

Отстояв свою очередь, Диму наконец-то пустили на борт крошечного космического кораблика, одели инфо-шлем управления и выпустили в закрытый и огороженный со всех сторон космос, вместе с ещё 7-рыми такими же, как и он, детьми.

"К бою готовсь!" - прозвучал голос из шлема и прямо в мозг, на сетчатку глаз начала проецироваться арена боевых действий.

Из глубокой темноты космоса выросли голографические объекты, воспринимаемые словно наяву. Космическая "Звезда Смерти" и мы - восемь отважных смельчаков, бросивших вызов судьбе. Радар заполняли тысячи вражеских целей, а у нас была только 1 жизнь, пан или пропал.

Дима потеющими от напряжения руками обхватил штурвал своего космического корабля и полетел вперёд ещё до начала боя, его примеру последовали и все остальные ребята. В том числе и их бот-союзник, только вышедший из гиперпространства на огромнейшем Крейсере сил Конфедерации, для поддержки огненной мощью.

Волна за волной ребята отбивались от всё новых и новых сил противника, превосходящего их числом. В живых (в компьютерной игре), в бою остались только пятеро ребят, успешно маневрирующих от лазерных выстрелов и следующих прямо в логово врага, в саму "Звезду Смерти".

А голосовой чат был переполнен переговорами не только общением и дележом мнений об этой игре, но ещё и вновь прибывшими к нам новичкам с подкреплением, 4мя Стелс-Истребителями каких других ребят, не из нашей группы.

"Давайте пустим их в расход! Они отвлекут на себя внимание врага, а мы проберёмся на Звезду Смерти" - предложил один из нас, в нашем личном голосом чате. И затем, он же роздал команды новичкам в общем чате, и мы вновь полетели в атаку на врага

Как и ожидалось, всех новичков быстро не стало, а мы-таки вчетвером, но проникли на Звезду Смерти. Капсулы наших космических кораблей открылись, и поле боя из открытого космоса, благодаря одетым шлемам виртуальной реальности, перестроилось на саму "Звезду Смерти" изнутри.

<http://tl.rulate.ru/book/39879/858072>