Глава 7.

«О, да! Это того стоило!» - прокричал мужчина, искренне радуясь полученной награде.

Он приобрел навык ранга -D, на получение которого возлагал все свои надежды.

[Каменная кожа]

Ранг: -D

Категория: Активный

Уровень владения: 0%

Эффект: При активации расходует магическую силу, создавая твердую пленку на коже.

Дополнительный эффект: Сила навыка определяется характеристикой «магия» и уровнем мастерства.

Это был его первый активный навык.

Когда он активируется, твердая пленка, созданная на коже, была как щит, покрывающий все тело.

Сам навык напоминал твердый панцирь моховых муравьев.

«Мощность щита увеличивается пропорционально магии. Хм, надеюсь, он меня не разочарует».

Кажется, этот навык был полезен, но всё дело было в том, что в реальном мире не было магии, а соответственно у людей оттуда не было опыта использования подобных вещей. Сейчас было сложно оценить, где именно будет полезен такой навык.

Конечно, в дневнике говорилось, что характеристика «магия» была важной именно потому, что отвечала за использование навыков, начиная с ранга –D и выше. И такие навыки были несомненно лучше, чем самые простые, классом пониже.

Прямо сейчас, если использовать этот навык как дополнение к характеристике «сопротивления урону», тело сможет стать настолько твердым, что даже удар холодным оружием не сможет причинить ущерба.

«Это как запасная жизнь? Ну, в определённой ситуации, конечно же»

Такая награда уже была достаточной, чтобы окупились все усилия, но, это было не всё…

Настоящая награда скрывалась в комнате, проход в которую прятался за огромным телом босса.

[Это подземелье было опасным элементом на стадии обучения. Стоило ли рисковать жизнью ради награды уже на втором этапе обучения?]

Сила в Скрытом мире имела три основных источника.

Во-первых, это базовые характеристики.

Во-вторых, навыки.

Последним, были артефакты.

Базовые характеристики помогали человеку Скрытого мира бесконечно развивать своё тело.

Навыки были волшебством, которое можно было использовать, по сути, являясь тем самым элементом, который позволял человеку использовать своё прокаченное характеристиками тело, для совершения недоступных обычным людям вещей.

Артефакты служили приятным дополнением первых двух возможностей. Они могли временно улучшить базовые характеристики и давали возможность использовать их владельцу ещё не изученные навыки. А потому, владение сильными артефактами, даже обычных людей, ставит в один ряд с прокаченными персонажами Скрытого мира.

Вот главная из причин, почему артефакты так ценились.

На стадии обучения было очень сложно получить навыки, но достать артефакты было ещё сложнее.

«В награду здесь должен был быть артефакт, по крайней мере, я надеюсь на это».

Мужчина смело вошёл в сокровищницу подземелья. Оттуда несло протухшей едой и плесенью. Внимательно осмотрев тесную комнатушку, он обнаружил сравнительно небольшого размера коробку.

«Это оно?» - недоверчиво произнёс мужчина. Он ожидал красивого и желательно огромного сундука. А тут… один стыд… Как сюда вместится хорошая броня или острый меч…

Возможно, там могли спрятать бижутерию? Может кольцо, что поднимает характеристики на несколько единиц…

Но, содержимое коробки не впечатлило, а скорее разочаровало мужчину так же, как и её внешний вид. Среди подозрительно выглядящего хлама нашёлся предмет, тускло блестевший, в отличие от остальных.

«Хм… Что за…».

[Не спеши отчаиваться, мне тоже здесь не повезло. Артефакты на стадии обучения бывают странными… Предмет, который мне достался, блестел ярче остальных, но, когда я оценил его, свет куда-то пропал.]

Звучало как издевательство. После получения навыка, ожидания ценности награды взлетели до небес. На что пришлось потратить столько усилий?

Коробка с хламом неприятно мозолила глаза, напоминая своим существованием, рухнувший замок из грёз.

В его ладони тускло отсвечивал странный предмет неизвестного назначения. Зажмурившись, мужчина вытянул вперёд руку и тихо пробормотал: «Оценить».

«Пуффф».

Вскоре после этого информация о полученном предмете появилась в его голове.

«Это же…» - глаза мужчины округлились от удивления.

«Отлично» - широко улыбаясь, он срочно спрятал полученное сокровище. А затем, внезапно почувствовал, как усталость, могучей горой, опустилась на его плечи. Колени предательски подогнулись, принуждая присесть и отдохнуть.

«Тут слишком опасно оставаться…» - пробормотал мужчина, пытаясь встать на ноги.

* * *

Идущий во главе группы Амбал сердился каждый раз, когда они встречали трупы монстров. Если вначале, он думал, что его случайно обогнал в рейтинге какой-то доходяга, которому немного повезло. То теперь, с каждой новой кучей трупов, он начинал видеть в нём грозного противника, с которым шутить опасно.

«Почему здесь так сложно найти путь!» - снова и снова выкрикивал он, когда встречал очередную развилку.

«Не беспокойся, мы идёт точно по его следам. Уже скоро мы должны встретиться…» - успокаивала его Ирис. Она, как и остальные шесть человек, следовавшие позади, побаивались гнева своего лидера.

Они внимательно осматривали каждую пещеру, где им встречались останки монстров. И радовались, что в живых никого не осталось. Потому как, в противном случае, им пришлось бы убивать их самим.

Уже несколько раз они ошибались на развилках, попадая в пещеры, куда до них никто из людей не захаживал. Там, вместо трупов, их поджидали группы живых монстров. Пока было меньше чем по два муравья на человека, они достаточно легко справлялись.

