

Снаружи соломенной Хижины.

Под деревом на траве сидели Микаса и Армин. Микаса держала в руках маленькую деревянную коробочку для завтрака и смотрела на рисовые поля вокруг себя.

С другой стороны, Армин держал пустую книгу и что-то писал в ней. Эти двое уже несколько часов сидят так, ожидая возвращения Эрена.

Внезапно их обоих окутал желтый свет, и когда они заметили это, они уже были за пределами пространственной фермы и теперь находились внутри своего маленького дома.

- Чт...что случилось, Микаса? Неужели Эрен перенес нас? - Растерянно спросил Армин. Он знает, что Эрен был единственным, кто мог принимать их в пространство и обратно, но он не имел абсолютный контроль над пространственной фермой.

Микаса тоже был сбита с толку тем, что произошло. Она огляделась вокруг, пытаясь разглядеть Эрена, но его нигде не было видно. Даже тени не было, и это ее немного беспокоило. Потом она вспомнила, что Эрен говорил ей раньше, и это заставило ее успокоиться.

- Я не знаю, давай спросим Эрена, когда он вернется. Давай просто подождем. - Микаса ответил Армину.

Армин был немного удивлен тем, насколько Микаса спокойна и сказал:.. давай подождем. "

== Эрен ==

Осмотревшись, Эрен остался доволен тем, что увидел. Этот новый дом, который он получил, действительно пришелся ему по душе, и он выбрал его так же, как это сделал прежний владелец пространственной фермы.

- Открыть пастбище. - Сказал Эрен системе. Ему не терпелось увидеть пастбище собственными глазами, потому что это одно из того, что он помнил и которые волновали его больше всего. С пастбищем у Эрена будет неограниченное количество мяса в будущем, что, безусловно, будет полезно для его планов.

[Открытие пастбищ требует, чтобы Вы были на десятом уровне. Вы достигли необходимых требований. Вы уверены, что хотите открыть пастбища?]

"Да. Открой и покажи. - Немедленно ответил Эрен.

Он ждал какой-то реакции от пространства, но система молчала и не отвечала сразу.

После ожидания около 2 минут...

[Открыто. Ранчо было создано успешно]

Эрен обернулся и огляделся вокруг и обнаружил, что ничего не изменилось. Там не было даже тени ранчо. Но так как он уже ожидал, что так и будет, он не стал паниковать, а просто улыбнулся, белый свет окутал его тело, затем он исчез. Следующее, что он увидел, было бесконечное количество зеленой травы перед ним. Перед ним простирались почти бесконечные луга, за которыми последовал голос системы.

[Добро пожаловать на пространственное ранчо. На нынешнем уровне ранчо вы можете

содержать до тысячи животных]

"Хахаха. Одной тысячи животных мне сейчас более чем достаточно. Но что я должен!? Кролики и курицы, кажется, хороший выбор, но они так малы, и просто пустая трата... Коровы и козы получше. О, там же есть тот гигантский кабан в лесу, может быть, мне стоит поймать его. Одна только мысль о том, что здесь бегают тысяча этих гигантских кабанов, приводит меня в восторг. - Пробормотал Эрен себе под нос, думая о том, каких животных ему следует здесь разместить.

- Покажи мне. Я хочу увидеть все, все пастбище, особенно важные участки. - Сказал Эрен.

[Принято Хост]

Мгновение спустя площадь менее чем в ста метрах от него начала вспыхивать мерцающими зелеными огнями, и желтый периметр окружил ее.

[Это зона размножения животных. Хосту / Хозяину просто нужно сказать, сколько пар животных нужно разместить, система сделает все остальное]

Место снова изменилось после того, как система сказала это. Теперь Эрен видит небольшую речку, которая была не слишком глубокой. Ровно столько, чтобы животные могли напиться и принять ванну, чтобы отдохнуть.

[Эта река обеспечит животных питьевой водой.]

[Эти луга будут использоваться для кормления травоядных животных. Корм, который добавляет Хозяин, автоматически преобразуется в траву для потребления животным. Листья редьки и рисовые соломинки в сарае можно использовать в качестве корма, их можно превратить в траву. Хозяин хочет обратить их сейчас? Да/Нет?]

....

Затем система продолжает показывать Эрону окрестности этого места.

