Глава 18. Level up.

---------- (Нори)

Появилась я в том месте, где проходит «обряд» открытия портала для владыки тьмы. Самой пентаграммы не было, лишь бескрайний песок, даже оазис пропал…

Я немного испугалась, вдруг «владыка тьмы» всё же смог попасть сюда? Тогда этот мир уже пал?

В некой растерянности я телепортировалась в свой родной город.

Везде так же были люди, ездили машины, и сейчас как раз наступал вечер… И расслабившись, я решила отдохнуть. Вначале я хотела пойти в отель, но там надо иметь документы и деньги… Короче я решила «построить» свой дом.

Конечно же, строить я не буду, просто создам, только навык «Созидание» был маленького уровня, из-за чего нельзя было создавать большие объекты. Поэтому мне пришлось улучшить навык до тридцатого уровня, потратив 1250 очков навыков, и теперь объем создаваемого объекта может достигать 3 миллионов кубометров. Думаю, теперь я могу не переживать об ограничении при создании.

Место для застройки я выбрала наиболее безлюдное – пустыня. Телепортировавшись в пустыню, я открыла каталог и выбрала небольшой одноэтажный домик. Построился он почти мгновенно, после чего я открыла двери и прошла внутрь.

К сожалению, он оказался без мебели, так что я потратила полчаса на создание и расстановку столиков, кресел, шкафов, диванов, и остальной мебели… И вот, закончив, я создала для себя кровать и легла спать.

Проснулась я уже днём, хотя, из-за того что я по часовым поясам прыгаю только так, то проспала я не больше 8 часов. Хотя, я выспалась.

Итак, теперь надо решить, что делать дальше.

Для начала мне опять-таки надо поднять уровень, потому что у «владыки тьмы» средние показатели на ста тысячах, а у меня сейчас лишь на 68 тысячах… Хотя бы не как до этого, 17-18 тысяч…

Ладно, но, вначале мне надо узнать, где тот старик «приспешник ада», вдруг он сможет уже без меня открыть портал? Тогда земле точно не поздоровится… Не, возможно люди с помощью технологий и смогут сдерживать армию владыки, но вряд ли победят…

Для того чтобы найти старика, мне пришлось улучшить навык «Карта» до 30 уровня (-1000 очков навыков), чтобы карта покрывала всю планету, и даже немного космического пространства. Потом я активировала режим сканера и быстро нашла того старика.

Похоже, его всё же нашли в прошлый раз, потому что сейчас он всё в той подземной базе, в

пустыне… Ну и раз он там, то его держат под присмотром, так что думаю его навещать не стоит. Подниму ещё тревогу.

Итак, раз всё хорошо, тогда надо найти ещё один мир пост апокалипсиса. И для начала я улучшила навык «Червоточина» до 30 уровня (-1000 очков навыков), время отката уменьшилось до 30 секунд, и теперь я могу всячески настраивать его. Можно выбрать критерии искомого мира, регулировать размер портала и время его держания, и даже можно поставить таймер! То есть, выбрав место, я могу поставить таймер на «раз в год на 10 минут», и всё, теперь в этом месте будет открываться раз в год портал, который будет телепортировать в указанный мир, и который будет держаться 10 минут, потом закроется и откроется опять через год… Круто же!

Ладно, ставить где-то «Червоточину» мне не зачем, так что я, выбрав критерий «пост апокалипсис», открыла портал и переместилась.

Появилась я посреди «серой» пустыни, и лишь приглядевшись, поняла, что пепел покрывал всё доступное взору пространство… Отлично, теперь надо найти монстров.

Открыв карту, я просканировала планету на формы жизни, и всё… То есть, ничего! Вообще, ни одной горящей точки, ни то, что скопление «жизни», из-за чего континенты «сияют» на других планетах… Но, перепроверив планету, я случайно задела космическое пространство, и вдруг увидела «огоньки».

Невольно я подняла голову и взглянула на небо. Небо было тёмное, черные тучи заслоняли звезду.

