Глава 11.

«Время атаки выбирается случайно» - повторил самое опасное условие этапа Горюн: «Не удивляйтесь, если монстры появятся уже сейчас».

Чем неприятно огорошил своих товарищей. Ему была интересна их реакция. Сейчас он первые находится с ними в равных условиях. Его дневник не содержал подсказок для красного сектора.

Нет, конечно подсказки, как пройти третий этап были, но они касались синего сектора.

[Мой рейтинг был вторым сверху. Первый, конечно, выбрал белую дверь. Я выбрал синюю дверь.]

Горюн знал об этом заранее и сознательно пошёл на такой шаг. Почему? Потому что, этот этап не был последним и в следующем они опять окажутся все вместе, вне зависимости от того, какую дверь кто выбрал.

А самым важным было то, что он понял из подсказок…

[Перед началом четвертого этапа обучения, я вновь встретил ту группу, которая прошла красный сектор. В ней были два человека, которые прошли подземелье. Теперь их способности даже сравнению не подлежали с теми, кто выбрал более легкий путь.]

Чем больше был риск, тем больше давалась награда. Первые два этапа были подготовительными для третьего. Если выбирать путь полегче, возникнут сложности потом, когда уже не будет относительно легкой возможности к развитию. Сложность росла с каждым новым этапом, и человек был волен сам выбирать способы, с помощью которых он будет развиваться дальше.

«Поскольку у нас нет больше никаких подсказок, относительно этого этапа, будем просто импровизировать с расчётом на собственные силы» - объявил товарищам Горюн.

«Теперь время знакомиться. Вы знаете меня, пора и мне узнать, кто вы».

«Я… просто зовите Рыжей».

«А я … Студент».

Их глаза были наполнены неуверенностью и страхом. Они оба опустили головы, не желая, чтобы он видел их подлинные чувства.

«Что ж, я не думаю, что с этим нужно затягивать. Буду краток. Вы собираетесь драться или уже планируете сбежать?» - прямо спросил Горюн, не ожидая от них многого.

Поражённые его словами, они замерли. На удивление, первой ответила Рыжая. Вопросом на вопрос.

«Если мы тут останемся, сможем ли мы выжить?».

В её голосе слышался страх.

«Этот этап для десяти… но нас даже не четверо…».

«Сложность не зависит от количества людей. Вы же сами слышали правила».

«Как так? В объявлении это было ясно сказано».

«Суть этапа в командной работе незнакомых для друг друга людей. Именно на это рассчитаны правила. Именно поэтому вне деревни безопасно. Они знают, что один из десяти точно сбежит».

«Но, это всё равно… а монстры же…».

«Монстры тут ни при чём. Как только сбежит первый из защитников, человеческий эгоизм заставит сделать тоже самое и остальных. Это же обучение, а не смертельная битва».

«Откуда ты это знаешь?».

«Ты в этом уверен?».

Зная, что за городом безопасно, а в деревне должен был быть только один, любого человека бы посетила такая мысль.

«Но, если вы сбежите, ничего не изменится» - ответил Горюн.

От неожиданности оба раскрыли рты. Они не ожидали такого ответа.

«Вы поймите, если я убегу и два человека умрут. Хех, в конце концов, я вернусь в это место и буду вынужден сражаться уже один. А без меня, вероятность того, что вы оба умрёте намного выше, чем со мной» - посмеивался над ними Горюн.

«Ну, это конечно так, но…».

«Вам выгоднее остаться тут. Два лучше, чем один, а три лучше, чем два» - продолжал убеждать их Горюн, взывая к рациональности. Особой хитрости в его словах не было. Было вполне логичным то, что вместе им будет легче выжить. Но, человеческое сознание способно и тут найти изъяны в логике, подозревая соседа в обмане.

Что, если он это делает специально, чтобы пожертвовать их жизнями в удобный момент? А может я выживу и после разрушения монолита…

«Тут главное, чтобы мы все защищали мегалит».

В этом заключается суть этого этапа.

«Да, нас всего трое, но я не думаю, что этот этап рассчитан именно на десяток. Монстров не должно быть непропорционально много».

«Точно?».

«Потому что это место отличается от того мира, который мы знали» - ответил Горюн, показывая на свой лоб.

«Вы же знаете свою статистику, верно?».

«Да и что?».

«Чтобы улучшить свои характеристики, нужно охотиться на монстров. В зависимости от монстра, на которого вы охотитесь, ваша статистика повышается и становится сильнее».

«И что с того…».

«Нас трое, а не десять, то и количество монстров, на которых мы можем охотиться, будет рассчитано на троих, а не на десять».

Услышав такой ответ, их глаза расширились. Было над чем подумать, но это только догадки. Как они могли соответствовать новой реальности…

«А что если ты ошибаешься, что будет тогда? Нас завалит монстрами со всех сторон».

«Я говорю лишь о возможностях. Из того, что я понял об этом мире, его основы напоминают правила игр».

Единственная разница была в том, что когда вы умрете, следующей жизни у вас не будет.

Опора на реализм. Игры в подобном стиле не были популярны, но всё же встречались в старом мире.

«Тут самое сложное начать, а там привыкнешь и самому захочется стать сильнее. Первая гора самая трудная».

