

□

Глава 24. План.

□

□

----- (Нори)

[1 парень]- О, привет, а ты кто? – Заметив меня, игра прекратилась, и теперь все смотрели на меня.

[Нори]- Здравствуйте, я пришла по объявлению о помнящих людях... Я помню, что это виртуальный мир, по типу игры, и сейчас все люди здесь, постепенно теряют память...

[2 парень]- Ясно, а знаешь из-за чего, все забывают?

[Нори]- Не знаю, может из-за того, что система постепенно подменяет память? – на мой ответ парень улыбнулся, и посмотрев на других, кивнул.

[2 парень]- Почти, людям и впрямь подменяют память, но это происходит лишь во время перезагрузки, возрождения, как его называют. Чем больше человек умирал и возрождался, тем меньше помнит... - лопнув в ладоши, парень улыбнулся мне – поздравляю, ты прошла тест.

Поднявшись, парень подошёл к шкафу рядом со стеной, потянул за книгу, и медленно, шкаф стал отъезжать, открывая проход в стене.

[2 парень]- Прошу, иди за мной.

В проходе оказалась винтовая лестница, и, идя за парнем, я спускалась глубоко под землю.

Оказалось, что под землёй находится сеть туннелей, которые ведут на базу людей, ищущих выход из этого мира. Так вот, в этой «организации» состоит более трёх тысяч человек, и их базы расположены в городах, и конечно же у них есть нечто наподобие плана, но к сожалению, его почти невозможно осуществить... Ну, я быстро влилась в коллектив и разузнала некоторые подробности.

Во-первых, план. Люди находятся в виртуальном мире уже более года, и за это время нашлись некоторые разработчики и программисты которые смогли собрать машину, которая может влиять на этот мир, но большего добиться не смогли.

Далее, выяснилось, почему никто вообще не может выбраться отсюда – это из-за команды «хакеров», которые умудрились взлезть в систему И.И. контролирующего мир. Они закрыли почти любой доступ к внутренней информации для обычных пользователей, из-за чего люди не могут открыть меню и выйти, но и этого им оказалось мало, и они сделали так, что при перерождении люди теряют часть памяти и получают фальшивую... Ну а для себя они конечно же оставили полный доступ, и став администраторами системы, назвали себя богами...

Люди с заменённой памятью считают, что это мир мечты и магии, где есть монстры, другие расы, и боги.

Ну, суть понятна, так перейдём к тому, почему созданная машина не может вытащить людей. Конечно же, это из-за этих «богов», пока они имеют доступ администраторов, собранная

машина не сможет в полной мере воздействовать на систему, так что и выбраться не удастся... И вот, для того чтобы выполнить план, надо устранить «богов», но этого сделать для обычных людей просто нереально.

И вот, разузнав наиболее важные части, я согласилась помочь. Конечно же, меня не восприняли всерьёз, так что я сказала, что тоже имею доступ и права администратора... И вообще это почти так, я недавно стала «редактором», и хоть я и не могу менять свои показатели, но я могу изменять показатели других. И если я смогу отобрать права администратора у хакеров, тогда люди сами смогут отключить систему и выбраться из виртуального мира.

Хороший план, да? Вот только теперь мне надо искать и побеждать этих «богов»... Эх.

Покинув подземную базу «партизан», оказалось, что я там провела много времени, и сейчас уже почти наступила ночь, так что я вернулась в трактир, в котором снимала номер, и легла отдыхать...

На следующее утро я вновь отправилась к «партизанам» чтобы узнать, где находятся «боги».

Поначалу меня не хотели отпускать, пытались всячески отговаривать, всё же это не те, с кем можно быстро и легко разобраться, но я не сильно вслушивалась во всё это, и, получив данные о приблизительных местонахождениях всех «хареков-богов», я отправилась в путь.

Многие боги находятся в «пантеоне богов», но так же есть и те, кто решил жить сам и в своё удовольствие. Поначалу я решила разобраться с одиночками, и первым стала «богиня природы» Элесия.

Находится она у себя в храме, который построили ей эльфы в своих землях. Добралась я до туда без телепортаций, просто полётом, хоть это и заняло несколько часов.

Активировав «Каспер», я стала невидима, и спокойно пробравшись в её храм, быстро нашла её в небольшой комнате, по-видимому, в её личном кабинете, где она лежала на мягком зелёном диване, и ела виноград... Мда, и вот чем занимается «богиня природы».

Посмотрев на неё некоторое время, я решила действовать. Вначале я создала вокруг неё барьер, после чего стала смотреть за её реакцией.

По началу «богиня» даже не замечала, что находится внутри барьера, но когда тот отбросил блик, она его заметила. Вспрыгнув с дивана, она дотронулась до него, после чего попыталась пробить его голыми руками, и когда ничего не вышло, использовала «магию»... Но, ничто так и не пробило моего барьера.

Смотря за её телодвижениями, я открыла её статус.

----- Статус (Игровой) -----

Имя: Элесия (Элесия) *настоящее и (игровое)

Раса: Человек (бог) *Изменить

Игровой доступ: Администратор *Изменить

Уровень: 12 (999) *Изменить

Здоровье: 200 (999 999 999) *Изменить

Статистика:

- Сила 100 (999 999 999) *Изменить

- Ловкость (скорость) 90 (999 999 999) *Изменить

- Выносливость 100 (999 999 999) *Изменить

- Восприятие (реакция) 90 (999 999 999) *Изменить

- Сопротивление 90 (999 999 999) *Изменить

Мана: 0 (999 999 999) *Изменить

Восстановление маны (в секунду): 0 (999 999 999) *Изменить

Навыки: *Просмотреть

Титулы: *Просмотреть

Ясно, так они просто поменяли себе все показатели, и создали для себя идеальных персонажей. Ну, хорошо, похоже, так как это можно назвать «игрой», то мой «настоящий» барьер сломать она не может. Это хорошо, тогда поэкспериментируем...

Нажав на «Изменить» рядом с администратором, появилось то, на что можно помять её доступ: Ограниченный игрок < Игрок < VIP игрок < Младший администратор < Администратор < Главный администратор < Владелец... Выбрав «Ограниченный игрок», я так же изменила все её показатели на «100», и расу на «человек».

Из-за изменений, «богиня», хотя уже бывшая «богиня» перестала использовать магию из-за того что закончилась мана, и заменив это, она открыла свой статус и замерла. Сейчас она была даже ниже чем обычный «игрок», и от неё старой осталось лишь имя.

Какое-то время Элесия простояла остолбенев, пытаясь открыть «консоль» доступа к системе, но ничего не получалось, и она упав на колени, схватилась за голову и стала реветь... Мне даже жаль её стало, но, ничего не поделаешь, все равно этот мир можно назвать всего лишь игрой.

Закончив с первым «богом», я убрала барьер, и, взглянув в последний раз на ревущую девушку, отправилась дальше, к следующему «богу».