

С первого патруля прошёл уже примерно час. За это время были устранены ещё 2 патруля, благодаря чему у меня на броне «Пумы» было 8 автоматчиков. С таким количеством будет проще зачистить местность. Также наступила ещё одна хорошая новость, а именно некоторое время назад я наконец выехал из леса. Около 10 минут я продвигался по каким-то полям, а это значило, что поселение уже близко.

(Примерно 10 минут спустя)

Действительно, через некоторое время я увидел какую-то деревушку. Свет горел, вокруг поселения какое-то подобие стены, ворота закрыты, а вот стражи по какой-то причине не видно. Я уж было подумал, что деревню разграбили как караван и там попросту никого нет, но из изб шёл дым, значит люди там всё ещё есть и очень вероятно, что именно разбойники. На самом деле мне было не принципиально кого обратить в свою армию, но раз это бандиты, то велика вероятность, что я смогу раздобыть интересные вещички или даже карту. Не то чтобы карта мне сильно помогла понять куда конкретно меня занесло, но это было куда лучше, чем не иметь вообще ничего. Я приказал остановиться примерно в 50 метрах от ворот, вместе с этим изложил пехоте порядок действий. План захвата был не самым хитроумным из всех планов, что разрабатывал. Орудием выбивает ворота и входим в селение, после пехота спрыгивает с брони и начинает зачистку при орудийной поддержке «Пумы». Пленных я брать не планировал, но на всякий случай дал команду захватить живыми пленных, само собой при условии их наличия.

Весь план был до смешного прост, но я всегда считал, что простота не является признаком брака. К тому же я не думал, что может возникнуть проблемы при штурме, но в таком случае я планировал сам вступить в бой. В самом крайнем случае я бы приказал пехоте прыгать на броню, а мех воду увезти нас обратно за пределы селения и уже попробовать захватить селение по-другому.

Прицелившись примерно в центр ворот, где я предполагал будет некий запирающий механизм, я вновь дал залп фугасным снарядом, который заставил ворота не просто открыться, а развалиться от взрывной волны. Мех вод заприметил условный сигнал и на полном ходу ворвался в селение. Внутри царил неразбериха, люди по тревоге поднимались и пытались понять, что произошло. Автоматчики, спрыгнув с брони при поддержке «Пумы» начали продвигаться к центру селения, сметая всяческие попытки сопротивления. На миг я задумался о том, откуда они берут манну для стрельбы, ведь мне же она требовалась...может им она не нужна? Моя расходовалась только от моей стрельбы из-за чего я решил, что у них есть свои запасы манны.

Судя по планировке, мы вышли к центральной площади. По большей части сопротивление было уже подавлено, и я приказал пехоте разделиться по 2 и зачистить селение, сам же решил дожидаться отчёта и удерживать площадь на случае контратаки. Ещё некоторое время я время от времени слышал крики людей и автоматные очереди.

(12 минут спустя)

Деревня была полностью под контролем. Из тел на центральной площади я поднял около 3 десятков обычных скелетов и сделал из них 15 более сильных скелетов. 8 из них я отправил взять под контроль выходы, а остальные 7 принялись собирать на площадь тела и ценности. Танкиста я оставил в бронемашине, а сам с автоматчиками занял главное здание. По обустройству дома я сделал вывод, что лидер бандитов разместил свою резиденцию именно тут. Вместе с этим автоматчики сумели найти карту и некоторые документы, также было

несколько пленных. Карту и документы я решил отложить на потом и прежде взглянуть на пленных. На самом деле я бегло просмотрел их и видимо бывшие хозяева селения промышляли работоторговлей и контрабандой помимо обычных грабежей.

К слову мне удалось найти зеркало и узнать изменения во внешности. Волосы стали белыми, практически под стать моим серым глазам, кожа казалась бледнее, но это я решил списать на освещение.

Пленников в общей совокупности было 3 и меня удивил насколько был пёстрый состав. В одном месте я наблюдал группу из тёмного эльфа, человека... священника я полагаю и замыкал эту интересную группу светлый эльф, который в отличии от предыдущих был одет более изысканно что ли. На самом деле я не планировал ни о чём конкретном допрашивать их и уж было планировал просто отправить на сырьё для пополнения армии, как мои размышления прервал тёмный эльф. На самом деле я сразу заприметил, что в отличии от остальных он смотрел на меня с меньшей долей страха. И он даже неожиданно заговорил:

- Сэр, я полагаю вы некромант?

- Ну предположим, что так оно и есть.

На что мой странный собеседник ухмыльнулся и продолжил:

- Я имею информацию, которая вас определённо заинтересует.

- И какого же рода ваша информация?

Тёмный эльф покосился на своего светлого собрата и со злой ухмылкой обратился ко мне:

- Я имею информацию о том, что в нескольких километрах севернее у реки Мормант пройдёт королевский кортеж.

Сверившись с картой, я смог понять своё местонахождение, после чего задумчиво взглянул на эту странную группу. Священник, полагаю, кому-то тихо молился, светлый эльф недоброжелательно косился на своего тёмного собрата, что последнего крайне забавляло. На самом деле я не стал заострять на этом внимание поскольку в ней не было для меня ничего интересного и приказал солдатам убить всех троих и сложить их тела к остальным.

Я посчитал более важным изучить документы, что нашли мои солдаты. Совпадение или нет, но в них тоже были сведения королевском кортеже, даже место совпадало. Я посчитал любопытным взглянуть на него и на месте уже решить, что с ним делать. Из всех тел я решил создать и дополнив 15 укреплённых скелетов 25 автоматчиков и 5 рыцарей смерти. Попрактиковавшись со своей магией, что доставало транспорт моего старого игрового мира я понял, что могу призывать несколько единиц техники, что меня порадовало, ведь это сокращало время движения моей маленькой армии. Из тел пленников, которых я оставил про запас я сделал 2 водителей, видимо тела тех же эльфов предоставляют больше материалов нежели тела людей. Поразмыслив я поместил рыцарей смерти в пространственное хранилище, а солдат распределил на 2 бронетранспортёра и на броню своей бронемашины. Забрав всё, что представляло ценность и интерес для меня аналогично в хранилище, я решил отправиться на

север. В королевском кортеже наверняка едет кто-то у кого можно будет выудить интересные сведения. Вместе с этим новые тела позволят произвести пополнение и увеличить боевой потенциал. В общем пока всё складывается замечательно.

<http://tl.rulate.ru/book/39759/873529>