'Начать изучение!' взволнованно подумал Ли Цзин.

Как только он подумал эти слова, перед его глазами внезапно появились синие экраны, а механический голос проговорил в его голове.

[Запуск руководства...]

[Система разделена на три основные функции:]

[Статус]

[Лотерея]

[Инвентарь]

[Чтобы открыть функцию, ведущий должен подумать о ней. Ведущий, пожалуйста, подумайте о функции, чтобы узнать о ней больше].

Ли Цзин не ожидал, что его система будет лотерейной. Поскольку он не считал себя счастливым человеком, он был слегка разочарован.

В любом случае, иметь лотерейную систему все равно лучше, чем не иметь вообще ничего, поэтому он приободрился, улыбнулся и подумал: "Статус". Затем появился большой синий экран.

[---------Статус---------

Очки опыта (ХП): 0

Очки опыта / час: 0

Сила: 25 Джин

Область культивации Ци: Смертный (ХР: 0/3000)

Область культивирования тела: Смертный (ХР: 0/5000)

Талант: В-класс

Кровные линии: Нет

Привилегии: [Оценка]

Методы культивирования: Нет

Боевые техники: Нет

----------]

[Очки опыта (ХП) - это валюта, которую хозяин может использовать для повышения уровня культивации или покупки билетов в меню лотереи. Хозяин может получать очки опыта, культивируя, убивая живых существ или употребляя пилюли культивации и сокровища].

[Очки опыта / час подсчитываются автоматически в зависимости от текущего окружения, метода культивирования, таланта, родословной и преимуществ].

[Оценка позволяет хозяину точно оценить любую цель. Будь то предмет, растение, человек или зверь, навык дает хозяину информацию о нем].

Ли Цзин внимательно читал информацию, отображаемую на голубых экранах. Он был одновременно взволнован и поражен возможностями своей системы, потому что не ожидал, что у нее будут кровные линии и перки. В веб-романе объяснялось, что родословную нельзя приобрести, человек либо рождается с ней, либо без нее. Что касается преимуществ, то, вероятно, это было что-то эксклюзивное для системы.

Он также был крайне удивлен, когда увидел, что для повышения уровня культивации ему нужны только очки опыта. Означало ли это, что пока он накапливает очки опыта, он может повышать уровень культивации, не беспокоясь об узких местах? Если это так, то его система была действительно мощной! Он знал, что культиваторы могли застрять на одном уровне на годы, потому что не могли преодолеть узкое место.

Продвижение в культивировании зависело от многих факторов. Среди них были мощный метод культивирования, талант, удача и ресурсы. Но чтобы преодолеть различные узкие места, культиваторы также должны были полагаться на собственное понимание и опыт. Стоит ли говорить, что благодаря этой системе Ли Цзин сэкономит невероятное количество времени и сил!

Видя, что объяснения закончились. Ли Цзин задумался о второй функции.

'Лотерея'

[Хозяин может использовать лотерейный билет, чтобы получить случайный предмет из системы. Список предметов, которые можно получить: линии крови, перки, методы культивации, боевые техники, оружие и артефакты. Каждый предмет можно получить только один раз, то есть после получения предмета получить его второй раз невозможно].

[Класс полученного предмета зависит от редкости используемого лотерейного билета. Существует четыре типа лотерейных билетов: Обычный билет, Редкий билет, Эпический билет и Легендарный билет].

[Хозяин должен использовать очки опыта (XP), чтобы купить билет. Стоимость билетов такова:

5000 XP за обычный билет.

15000 XP за редкий билет.

500000 XP за Эпический билет.

1500000 XP за Легендарный билет].

Ли Цзин подумал, что цена на Эпические и Легендарные билеты была совершенно неразумной и необоснованной!

Однако, хотя все было случайным, он все равно был рад, что в лотерее хотя бы не было бесполезных предметов. Такие предметы, как пилюли, алхимические ингредиенты или духовные руды, были для него бесполезны.

'Инвентарь'. Ли Цзин наконец вспомнил о последней функции.

[Место в инвентаре неограниченно, но в нем можно хранить только предметы, полученные из системы].

[Чтобы использовать предмет, хранящийся в инвентаре, хозяину нужно только подумать об этом].

[В настоящее время у хозяина в инвентаре хранится один предмет: "Стартовый подарок"].

[Обучение окончено. Пожалуйста, обратите внимание, что с этого момента система не будет взаимодействовать с хозяином за пределами стандартных уведомлений].

Кивнув, Ли Цзин был в целом очень доволен своей системой. Хотя у него все еще оставались некоторые вопросы, он думал, что после использования системы в течение некоторого времени на них будут даны ответы.

Теперь он был готов приступить к культивированию. Однако сначала он хотел открыть Стартовый Дар, чтобы посмотреть, что находится внутри. Он надеялся получить несколько мощных предметов, которые помогут ему начать путь культивирования.