А затем, муравьёв стало больше в два раза. И люди начали получать травмы. В такие моменты сомневался уже Амбал, а стоит ли заходить глубже или может просто устроить где-нибудь засаду…

«Как он смог выжить тут в одиночку? Неужели у него есть какой-то секрет» - подобные мысли часто посещали голову Амбала. Количество очков опыта, которые здесь давали за убийство монстра, было значительным, но тот выскочка был один. Или не один? Или у него есть что-то, что делает его значительно сильнее?

В лесу, за убийство местной фауны давали два или три очка опыта. Но там было не так опасно, как здесь. А если тот выскочка уже стал настолько сильным, что в состоянии справляться с двадцатью муравьями в одиночку?

Слишком сомнительно…

«Охота на монстров не дает столько очков опыта, сколько можно получить убийством человека» - кровожадно улыбаясь, вспоминал свои победы Амбал. За человека давали не менее сотни. При том, только за одного. Это было самым выгодным занятием с минимальным риском.

Но, будет ли правильным продолжать преследовать Горюна? Ещё осталось множество свинок-копилок, с которых можно получить гораздо больше, чем здесь…

Однако, возвращаться с пустыми руками было глупо, да и стыдно.

«Ты сам охотился на этих парней, а теперь мы охотимся на тебя? Хех» - Амбал подбадривал себя и команду подобными высказываниями. Да, человек убивший столько монстров, несомненно не был слабаком, но и запас его очков опыта был хорошим призом, ради которого можно было бы и рискнуть … жизнями своей команды.

«Стоит помнить, что охота здесь очень опасна, и он наверняка сейчас уже ослаблен, ранен и сильно устал» - такие мысли согревали его сердце, прогоняя прочь мрачную обеспокоенность

силами чужака. Тем более, что исчезновение сильного конкурента выведет его самого в лидеры рейтинга. А он любил быть первым.

Решено… Он как раненый зверь… Осталось только найти и добить…

Жадность заставила Амбала пройти слишком долгий путь, чтобы теперь, из-за сущих пустяков, остаться без приза? Да ни за что!

«Что это?» - Амбал не мог поверить своим глазам. В одной из пещер перед ними развернулось громадное поле битвы. Трупы кучами валялись по всему периметру.

«Это…, как такое… кто на такое способен?».

Сотни трупов внушали ужас всей команде. Даже Амбал, видя эту картину, почувствовал страх. А когда они увидели гигантское тело муравьиной королевы, от их смелости не осталось и следа.

«Твою же ж … …».

Неожиданно, Амбал увидел, что на него пристально смотрит чужак. Еле уняв дрожь, он не стал отводить своего взгляда.

* * *

Выражение лица Горюна не изменилось, но внутри он почувствовал досаду.

«Почему они уже здесь?» - не мог поверить своим глазам Горюн. Согласно записям дневника, сейчас здесь не должно было быть людей. Даже если они могли найти вход в подземелье, они не должны были попасть в эту часть так быстро. В комнату босса нельзя попасть сразу после входа в подземелье.

«Тут что-то не так. Это сильно отличается от записей в дневнике…».

«Неужели это из-за неё…» - Горюн перевёл взгляд на женщину, выглянувшую из-за спины крупного мужчины. Он сразу узнал в ней ту, что преследовала его пару дней назад в лесу. Теперь всё встало на свои места.

Только она знала, куда он пошёл. Это она привела сюда этих людей. Значит, пока он увлечённо искал вход, кто-то следил за ним.

«Это всё из-за этой женщины».

«Будущее изменилось…».

Он не был осторожен. Он не был внимателен. Он плохо думал о том, что делает и как. И в результате, теперь будущее может отличаться от записей дневника.

Но, тогда это же не единственное, что он изменил. Зная заранее об этапах обучения, он уже тогда отклонился от линии будущего, описанного в дневнике. Изменения пошли сразу после встречи с зомби.

«Насколько сильно я успел изменить своё будущее? Будут ли записи дневника и дальше полезны, ведь теперь они отражают не моё будущее».

«Могли бы быть изменены записи о будущем, с учетом новых изменений… учитывая мои действия сейчас?» - мысли в голове Горюна окончательно запутались в неразрешимый клубок.

До сих пор он верил дневнику и дошёл до этого места. Однако, если его действия могут изменить будущее, стоит ли и дальше доверять дневнику и следовать его подсказкам...

Пока Горюн разбирался в проблемах временного континуума, Амбал считал трупы муравьёв в пещере. С каждым новым десятком, его охватывал всё больший страх.

«Я даже не могу всё это сосчитать» - Амбал смотрел на чужака и не мог поверить самому себе.

«Здесь так много тел монстров… и только он один?».

Кроме того, он не смог обнаружить на теле чужака значительных ран или признаков сильной усталости. На нём была пара синяков, а оторванным рукавом рубахи была перевязана щиколотка.

И всё…

«Я не думаю, что он сейчас очень устал» - нахмурился Амбал глядя на улыбку чужака.

Видимо он уже успел отдохнуть, а значит они опоздали…

Амбал посмотрел на трупы позади чужака и задал глупый вопрос: «Вы… вы же справились с ними в одиночку?».

Его голос неестественно дрожал и был на тон выше, чем обычно. Люди, стоявшие за ним, сразу заметили это. Их ожидания легкой победы разбились о суровую и непредсказуемую действительность нового мира, в которой, человек, хорошо прокачавший свои характеристики,

не нуждался в длительном отдыхе и мог совершить гораздо больше, чем человек, просто занимавшийся сбором очков опыта.

Сбор очков опыта позволял им выжить в этом этапе, но не давал силы для следующего…

*

*

*

*

ПП. Наконец-то. Мы дождались того момента, когда имя ГГ будет упоминаться чаще.

Не забываем говорить за это спасибо переводчику)))

http://tl.rulate.ru/book/39982/1195596