

КБ, учёные, военные теоретики и собственная организация охраны были объединены в группу лабораторий под кодовым индексом «Х». Главной задачей этих объединений является исследование магии, магических руд, артефактов и поиск путей их использования с применением технологий мира тотальной войны. Именно эта структура отвечает за продвижение технического превосходства с применением магии. Именно в их стенах были порождены орудия Гаусса, боба «Каратель» и модернизирована бронетехника и стрелковое оружие во всей действующей армии. Каждый новый минерал этого мира отправляется на изучение в эти лаборатории.

Всего на территории империи было создано 20 лабораторий. К каждой был причислен индекс «Х» и порядковый номер. Каждая лаборатория представляла собой большой подземный (в нескольких ещё и наземный) комплекс со своими уникальными задачами. Это было создано с заранее подготовленным предположением падения империи. Каждая лаборатория в отдельности даже при полноте информации не давала понимание чёткой картины военных разработок в армии Стива. Таким образом люди не смогут получить военные технологии и полную цепочку производства так называемых «изделий».

Собственно, что такое «изделие»? Этим термином в официальной документации называют конечные продукты военной сферы, которые уже производились в закрытых производственных цехах. Само создание этого термина также было нужно на случай падения империи, чтобы захватчики получили минимум информации. Важно отметить, что в документации нигде нельзя встретить расшифровку термина. Вместе с этим невозможно встретить постановку данного термина с порядковым номером и наименованием в армии в одном документе. Таким образом враг не сможет понять, как «изделия» под порядковыми номерами относятся к супероружию армий нежити и которое из «изделий» соответствует конкретному образцу супероружия.

Возвращаясь к лабораториям и их структуре, важно отметить какая лаборатория за что отвечает:

Лаборатория Х-1- Исследование минералов этого мира.

Лаборатория Х-2- Исследование взаимодействия минералов и магии аспектов.

Лаборатории Х с 3 по 6- Разработка новейшего вооружения.

Лаборатория Х-7- Проектирование чертежей нового оружия.

Лаборатория Х-8- Проект «Суперсолдат».

Лаборатория Х-9- Исследования артефактов.

Лаборатория Х-10- Создание новых видов нежити.

Лаборатория Х-11- Разработка оружия оборонительной направленности.

Лаборатории Х с 12 по 16- Конструирование отдельных деталей новейшего вооружения.

Лаборатория Х-17- Сборка отдельных механизмов и доработка деталей.

Лаборатория Х-18- Финальная сборка новейших вооружений.

Лаборатория Х-19- Доработка, корректировка, обкатка и хранение образцов нового оружия.

Лаборатория X-20- Проектирование и создание боеприпасов и бомб.

Не формально, а на деле существовала Лаборатория X-21, задачей которой являлись консервирование нескольких дивизий нежити с бронетехникой и укрытие высшего командования. Этот объект был создан специально для того, чтобы в случае краха укрыться под землёй и переждать бурю.

Ещё одной отличительной чертой всех лабораторий являлась собственная армия, которая должна была охранять лаборатории и конвоировать грузы и документацию. В состав армии входила минимально нежить среднего уровня, по меркам человечества. Это объясняется чрезвычайной важностью их миссий.

На данный момент свет увидели только 2 изделия. Изделие № 25 (Орудие Гаусса) и изделие № 28 (Бомба «Каратель»), остальные изделия проходят доработку и ещё не готовы к выходу на конвейер. Одним из таких изделий является изделие №-16 (Танк «Инквизитор»). Данная машина пока не оптимизирована. На самом деле количество этих изделий сильно превышает возможности всего ВПК огромной империи, и мы вынуждены выбирать только самые полезные и удачные проекты. Некоторым исключением послужило изделие №-8 (Специальная модификация Pz. VI aust. S-22) данная машина предназначена персонально для меня. Напичкана целым букетом различных сплавов и новшеств слияния магии и технологий. Фактически это моя персональная мобильная крепость. Орудия тоже превосходны. Всё по последнему слову техники, как говорится.

Изначально перспективным выглядело изделие № 26 (Винтовка Гаусса). Суть идеи было достаточно простой. Превратить тяжёлое орудие гаусса в винтовку, которая может быть использована прямо на передовой. Стоит отметить, что полевые испытания не были провальными. Вместе с этим идея создание электромагнитной винтовки в современных реалиях войны показала себя нежизнеспособной. Из-за этого проект заморозили, а все образцы отправили на склады.

Также несколько изделий представляли собой варианты модификации бронетехники и солдат действующих армий. Все они имели один сплошной недостаток. Я говорю о технологических сложностях производства и малом количестве ресурсов для серьёзного перевооружения или же создания нескольких отдельных подразделений. Очень много изделий нежизнеспособны для поля боя, много слишком сложны для производства.

Существует ещё один немаловажный проект военных лабораторий. Что-то вроде защитного купола для защиты самой важной точки империи. Я не сильно вникал в детали, но это подобие генератора щита позволит создать купол, который под прямым управлением блокирует проникновение врага и его магии. Говорить о надёжности данной игрушки сложно, поскольку невозможно определить конкретный предел мощности купола.

Новинкой оружейной индустрии моей империи стало изделие № 35 (Пушка Гаусса). В отличие от изделия № 25 пушка обладает большей разрушительной силой и дальностью стрельбы. В теории, поставив её в центре континента, можно простреливать очень широкую местность. Эта новинка представлена в 3 образцах и планируется использоваться только в случае необходимости.