

После этих слов меня ослепил свет и на следующий миг я понял, что лежу на земле. Открыв глаза, обнаружил себя в лесу, рядом проходит дорога. Отлично, блуждать по лесу не придётся. Осмотревшись, решил проверить, что имею. Я по-прежнему одет в форму своего старого мира, разве что, кажется, она стала темнее. Оружие на месте, справа меч в ножнах, слева пистолет и нож, на ремне приметил МР-44. А где я патроны возьму? Ладно, нужно как во всех этих играх было...статус? Произнеся в уме команду действительно высветилась таблица.

[Имя]-[Стив]

[Титулы]-[Перерождённый, Владыка мёртвых, Генерал некромант, Повелитель смерти]

[Класс - Некромант, Маг Смерти, Рыцарь Смерти.]

[Раса - Проклятый фельдмаршал.]

[Уровень - 182]

[Жизненная сила-5600]

[Манна-8500]

[Ловкость-755]

[Защита - 360]

[Сила - 675]

[Интеллект - 980]

[Атрибуты - Тьма, Смерть.]

А вот теперь вопрос дня. То, что у меня есть хорошо или плохо? Даже сравнить не с чем. В любом случае перед предприятием каких-то мер нужно изучить то, что мы уже имеем.

(примерно 25 минут спустя)

Подробное изучение всей информации у меня заняло около 20-30 минут. Сказать сколько конкретно времени ушло я не мог по причине отсутствия часов. Но я понял следующие:

1- Патроны мне не нужны, пистолет и автомат потребляют манну

2- В пространственном хранилище помимо непонятного хлама, который я изучу подробнее после организации какой-то базы, у меня есть в распоряжении вся бронетехника вплоть до PZ-VI «Тигр». Манну они не потребляют много, но на чём они едут непонятно. Стрельба также потребляет манну.

3- Сравнив магические заклятья и результаты стрельбы из оружия моего старого мира удобнее будет пользоваться последним.

4- В этом я не уверен, но думаю, что восстановление манны происходит быстрее её расхода даже при интенсивной стрельбе.

На данный момент думаю, понимание данных аспектов позволит продержаться до тех пор, пока у меня не будет первой армии. Осталось только выбрать направление, налево или направо. На самом деле я решил не заморачиваться с выбором поскольку всё равно не знаю ни где я, ни где что-то находится, тем более, что карты тоже нет. Для перемещения решил воспользоваться немецким броневым автомобилем «Пума», собственно сторону движения решил выбрать на основе того, в какую сторону будет направлен перед. После вызова я понял, что броневый автомобиль направлен налево. Хотя мне и показалось, что в ту сторону напротив я буду углубляться в лес, но решил, что нет смысла гадать. Если не знаешь в какую сторону идти, то иди вперёд, и ты определённо куда-то придёшь. Там уже можно будет понять, что делать дальше. Собственно, с этой мыслью я отправился в путь.

Когда я отправлялся солнце уже сошло с зенита, и я предположил, что на момент отправки было около 2 часов дня. Я понял, что в процессе ознакомления даже не озаботился узнать свой нынешний внешний вид помимо формы, но посчитал это излишнем.

(4 часа спустя)

Уже начинал приближаться вечер, а я так ничего и не нашёл. Как я и думал, поехать налево означало углубляться в лес. Самое смешное, что в этом богом забытом лесу подозрительное количество развилок по типу «Налево или направо». Я всё равно без понятия куда я еду и поэтому выбирал направления наугад, даже не запоминая пройденный маршрут. Показатели показывали, что примерно за 4 часа маршрута я потратил около 150 единиц манны. Много это или мало я сказать не мог поскольку до сих пор не было возможности сравнить показатели. Главное, что настораживало так это отсутствие вообще хоть какой-то живности. Никаких путников, караванов, живности...вообще ничего. Я, конечно, предполагал, что шум двигателя будет отпугивать, но это уже было просто смешно. Я не пойми где, еду не пойми куда, да ещё и никого найти не могу.

На миг возникла мысль, что двигаюсь кругами, но осмотрев дорогу я отбросил эту бредовую мысль. Следов того, что я уже бывал на этой дороге, отсутствовали, поэтому я просто продолжал ехать вперёд в надежде найти хоть что-то. На самом деле я уже не надеюсь найти поселение или место обитания нежити. Я надеюсь найти за сегодня хоть что-то в этом чёртовом лесу. А я-то думал это в Африке мало пригодных ориентиров при движении колонн, а это в этом лесу этих ориентиров нет. Хотя думаю, что это вызвано тем, что я привык к пустынным пейзажам.

(2 часа спустя)

Из-за темноты пришлось включать освещение. Самое странное, что ничего необычного так и не было найдено. Всё чаще прокрадывается мысль, что меня где-то обманули. Кто бы знал, как оно мне всё дорого.

Примерно через 400 метров на дороге был обнаружен разграбленный караван. Я остановился и осмотрел местность и повозки. Кровь и следы борьбы, вместе с этим нет груза и всего 3 трупа. На вид словно работа обычных грабителей. Из-за темноты не было возможности подробнее осмотреть местность, но следы указывали, что после боя грабители ушли вперёд по дороге. Но что делать с 3 трупами, сделать 3 скелетов или 1 более крепкого бойца? Синтез зависел от количества влитой манны, задумки творца и объёме исходного органического материала. Подумав, я решил сделать нежить подобную танкисту из моего старого мира.

Из 3 трупов предо мной предстал скелет с МР-40 и в форме танкиста. Он намеревался приклонить колено, но мысленно я дал команду отдать честь. Не то чтобы я был слишком требователен касательно вида выражения преданности, но посчитал для такого вида нежити именно отдавать честь. Делать в месте разграбленного каравана было нечего, и я приказал танкисту сесть в бронемашину на место мех вода, сам я в свою очередь разместился на месте наводчика. После того как я комфортнее разместился на новом месте, то мысленно приказал двигаться вперёд.

(15 минут спустя)

Долго проехать мы не успели, к сожалению, или счастьем мы напоролась, видимо, на патруль бандформирования. Я был удивлён не меньше их и некоторое время мы смотрели друг на друга. Благо опомнился я быстро и пока патруль пытался сообразить кто приехал и на чём, наведя орудие в центр группы и мысленно представив фугасный боеприпас выстрелил. Попадание оказалась даже удачнее, чем я рассчитывал поскольку 6 из 9 человек упали замертво, оставшихся я расстрелял с пулемёта. Бегло осмотрев местность на предмет подкреплений или ещё каких-то зевак, я вылез из бронемашин. Осмотрев тела на предмет трофеев и забрав деньги и ценные вещи, я создал из 9 трупов 3 автоматчиков и мысленно отдал приказ залезать на броню, сам же обратно залез на место наводчика и приказал танкисту продолжать движение. Следы начали оправдывать себя, я даже приобрёл себе первых солдат и начал испытывать гордость за свои начинания.

Так, бегло обдумываем ситуацию. Следы вели вперёд, обнаружил патруль, значит впереди вероятно можно найти и основной лагерь или же базу главных сил. На самом деле я не чувствовал необходимость в 3 автоматчиках, поскольку я мог спокойно вести бой из бронемашин. Вместе с этим я понял, что лучше иметь кого-то кто мог бы провести зачистку и осмотреть местность на предмет ценностей, пока я буду осматриваться и поднимать пополнение. О дальнейших действиях я решил подумать, когда доберусь до лагеря, ведь там с высокой долей вероятности можно будет найти карту или какую-то информацию касательно местоположения.

<http://tl.rulate.ru/book/39759/860272>