

На самом деле всё это время Стив испытывал душевные терзания от того, что он не мог командовать войсками непосредственно на поле боя. Он понимал, что теперь он главнокомандующий всеми войсками и окружение даже дало ему титул императора. Никто из ближнего окружения его бы и не пустил на поле боя. Сейчас Стив является ядром всей структуры командования и всей империи. От самой его жизни зависит целостность всего. И своё свободное время он спускал на стрельбы, поездки на бронетехнике, управлению и наслаждению садами.

Жёсткого контроля над работой правительства непосредственно от Стива не требовалось, ведь его империя не предусматривала наличие населения, которое может иметь отличное от правительства и выражать своё недовольство. Вся работа правительства была на Карле, который должен был докладывать о самом важном непосредственно Стиву. Алиса помогала в управлении и управляла дворцовыми делами. Она же вела работы по его реконструкции что называется «под меня». Было демонтировано множество садов и дворцы наследников и королевы, я вообще не понимал смысла в разном размещении членов императорской семьи. Главный дворец в свою очередь был укрупнён, но тут уже большим инициатором была сама Алиса. Она добавила несколько новых крыльев во дворец. Вместе с этим был построен небольшой полигон для моих тренировок.

Вообще в целом сложилась какая-то странная иерархия. Нет, она была нормальная, за исключением неучтённого лица. Я ведь в общем не определил конкретной роли для Алисы. В итоге сложилась странная картина, когда её приказы имели приоритет над приказами Карла. Позиции Гривуса тут уже были прочнее, поскольку выше него только я. Это была страннейшее недопонимание, которое вытекло из того, что я не назначил Алису на конкретную позицию.

К слову о Карле. Помимо управления государством он самоназначился мне в личные секретари. Как он успевает всё? Для меня самого загадка, но раз с этим не возникает проблем, то путь оно так и будет. Главные странности начали происходить после одного разговора за работой с тем же Карлом. В тот день он отчитывался о результатах добычи новых шахт. В тот день я решил спросить:

- А чем занимается Алиса?

- В данный момент госпожа Алиса заперлась в ваших покоях.

- Что значит заперлась в покоях?

- Она запретила кому-то входить туда и уже около 2 часов не выходит оттуда.

- А кто её туда собственно пустил?

- Прошу меня простить, но ей никто не смеет перечить за исключением господина генерала Гривуса.

- Не понял. Какого чёрта вы вообще ей подчиняетесь?

- Повелитель...так все высшие чины думают, что она ваша потенциальная женщина.

- Какая интересная затравка, продолжай.

- Ну...так вам ещё как никак вам ещё нужен наследник.

- Угу, наследник...Что? Какой ещё к чёрту наследник? Зачем нежити чёрт возьми наследник?!

Так, мобилизуйте гвардейцев и вышвырните её. В этой империи команду всем я.

Вообще всё время с её присоединения происходили странные вещи. Нет, я понимаю, что она пытается делать, но именно это и странно. Всё это время шли упорные попытки моего соблазнения, которые я очень старательно игнорировал. Изначально это заключалось в обычном соблазнении и лёгком флирте. Теперь же она перешла к более смелым шагам. Вторжение в покои, склонению к половому контакту и так далее.

Слышал, что женщина способна погубить империю. А Алиса является именно такой девушкой. Слишком опасно дать волю желаниям. Как объект желаний и качестве девушке она очень даже привлекательна. Тем не менее на мой взгляд достаточно рискованно настолько возвышать персонажа, который хотя бы в теории может предать. Она уже предала однажды собственного отца, свою родину и весь свой вид. Это не даёт гарантий касательно её преданности. Только чрезвычайная ситуация сможет проверить её преданность. Именно поэтому до того момента я оставляю этот вопрос в подвешенном состоянии.

За все это время была налажена эффективная система новейших разработок. Изначально группы учёных и инженеров организовывались, когда у меня возник вопрос касательно совмещения технологий и магических новшеств. Орудие Гаусса собственно и родилось из этой идеи. После эта идея развилась. Что если создавать не просто своего рода продукт слияния магии и технологий, а на их основе создать нечто новое. Оттуда родилась бомба «Каратель», которая в отличии от орудия Гаусса не просто дестабилизирует манну на местности, а приводит её к детонации. Все эти КБ, группы учёных, инженеров и других специалистов в серию военных лабораторий под индексом «Х». КБ в отличии от остальных групп была не просто интегрировано, но и сохранило автономию. Они выполняют свои уникальные задачи в рамках работы военных лабораторий. Лаборатории работают над исследованиями в области магии и возможности использования их и достижений технологий моего мира. Задачей КБ заключается в практической реализации результатов исследований лабораторий. Примером этой работы, как я отметил ранее, являются орудие Гаусса и бомба «Каратель». Первое изделие уже показала свою результативность и практическую полезность на поле боя. Именно поэтому я ожидаю новых чудных военных игрушек от лабораторий серии «Х» и КБ.

Работа правительства также оказалась очень успешной. Очень удобно не иметь населения, но иметь рабочую силу, которая готова трудиться в режиме 24/7 и не требовать перерывов или же платы. Конечно же поддержание работы нежити требует заострения внимания на технической безопасности и обслуживанию рабочей силы, чтобы та имела возможность получить ремонт повреждений или же заменить изношенную экипировку. Вместе со всем этим работа шахт, заводов, фабрик и транспортных узлов остаётся на очень высоком уровне. В моём прошлом мире добиться хотя бы приблизительного результата требовала установления полной диктатуры и власти военных в стране. Все системы в стране работают подобно часам, имея надёжность швейцарского уровня. Это оказалось более чем полезным для нужд фронта. Действующие армии всегда имеют запас резервов, припасов и прочего военного добра на случай ЧП.

Собственно, главная проблема заключается в пополнении рядов. Самый эффективный и удобный способ пополнения рядов заключается в оживлении мёртвых людей и полулюдей. Менее предпочтительный вариант заключается в синтетическом создании нежити из органического материала животных и монстров. Самый неудобный способ эффективного пополнения рядов предусматривает полностью магическое создание нежити. Как это работает? Я и сам не очень понимаю. Я просто заметил, что в местах появления нежити она полностью состоит из магии. Такой метод имеет место быть у нас, но он чрезвычайно затратный.

В целом же моя империя кардинально отличается от любых государств этого и моего предыдущего мира. По своей сути моя империя просто огромная военная машина. Все процессы и институты подчинены военным нуждам. Вместе с этим моя империя вполне может продолжать автономное существование без военных действий. Этот факт имел для меня успокаивающее свойство. В случае завоевания мира моя империя сможет автономно поддерживать боеспособность и работоспособность на должном уровне, а войска готовы двинутся по моему зову в любое время дня и ночи. Нежить не чувствует эмоций, усталости, жажды, голода и желаний. Она просто идеальный военный инструмент. Я в этом отношении кажусь себе в некоторой степени дефективным. Я способен чувствовать эмоции и могу поддерживать своё состояние, потребляя пищу, вместе с этим я могу спать, но потребности в нём как таковой нет. Это всё было очень странно, но имелась положительная сторона. С этим я мог чувствовать себя живым и довольным своей жизнью. Вообще я выстроил предположение, что это по причине моей изначально аномальной природе и уровне интеллекта. Так же это не было чем-то из-за чего можно переживать.

<http://tl.rulate.ru/book/39759/946990>