На орбите находятся выжившие люди? Или может те, кто уничтожил мир? А может это люди, которые уничтожили мир, и остались последними выжившими?.. Вновь взглянув на карту, я обратила внимание, что точки одиночные, но если бы это были люди, то находясь на корабле, множество точек было собраны кучками… Ну, раз я здесь, то надо проверить.

Если я отправлюсь так, то меня могут обнаружить, и не известно хорошие там или плохие, и всё бы ничего, но у меня нет комплекса звезды, так что я не сильно люблю, когда на меня обращают всеобщее внимание. Так что, сделаю себя не видимой, и в принципе, это можно сделать и с помощью магии, но, раз у меня есть мои дорогие очки навыков, то куплю навык.

В магазине я нашла два интересных навыка... Первый называется «Каспер», и с помощью него можно превращать своё «тело» в прозрачный и не ощутимый объект, и таким образом можно даже пролетать сквозь все объекты, и из-за этого приходится летать, так как если приземлишься на землю, то провалишься… И второй навык, «Астральное тело», и тут почти всё тоже, но только «тело» остаётся, а рядом появляется «душа», или что-то наподобие. Эффект наверно как при медитации, когда ты покидаешь собственное тело.

Так вот, как вы уже догадались, я купила оба навыка и прокачала их до 10 уровня. (-1000 очков навыков) (Потом она поняла, что можно было наделить барьер эффектом невидимости, и не париться, но это потом)

Активировав «Каспера», я почувствовала лёгкость, и, оторвавшись от земли, я полетела в сторону горящих точек. И набрав довольно большую скорость, я прошла сквозь облака и через несколько секунд покинула атмосферу.

Издали увидев массивный объект, я подумала, что это космический корабль, так что я намеревалась его осмотреть и исследовать, но приблизившись, объект оказался далеко не

кораблём…

Кто-нибудь видел кракена? Представьте, что кракен не морской монстр, а космический… Ну что получилось? Да без разницы.

Казавшийся мне кораблём, оказался большой серой бесформенной «кляксой» плоти с щупальцами, и, посмотрев на него, помимо вопроса «что за х*йня», меня терзал вопрос как «это» может не просто находится посреди космоса, но ещё и двигаться, и даже как-то перемещаться!

Итак, думаю тут логично, что из-за этого монстра и ему подобных тут наступил апокалипсис, а так как я прибыла уничтожать монстров и повышать уровень, то буду убивать их.

Руки мне марать не хотелось, так что я решила убить их магией, и, создав огненный шар и влив в него побольше маны, я запустила его в монстра. Сам же монстр, поняв, что его атакуют, вытянул длинные щупальца, намереваясь остановить шар, но у него ничего не вышло и его тело взорвалось и сгорело, оставив после себя лишь разлетающиеся в разные стороны щупальца.

Присмотревшись, я увидела, что щупальца всё ещё двигались, и, подумав, что монстр как химера может регенерировать, я увидела, как несколько щупальцев столкнулись и объединились… Что ж, раз так, то надо уничтожать все части, все клетки, ну или из чего там состоят эти монстры…

Создавать фаерболы и расстреливать всех, довольно муторно, так что я прибегла к другому навыку, а именно к пирокинезу. Выбирая в качестве цели щупальца, я стала нагревать их, и, понаблюдав, как в начале сплетённые щупальца хаотично двигаются в агонии, я нашла температуру, при которой они умирают.

Закончив с ошмётками от взорвавшегося монстра, я сразу получила уведомление о повышении уровня до 323… Ого, а за их уничтожение дают много опыта (EXP), думаю их тут не меньше нескольких тысяч на орбите, так что думаю я смогу достаточно поднять уровень.

Таким образом, летая от одного «монстра» до другого, я сжигала их. Конечно, чтобы сжечь большую тушу, мне приходилось тратить больше времени, чем при уничтожении щупалец, но что поделаешь…

Уничтожив чуть больше десяти «монстров», я получила 360 уровень, но, к сожалению, стала замечать, что теперь от каждого монстра я получаю не +3 уровня, а +2… Ох, с каждым разом для поднятия уровня требуется всё больше опыта (EXP), может есть навык как в новеллах? Типа чит-способность на ускоренную прокачку?

