

Такие преимущества нежити как отсутствие потребностей в еде, сне и отдыхе действительно значительно упрощает работу. Пару часов назад мы прибыли на место предполагаемого маршрута королевского кортежа, день уже принял эстафету у ночи и солнце уже освещала пространство из чего я предположил, что сейчас около 7 часов утра. В документах упоминается, что мы их сможем увидеть примерно к 10 часам утра. Я убрал грузовики в хранилище и приказал солдатам создать окоп для «Пумы» на очень удачной позиции, которая позволит без труда расстрелять любую вражескую колонну. По плану после моего выстрела в начало колонны пехота вступит в бой и при поддержке бронемшины перебьёт охрану колонны. Моя задача убить героев, но у меня ещё есть время на подготовку, однако лучше узнать детали непосредственно у кого-то королевской крови.

(3 часа спустя)

Хоть мне и не нужно спать, я уже действительно дремал, когда дозорные передали о приближении колонны при сопровождении группы рыцарей. Наконец можно будет разобраться тут и продолжить путь в поисках потенциального места для базы.

Основная часть колонны перешла мост, но почему-то резко остановилась. Какого чёрта? Меня заметили? Да нет, это бред, меня не могли заметить. Как-то странно они окружили карету, где видимо и едет мой источник информации. Эскорт устроил какой-то переполох как будто только обнаружили, что в дорогу не взяли провизию. День перестаёт быть томным. Я отдал приказ пехоте скрытно подобраться ближе к колонне и окружить её. Бронемашину же скрытно вывел из укрытия и встал в тени.

Рыцари завязывают драку между собой. Видимо точно забыли что-то важное и теперь ищут крайнего. Отличное время для атаки. Даю залп фугасным заклинанием и какое-то количество рыцарей упало замертво, остальные в свою очередь обернулись в сторону откуда был сделан выстрел. Выезжаю на дорогу перед колонной и даю команду атаковать. Автоматчики вскакивают и открывают огонь по эскورتу. Пользуясь эффектом внезапности, мы стремительно развивает атаку и я, достав из хранилища рыцарей смерти, посылаю их в атаку. Рыцарей с каждым моментом времени становится всё меньше и меньше. Я даю последнюю очередь и пулемёта, стараясь не повредить карету, вокруг которой раннее толпились рыцари, и добиваю последних охранников.

Выбравшись из бронемшины, даю команду своей нежити добить выживших, а сам в это время в сопровождении рыцарей смерти двигаюсь к карете. Замок? На кой чёрт замок на карете? Я решил не заострять на этом внимание. Дав команду одному из рыцарей вскрыть дверь, он вырвал замок вместе с куском двери. Я же открываю то, что от неё осталось и... ничего? А вот теперь я окончательно перестал понимать какого чёрта тут происходит. Осмотрев карету нашёл потайной люк под сиденьем. А зачем карете потайной люк? Аварийный выход?

Так, начинаем мозговой штурм. Колонна есть? Есть. Рыцари охраняли что-то? Охраняли. Отсюда возникает главный вопрос дня. Где это что-то? Люк открыт, значит это что-то удрало до того, как я перехватил колонну. И тут меня будто прошибло током от этой мысли. Я быстро переделал рыцарей смерти в 5 покровителей тени и дал приказ двигаться вперёд и найти того, кто сбежал из-под охраны и по нахождению захватить и доложить. Трупы и нежить убираю в хранилище и сам прыгаю в бронемшины и даю команду танкисту гнать во всю вперёд. Не нравится мне всё это. Меня точно где-то обманули.

<http://tl.rulate.ru/book/39759/877052>