«Первая …».

«Почему ты так уверен?».

«Легче всего зарыть голову в песок и покорно ждать смерти. Можете так и поступить. А я буду сражаться. Я не для того прошёл два этапа, чтобы теперь размазывать по лицу сопли» - разгорячился Горюн. Ему порядком надоело уговаривать двух взрослых людей, словно они были детьми из детского сада.

А им казались его слова странными. Вроде говорил он всё правильно. И звучало это заманчиво. Но, на данный момент, кроме основных правил, они ничего не знали о правилах этого мира. И… боялись ошибиться. Игра это или нет, но на кону их собственная и, как они уже могли убедиться, единственная жизнь. А с такой ставкой, им требуется что-то повесомее, догадок незнакомого человека.

В это время земля под их ногами начала трескаться.

Горюн тут же поднял меч и приготовился к бою. Он не сомневался, что это ознаменовывало начало первой атаки.

«Кажется, что началась первая атака».

«Бубухх! Шлеп! Шлеп!».

Из-под земли вытянулась рука. Она была довольно маленькой, напоминавшей детскую. Вскоре рук стало очень много. А затем, показались и их владельцы…

Существа были низкими и щуплыми, едва достигая талии взрослого человека. Сбросив с себя остатки земли, они тут же ощетинились небольшими ножами. Над головами некоторых появилась надпись, но быстро исчезла.

[Дьявольский гоблин]

«Старые знакомые!» - его слова удивили людей.

В играх и фильмах, гоблины часто использовались в качестве начальных монстров, с которыми

предстоит бороться ещё непрокачанным персонажам. Обычно они были слабыми и неуклюжими.

«Внимание! Не подпускайте их к камню!» - громко крикнул Горюн, чтобы встряхнуть своих товарищей, ошалевших от внезапного появления красных монстров.

«А, что? Зачем?».

«Оставайтесь у камня. Просто отгоняйте их от него».

«Подожди, чего ты задумал ...».

Ребята встревоженно смотрели на него, не понимая, чего от них хотели.

«Вжиих! Вжиих!».

Горюн, с небывалой скоростью, врезался в ряды гоблинов, срезая их головы в невероятном темпе. Наблюдавшие за ним люди не могли уловить всех его движений, только замечая, как головы монстров разлетались в разные стороны.

«Вжиих! Вжиих!».

Ноги Горюна были такими быстрыми, что он сам не мог их нормально видеть. С ловкостью в 33 единицы, он уже был в несколько раз быстрее обычного человека.

Для того, чтобы уничтожить первый десяток монстров, ему хватило меньше минуты. Да что там минуты, секунд тридцать и не больше.

Оставшиеся гоблины сразу опознали в нём основную угрозу.

[Вы получили 15 очков опыта.]

[Вы получили 15 очков опыта.]

[Вы получили 15 очков опыта.]

…

Сообщения гудели в голове непрерывным звоном. Опыт вновь потёк рекой.

«Кееек!».

«Киак! Киак!».

Гоблины накинулись на человека всей толпой, пока игнорируя мегалит.

«Убирайтесь оттуда! Вернитесь к камню!» - кричал им Горюн.

«Аааа!» - ему в ответ кричали ребята, размахивая своими мечами.

Он думал, что будет хуже. Но те двое, крепко держали в руках свои мечи.

Внезапно тесак дьявольского гоблина прошёл перед его подбородком. К счастью, реакция позволяла ему успешно уклоняться, не прилагая к этому особых усилий. Тело само двигалось в нужную сторону, опережая команды мозга. Сначала это казалось странным, но он быстро привык и стал действовать активнее.

Избегая ударов гоблинских тесаков, Горюн успевал размахивать мечом, срезая зазевавшимся врагам головы почти каждым ударом. Силы его ударов хватало на то, чтобы их тела врезались в ближайших врагов. Но даже так, он рисковал попасть под удар тесаков, от которых не успевал уклониться. Слишком много врагов одновременно желали его смерти.

[Активирован навык «Каменная кожа».]

[Увеличился расход магической энергии.]

«Вжиих».

Несколько тесаков застряли в плече Горюна. Их кончики слегка проткнули его кожу, но глубже пройти не смогли. Полупрозрачная мембрана надёжно защищала его тело.

«Его стоило попробовать» - обрадовался Горюн, заметив, как работает его единственный активный навык.

«Вжиих!».

Он повернулся, и пронзил своим мечом горло гоблина, пытавшегося нанести удар в спину. Теперь, он решил не осторожничать и сосредоточиться только на убийствах монстров. Пока «Каменная кожа» защищала его, нужно было успеть убить максимальное количество гоблинов.

Конечно, он чувствовал боль от каждого их удара, но получаемые от них раны пока не угрожали его жизни.

«Потом смогу восстановиться. Первая волна не должна быть крупной».

Он был уверен, что сможет справиться с ними и в одиночку.

*

*

*

*

ПП. Из главы испарилось множество дублирующих уже известные факты моментов. Все авторские переливания из пустого в порожнее – безжалостно удалены. И это не флешбеки.

Перевод имён перенесен в главу 13 или дальше, дабы избежать спойлеров. Но не факт, что я его вообще оставлю.

http://tl.rulate.ru/book/39982/1207512