

Несколько человек были удивлены словами Ян Линга, и когда старейшина Лю увидел, как осторожно он говорит, он слегка кивнул головой и сказал: "Хорошо, я скажу ему и сообщу вам, как только будут новости".

"Также, три хрустальных камня духа были посланы надежными людьми, я верю, что они будут в ваших руках в течение трех дней."

"Хорошо!"

Ян Лин слабо улыбнулась и сказала: "Спасибо, дедушка!"

"Динь, ты исполнил желание старейшины Лю, чтобы ты назвал его дедушкой, пожелание стоимости +1, текущий прогресс: 25/10".

Ночью, глядя на Лю Муханя, который спал с начинающим маленьким белым лисом рядом с ним, Ян Лин бледно улыбнулся и начал добавлять атрибутивные очки.

За последние два дня он заработал в общей сложности 21 атрибутивное очко, особенно после сегодняшнего баскетбольного матча, который действительно заставил его заработать много денег.

Согласно его предыдущему плану, он выделил 11 баллов Духа и 10 баллов Силы, так что его атрибутивная панель преобразилась следующим образом.

Прочность: 60

ловкость: 60

Прочность: 70

Духовность: 70

Харизма: 27

"Динь, два ваших атрибута были обнаружены, как достигающие полной стоимости, и случайное вознаграждение вытягивается для вас."

"Динь, поздравляю с получением навыка: баскетбольного мастерства".

"Динь, поздравляю с получением мастерства: футбольного мастерства".

Ян Лин открыл рот, умение рисовать на обоих рисунках считалось неожиданным удовольствием, но красота его заключалась в том, что это не было боевым навыком.

Говоря об этом, он полагался на такие навыки, как Throwing Proficiency, чтобы играть в баскетбол в течение дня, так что было очень мало прорыва дриблинга или что-то в этом роде.

Нечто столь ценное, как Wish Value, не было чем-то, что он мог бы использовать в обмен на баскетбольное мастерство, но он не ожидал, что ночная жеребьевка даст его напрямую, и теперь он был полностью мертв на баскетбольном поле снова.

Что касается футбольного мастерства, то это тоже была причина, было бы неплохо когда-нибудь пойти поиграть в футбол и заработать еще один матч.

Думая об этом дао, улыбка появилась на углу рта Ян Лина.

Стоит также отметить, что за этот период произошло немало событий, он заработал сто миллионов от генерала Фэя, тридцать миллионов от Фан Чжэнье, сто миллионов от Гао Шаохао, плюс сорок миллионов дивидендов от различных инвестиций в рекламный трафик TC Net и так далее, а также немного денег, оставшихся на его счету раньше, теперь у него на удивление огромные целых триста миллионов в ликвидности!

Деньги - это не всё, но без денег - это всё.

В будущем ему понадобились бы деньги, независимо от того, развивает ли он свою власть или ищет энергетические кристаллы!

После минуты молчания, он сказал глубоким голосом: "Система, моя миссия должна быть завершена, не так ли?".

"Динь, поздравляю хозяина с завершением квеста, Су Цюся официально стал системным ассоциируемым персонажем, текущая близость: 90".

Ян Лин хэммед и хэммед, 90 очков близости, эта коробка Su Qiuxia скоро придет.

Думая о своем разуме, он посмотрел на Мэн Мэна в объятиях Лю Му Хана, этот взгляд должен был обнаружить, что здравый смысл маленькой лисы достиг 40 лет.

У него было смутное ощущение, что коробка, подаренная этой Девятью Хвостовой Небесной Лисой, будет только шокирующей.

Вдруг он вспомнил вопрос сказал: "Система, некоторые области я, кажется, доминируют ах, как вы даже не подсказал, теперь сразу же дайте мне статистику, а затем награду в конце

концов, как отправить, скажите ясно".

"Динь, прежде чем модернизировать систему, независимо от того, доминирует домен или нет, должен активно проверяться хостом".

"Динь, текущие поля доминирования хозяина были определены как: доминирование на экзаменах в старшей школе, живое мировое доминирование и доминирование на скрипичных полях."

"В соответствии с правилами награждения системы, каждый домен доминирования сможет поднять свое собственное культивирование на небольшом царстве, три домена доминирования, которые вы доминировали, смогут поднять свое культивирование на: царство поздней Хуты".

<http://tl.rulate.ru/book/39769/1360062>