Остановившись, я заглянула в магазин навыков и стала искать что-то подходящее, и уже расстроившись, что таких нет, я нашла навык «Умножитель». Суть навыка в том, что теперь получаемый опыт умножается! Приобретя его, оказалось, что его ещё можно и улучшать, а так как у меня сейчас было много очков навыков, то я решила потратить хотя бы 10 000, и улучшив его до 100, и дойдя до максимума навыка, получила преумножение опыта в сотню раз!

Быстро уничтожив очередного монстра, я получила +22 уровней, и, отругав себя за то, что раньше не догадалась найти этот навык, я продолжила сжигать монстров одного за другим…

Потратив около 3 часов и уничтожив сотню монстров, я решила передохнуть и отправиться обратно на землю… А вдруг эти монстры могут размножать? Тогда я могу регулярно посещать

это место и фармить тут. (К сожалению, для «размножения» этим «монстрам» нужна плоть, а так как планета пуста, то их число будет только уменьшаться)

Переместилась я в свой ново созданный дом в пустыне, и, расслабившись, я посмотрела на результаты своих трудов.

---------- Статус ----------

Имя: Нори

Раса: Божество (13)

Уровень: 1250

Здоровье: 8 450 000

Статистика:

– Сила 845 000

– Ловкость (скорость) 845 000

– Выносливость 845 000

– Восприятие (реакция) 845 000

– Сопротивление 845 000

ОЧС: 4 225 000

Мана: 8 450 000

Восстановление маны (в секунду): 845 000

Навыки:

– Независимое перерождение (Max) (пассив.)

– Полное аннулирование физического урона (Max) (пассив.) [можно временно отключить]

– Полное аннулирование духовного урона (Max) (пассив.)

– Полное аннулирование магического урона (Max) (пассив.) [можно временно отключить]

– Божественная регенерация (5) (пассив.) [полное восстановление тела за 20 часов]

– Созидание (30) (актив.) [предмет объёмом не более 3 000 000 кубометров]

– Инвентарь (5) (актив.) [Ограниченный объем: 500 кубометров]

– Личное измерение (1) (актив.) [Ограниченный объем: 20 километров кубических]

– Повелитель времени (10) (актив.) [Ускорение и замедление времени до полного его остановления, откат 24 часа]

– Информация (Max) (актив.)

– Судьба (5) (актив.) [Можно частично влиять на судьбу людей, откат 24 часа]

– Исследователь (пассив.)

– Червоточина (30) (актив.) [откат 30 секунд]

– Ночное зрение (пассив.)

– Мгновенное перемещение (10) (актив.) [Откат: 10 секунд]

– Клонирование (10) (актив.) [Ограничения жизни клона: 100 лет; Откат: 1 день]

– Марионетка (10) (актив.)

– Карта (30) (пассив.)

– Полиглот (10) (пассив.)

– Дезинформация (10) (пассив.)

– Магическое восприятие (10) (пассив.)

– Управление маны (10) (пассив.)

– Божественный Психокинез (10) (актив.) [телекинез, пирокинез, криокинез, аэрокинез, гидрокинез, атмокинез, биоцелительство, телепортация, мыслеграфия, левитация, дематериализация]

– Барьер (10) (актив.)

– Каспер (10) (актив.)

– Астральное тело (10) (актив.)

– Умножитель (MAX) (пассив.) [100x]

Свободные очки навыков: 729 750

Титулы:

– Бессмертное существо [от навыка «Независимое перерождение»]

– Пробудившийся бог

– Исследователь миров

– Драконоборец

Ох ни хуа-хуа, я 1250 уровня! Теперь мои средние показатели почти 850 тысяч! Да я с лёгкостью порву владыку тьмы как тузик грелку!..

Отдышавшись, я успокоилась, и, посмотрев на навыки, решила их все улучшить до 50 уровня, и таким образом я потратила почти 35 тысяч очков навыков…

---

http://tl.rulate.ru/book/3972/259348