'Использовать предмет: Стартовый дар! подумал он.

[Использование предмета: Стартовый подарок.]

[Хозяин получил 4 предмета: 1x Обычный лотерейный билет; 1x Редкий лотерейный билет; 2x Эпические лотерейные билеты. Эти предметы были сохранены в инвентаре хозяина].

Увидев, что он получил четыре лотерейных билета, Ли Цзин решил сразу же их использовать.

'Использовать предмет: Обычный лотерейный билет'.

[Поздравляем! Хозяин получил предмет: Кровное родство: Стальной кабан (общий). Предмет был сохранен в инвентаре Хозяина].

[

Имя: Стальной кабан (в переводе Железный кабан , но стальной более читабельней)

Тип: Кровная линия

Класс: Общий

Описание: Дает хозяину силу стального Кабана.

Эффект: Постоянно увеличивает силу хозяина на 150 Джин.

]

Кровная линия!

Ли Цзин взволнованно улыбнулся. Хотя это была обычная кровная линия, и в долгосрочной перспективе увеличение силы на 150 Цзинь было ничем, но в начале это было очень полезно.

Нужно было знать, что в сфере Собирания Ци каждый уровень увеличивал силу культиватора на 100 Цзинь. Это означало, что благодаря этой родословной Ли Цзин сможет сражаться с

противниками, превосходящими его на один уровень!

Царство Собирания Ци, как и другие царства культивации, делилось на десять уровней. Через каждые три уровня культиваторы сталкивались с небольшим узким местом. Перед переходом на следующий уровень они также будут сталкиваться с большим узким местом. Поэтому многие неталантливые культиваторы на всю жизнь застревали на уровне Собирания Ци.

Ли Цзин решил активировать свою родословную позже. Сейчас ему не терпелось узнать, какие еще предметы он получит с помощью трех последних лотерейных билетов.

'Использовать предмет: Редкий лотерейный билет'.

[Поздравляем! Хозяин получил предмет: Оружие: Кинжалы Духа Молниеносного Пламени (редкие). Предмет был сохранен в инвентаре Хозяина]].

[

Имя: Молниеносный духовный кинжал

Тип: Оружие

Класс: Небесный (средний)

Описание: Пара мощных духовных оружий, которые могут преобразовывать Ци, направленную в них, в Молнию Ци и Огонь Ци.

Эффект: Преобразуйте Ци, направленную внутрь кинжала молнии, в Ци молнии, а внутри кинжала пламени - в Ци огня. Скорость и сила владельца также увеличиваются на 15%, пока его Ци направляется через оружие.

]

Класс владения оружием, как и класс метода культивации или боевой техники, делился на шесть уровней: Желтый, Смертный, Земной, Небесный, Небесный и Божественный. Каждый уровень делился на четыре подуровня: Низкий, Средний, Высокий и Пик.

Духовное оружие уровня Неба было крайне редким на Южном Пограничном Континенте. Его мог иметь только император или глава могущественной секты.

Однако, увидев его, Ли Цзин поморщился. Его совсем не устраивал этот предмет. Он даже не знал, как пользоваться кинжалом!

Первоначальный владелец его тела тренировался только с мечом, а значит, если бы он захотел использовать кинжалы, ему пришлось бы искать компетентного учителя и тренироваться годами. По его мнению, это была пустая трата времени.

Кроме того, он хотел стать настоящим мастером боевых искусств, используя удар, чтобы разрушать горы, и удар ногой, чтобы ломать кости врагам. Он не хотел специализироваться на оружии.

Однако он не был узколобым, возможно, однажды он изменит свое мнение, а в худшем случае он все равно сможет продать оружие под предлогом, что ему повезло его найти. Оружие класса Небо можно было легко продать за сотни тысяч Камней Духа!

Сердце Ли Цзина учащенно билось от волнения, потому что пришло время использовать билеты эпической лотереи. Он очень надеялся, что с помощью этих билетов ему удастся получить мощный метод культивации.

Большинство людей в этом мире считали, что талант - это самое главное для культиватора. Однако это было не совсем верно. Метод Культивации, используемый культиватором, был не менее важен, чем его способности.

Класс метода культивации определял, насколько сильно и быстро культиватор мог собрать Ци с неба и земли. Какой смысл иметь большой талант, если культиватор не может собирать Ци так же быстро, как поглощать ее внутри своего тела?

Кроме того, некоторые методы культивирования имели дополнительные специальные эффекты, например, преобразование поглощенной Ци в элементарную Ци или превращение Ци внутри даньтяня в более чистую и густую.

'Хорошо, давайте используем мои билеты лотереи Эпик! подумал Ли Цзин.

http://tl.rulate.ru/book/39682/2339631