мертвого Лича (Босс).]

[Достижение выполнено.]

[Скелеты перестанут функционировать.]

[Все характеристики увеличиваются на 1.]

[Вы получили 1 250 очков достижений.]

[Получен навык ранга D+: «Крепыш».]

[Вы хотите изучить этот навык?]

«Хуууух. Странно, что я до сих пор жив» - Горюн облегченно выдохнул.

Риск был запредельным, но результат того стоил. Единица во все характеристики и умение ранга D+. Но, радость победы омрачала просто чудовищная боль. Даже легкое шевеление плечами выворачивало сознание Горюна наизнанку.

«Твою ж ...».

Он не мог стоять, не мог сидеть, не мог лежать. В любом положении боль не давала ему покоя.

«Я так долго не протяну ... » - тихо жаловался на судьбу Горюн. И чтобы отвлечься, решил изучить полученный недавно навык.

[Крепыш]

Ранг: D +

Категория: Активный.

Уровень владения: 0%

Эффект: Вы можете использовать магическую энергию для лечения ран.

Побочный эффект: При активации исчезает боль.

«Продолжать сражаться, игнорируя боль? Хех, интересный расклад получается...» - бормотал Горюн. Ему понравился этот навык и его побочный эффект. Возможность лечения прямо во время боя увеличивала шансы на победу.

Применив на себя новый навык, он сразу же почувствовал облегчение. Стоявший неподалёку Студент, заметив улучшение его состояния, подошёл вплотную.

«Ты в порядке?» - спросил его Горюн, только сейчас обратив на него внимание. Во время схватки с боссом, у него не было даже секунды, чтобы заботиться о ком-то, кроме себя.

«Конечно, они сами развалились после смерти босса» - пожал плечами Студент, переводя свой взгляд с Горюна на труп Мертвого лича. Он впервые стал свидетелем битвы с боссом и был под впечатлением того, как она проходила.

«Это... всё благодаря тебе?» - спросил он, показывая в сторону, где лежали остатки отряда скелетов. Похоже, что он уловил взаимосвязь этих двух событий.

Горюн просто кивнул.

«Обидно, знаешь ли. Мы пять дней его защищали, чтобы потом получить хорошую взбучку, вместо благодарности» - Студент рассмеялся, пиная череп босса.

«Кто ж знал, что мы защищаем вот это...» - махнул рукой Горюн. Он пошёл к треснувшему мегалиту, чтобы убедиться, что других сюрпризов не будет.

«Если босс запланирован уже на пятый день, каких ещё монстров нам ожидать...».

«Даже думать об этом не хочу...».

«... Я тоже».

Изучая обломки, Горюн обнаружил, что мегалит оказался обычным камнем. Ничего странного или ценного среди его обломков не нашлось. Рядом с ним с камнями возился студент, зачем-то раскапывая их кучу в самом центре.

«Ты это... поосторожнее...» - предупредил его Горюн.

«Ладно» - пообещал Студент, с головой уходя в процесс.

Горюн вернулся к дому, возле которого лежал босс, и с наслаждением наблюдал за тем, как он медленно исчезает.

«Аааа, что это!!!» - из кучи камней выскочил испуганный Студент, яростно жестикулируя руками.

Раскопав основание мегалита, Студент обнаружил слабое свечение, исходившее из трещины, уходившей глубоко под землю. Возможно, днём его бы не было видно, но ночью, его было не трудно заметить.

«Что же это такое?» - испуганно спросил Студент, тыкая своим мечом в трещину.

«Кажется, что это ещё не конец» - пожал плечами Горюн.

«Как это? В смысле, что ты имеешь в виду?»

«Гости, возможно уже не сегодня, но они там точно есть».

«Что? Какие гости? Это разве всё не закончилось?» - слова Горюна вызвали в нём небольшое нервное помешательство. Студент несколько раз обошёл вокруг разбитого мегалита размахивая мечом.

«Ты думаешь, те парни ... продолжают выходить?» - спросил Студент, немного придя в себя.

«Я уже ни в чём не уверен» - честно ответил Горюн, стараясь больше не травмировать парня, неосторожными предположениями. Хотя, тут и без него было понятно, что после разрушения камня появился свет, из которого вышел туман, а затем монстры. Разрушенный камень остался, свет остался. Не хватало только тумана, из которого выходили новые гости.

«Возможно, уже с завтрашнего дня, монстры продолжают появляться именно отсюда» - произнёс Горюн, стараясь не смотреть в его глаза. Он и сам чувствовал себя не очень от описанных им самим же перспектив.

«... Или, возможно, что эти трещины сами по себе являются ловушкой...».

*

*

*

*

ПП. Если у читателя возник немой вопрос после прочтения этой главы, отвечу так - сам испытал то же самое при её переводе. Ответы ищите в следующих главах.

Перевод навыка с оригинала - жесткая жизнь. Почему не «Берсерк», а «Крепыш»? Потому что, берсерк это не лечилка, а баф на повышение урона. И нечувствительность к ранениям и боли. Для игрока с большим стажем, эта разница существенна. Хотел назвать «Айболит 66», но боюсь молодежь неправильно поймёт.

Для вьедливого читателя.

Берсерк +урон и -боль

Крепыш +лечение и -боль

Чувствуем разницу?

<http://tl.rulate.ru/book/39982/1216937>