

Глава 36. Управление подземельями □

Сегодняшняя тема - то, почему люди не приходят в Темный Храм.

Темный Храм тихо появляется после последнего босса, когда Мао побежден.

Точнее, открываются пещеры, которые заставляют его явить себя.

Пока Мао жив, он не появляется.

Таким образом, никто не может войти в него.

Ну, у злых богов есть специальная техника телепортации, поэтому они могут свободно перемещаться.

Это не похоже на то, что мы запечатаны. Мы свободны.

Тем не менее, это не то, что мы можем просто сказать: «Спасибо, что освободили меня, человечеству конец», поскольку это не настоящий стиль босса.

Разве это не было бы лучше? Я хочу сказать это Богу.

Информация о злых богах существует только в небольшой деревне на определенной горе.

Если кто-то достойный приходит, им рассказывают эту историю.

Они выполняют роль управления этим подземельем.

Кто-то достойный, я имею в виду тех, кто победил Мао.

Как правило, такой человек не посещает деревню в горах для сбора информации.

Это даже не написано в книге прохождения, и не похоже, что они могли просто прочитать его прохождение где-либо еще.

Таким образом, никто не приходил.

«Вы понимаете, что происходит? Нам нужно подумать о том, как разрушить нынешнюю ситуацию».

Когда старик подтверждает, все кивают.

«Мы не можем изменить методы деревни, и нам не разрешают рекламировать себя. Это правила, которые установил Бог».

«Что произойдет, если мы нарушим правило?»

Капитан 1-го корпуса Адригори высказывает сомнение.

«Ты сильно пострадаешь. Злой Бог-сама уже пробовал.»

Капитан 8-го корпуса Морган отвечает.

«Я просто немного нарушил его и был прикован к постели целый месяц. Это было больно.»

Я помню это время.

Похоже, я был под суровым проклятием.

Это было ужасно больно.

На самом деле, я даже не нарушил правило, которое мы только что заявили.

Я нарушил правило, которое я поставил себе на мгновение.

Я сказал Богу, что я не покину Темный Храм, пока его не посетит герой.

В этом состоянии мне разрешалось выпускать магию из Темного Храма в мир людей.

Я попробовал экспериментировать.

У Темного Храма есть функция, которая соединяет это подпространство и человеческий мир - мерная способность связывания.

Я связал нас, и * Дон * - выстрелил магию.

Я думал, что это будет безопасно, но это не так.

После этого я много страдал.

«Это было тривиально?»

Морган наклонил голову.

Для меня это так.

«Что такое Темный Храм?»

Я вдруг задал вопрос.

"Дом? Нет, это замок? Я думаю, что это замок, называемый храмом.»

Адригори серьезно ответил.

«Это не то, что я хотел спросить. Это подземелье, и нынешнее человечество мало интересуется подземельями».

Если вы спросите, почему они не заинтересованы, то это просто.

Нет никакой прибыли.

В обычных играх вы можете захватывать подземелья.

Таким образом, все сокровища подземелья принадлежат вам одному.

В онлайн-играх есть система, которая через некоторое время восстанавливает монстров и сокровища.

Таким образом, вы соревнуетесь за это.

Существует также система, в которой сделано много подземелий разных типов.

Эти системы не могут быть воспроизведены в реальности.

Если мы говорим о том, что происходит на самом деле, то почти никто не находит сокровища после того, как подземелье уже зачищено один раз.

Ну, есть вероятность, что первые захватчики просто прошли мимо скрытых сокровищ, но эта возможность низкая.

Таким образом, никто не ходит, чтобы искать различные подземелья.

«Другими словами, давая людям интерес к подземельям, мы можем повысить вероятность того, что кто-то придет в Темный Храм».

"Я вижу. Они придут, потому что это верховное подземелье и имеет самую высокую степень сложности в мире».

Капитан 13-го корпуса Джеко соглашается.

«Но как нам это сделать?»

То, что люди хотят, - это прибыль.

Установим сундуки с сокровищами.

Будет еще лучше, если мы поставим перед ними боссов.

«Пока есть прибыль, люди будут посещать подземелье, когда-нибудь кто-то посетит Темный Храм».

«Я могу понять вашу мысль, но кто это сделает, и как?»

- спрашивает Адригори.

«Вы, ребята, будете делать это».

Когда я говорю это, капитаны корпусов все смотрят друг на друга.

«Вы заставляете нас, злых богов, класть сокровища в подземелья!?»

Джеко ошеломлен и удивлен.

«Ум.»

«Хорошо, тогда мы тоже будем боссами. Это звучит неожиданно весело. Давайте решим наш диалог, когда придут враги».

«Нет, если руководители корпусов станут сражаться, у людей не будет никаких шансов на победу, даже если мы освободим наши самые слабые способности».

Во-первых, не может быть речи о том, чтобы заставить злых богов сражаться с людьми.□

Таким образом, у нас будут правила подземелий.

Сундуки с сокровищами будут помещены случайным образом с фиксированными интервалами. От недели до месяца кажется прекрасным.

Чтобы нас не разоблачили, потушите ваш джаки как можно сильнее.

Кроме того, мы поместим слабых монстров в подземелье.

Мы получим их, похитив их из других мест.

Босс будет помещен в самой последней комнате.

Малый босс может быть кем-то, призванным Злым Богом.

Даже это все равно будет представлять угрозу для людей.

Я хотел бы сделать ловушки и прочее, но давайте обойдемся без этого.

Давайте ограничимся работой в 5 целевых подземельях.

В то же время управлять множеством подземелий было бы непросто, так как мы только начинаем.

Мы рассмотрим вопрос о расширении в будущем.

«Кстати, что будет сокровищем?»

Капитан 5-го корпуса Гарет спрашивает, как будто он только что вспомнил.

«В храме достаточно гниет их, не так ли?»

"Это правда."

Избавимся от некоторых сокровищ этого храма.

Не похоже, чтобы сундуки с сокровищами нуждались в огромном количестве сокровищ.

У нас достаточно, чтобы продержаться несколько лет.

Если наши средства станут ограниченными, нам просто нужно будет провести еще одно обсуждение.

«Не кладите оружие или магические предметы, которые слишком сильны».

«Понял. Мы не будем класть Божественный Меч или что-то в этом роде».

«Это оружие уже не здесь».

«Правильно, правда?»

Гарет бездумно ударил себя по голове.

После этого мы закончили обсуждение реальных операций и завершили встречу этого дня.