Эрен выбрал "нет", потому что вокруг все еще много травы, и у него здесь еще не было животных, так что это не нужно.

Эрен поднял руку, и из его кольца вырвался белый свет, проецируя экран, на котором была страница с изображением магазина. А ниже была еще одна страница, на которой был изображен магазин ранчо.

На этих страницах есть черно-белые фотографии животных, которых он не мог купить. Что же касается животных с цветными картинками, то он определенно мог их купить. Сейчас он мог купить только цыплят и кроликов, но, глядя на их цены, Эрен невольно криво улыбнулся.

Каждая курица стоит восемьдесят золотых монет, а кролик - сто двадцать. Это просто безумие. Он купит этих животных только в том случае, если у него откажут шестеренки.

Эрен решил не покупать никаких животных в пространственном магазине из-за их цены. Это было слишком неэкономично.

- Система, могу ли я использовать золото, которое заполучу снаружи, чтобы купить вещи здесь? - Спросил Эрен. Ему было любопытно узнать об этом, потому что если он может

выносить из фермы, то может ли он также делать и наоборот?

[Да. Хозяин вы можете использовать золото здесь, в пространстве. Система также "настроила" золотые монеты, чтобы они были похожи на золотые монеты, которые использовали Эльдийцы]

Эрен был счастлив это слышать. Даже он сам не знал всех особенностей этой фермерской системы, так что кто знает, может быть, ему придется потратить тонны золотых монет в будущем, чтобы купить то, что ему нужно. Так что знание о том что он может принести золото извне, было большим подспорьем.

Эрен глубоко вздохнул, и с этой мыслью он покинул ранчо и снова вернулся в свою виллу.

Эрен все больше и больше удовлетворялся пространственной фермой, а также самим собой. Хотя пространство в основном использовалось для земледелия и разведения животных, но это только сейчас, потому что его уровень был все еще так низок. Но даже в этом случае он уже настолько силен, особенно в сельском хозяйстве, что он может собирать урожай чуть ли не каждый день. Например, если бы Эрен в течение одного года не сажал ничего, кроме риса, он бы снабдил королевство Эльдия на десятилетия вперед.

Хорошо, что у Эрена есть амбар, который имеет неограниченное пространство, в котором он может хранить весь свой рис, а также то, что там храниться, не сгниет даже через сотни лет!

- Покажи мне все, что я получил за этот "апгрейд" - Сказал Эрен.

[Принято Хозяин. Это все награды, которые получил хозяин. Помимо того, что я сказал ранее, хозяин также получил 10 тысяч золотых монет и еще 10 полей для обработки и два мешка волшебных персиков]

Эрен был удивлен тем, что услышал. Он не ожидал, что награды за достижение 10-го уровня будут такой щедрой. Это привело его в замешательство, потому что, хотя он и хотел получить обновленную версию фермы, эта награда не была включена в то, что он просил. - "Этот красивый парень" добавил еще несколько улучшений в качестве бонуса? - Подумал Эрен. Это единственное объяснение, которое приходит ему в голову на данный момент.

Затем Эрен достал из амбара волшебные персики и осмотрел их.

[Волшебные персики - волшебный урожай. Достижение десятого уровня дает вам два мешка, в каждом мешке имеется одно волшебное персиковое семечко. Чтобы посадить одно персиковое семя, нужно одно поле Земли. Волшебные персики могут исцелить раненого и мгновенно восстановить его / в его пиковое состояние. Волшебное семя персика из него иожно также получить боевого питомца из любой категории. Необходима кровь для того, чтобы питомец узнал хозяина. Как только хозяин будет считаться владельцем, поменять уже будет нельзя. Волшебный персик-это фирменная пространственная культура. Его нельзя вынуть из пространства]

Эрен тупо уставился на него, прислушиваясь к голосу. Эти преимущества были просто неописуемо полезны!

Он может исцелять раны, а также восстанавливать магию, но самым важным было то, что косточка волшебного персика могла дать боевого питомца. Это было великолепно!

Этот персик будет одним из спасительных предметов в будущем.

- Пора искать Микасу и Армина. - Сказал Эрен, выходя из своей виллы с довольной улыбкой на лице.

<http://tl.rulate.ru/book/39632/911797>