Здоровье 59/110

Выносливость 115/115

Мана 37/105

Я волновалась.

В течение нескольких долгих минут моё здоровье медленно, но верно снижалось каждые несколько секунд, с не очень здоровых семидесяти с чем-то до шестидесяти.

Теперь падение остановилось и держалось на отметке пятьдесят девять в течение нескольких минут, или около того, насколько я могла судить.

- Ладно, ладно, - сказала я, отодвигаясь в сторону и открывая рюкзак.

Я нашла одеяло, которое взяла с первого этажа, и положила его на пол, прежде чем усесться.

- Я готова, мистер Меню, - кивнула я.

Бинг Бонг! Поздравляем, ваш класс Булочка с Корицей достиг 4 уровня!

Здоровье + 5

Устойчивость +5

Вы получили: Одно очко Класса

Вы открыли: Один слот для Классовых навыков

Это было хорошо.

Я взглянула на свой статус, как только головокружение прошло.

Здоровье 64/115

Выносливость 115/115

Мана 38/105

Это было действительно неплохо, даже если я не чувствовала себя намного лучше.

Тем не менее, сойдёт и это.

Ещё один уровень, ещё один навык и ещё один классовый навык. Последнее могло быть очень полезно, если бы у меня было ещё что-то, кроме Очистки или Прыжков.

- Дальше, пожалуйста, мистер Меню, - вежливо попросила я.

Поздравляем! Благодаря повторяющимся действиям, ваш навык Мастерство Самодельного Оружия улучшился и теперь имеет право на повышение ранга!

Ранг E - это бесплатный ранг!

Мастерство Самодельного Оружия

Ранг E - 00%

Возможность использовать в качестве оружия не-оружие. Ваша способность находить и использовать импровизированное и самодельное оружие улучшилась.

- Вот это очень пригодится, - доволько сказала я, похлопывая лопатку.

В последнем бою она не то, чтобы сыграла важную роль - но я была уверена, что со временем это изменится.

Плюс, лопата просто казалась полезной.

- Что после этого, мистер Меню? - полюбопытствовала я.

Я нашла в рюкзаке банку с мёдом и ложку, пока ждала следующее всплывающее окно.

Подземелье очищено!

Все противники из "Чудесатое Подземелье" побеждены.

Все боссы побеждены

Брокколи Банч, Булочке с Корицей четвёртого уровня, присуждается Класс "Чудесатница".

Все слоты Классов заполнены.

Заменить текущий Класс на Чудесатницу?

Замена вашего текущего Класса сбросит ваш уровень до 0.

- Вот уж нет уж! Нетушки! - выпалила я так быстро, как только могла.

Я ни за что не собиралась просто так сброситься до нулевого уровня.

Класс: Чудесатница находится в ожидании до тех пор, пока не станет доступным слот Класса.

Я негромко напевала, размышляя над этим.

Казалось, что моя прежняя догадка насчёт нескольких классов верна.

Однако, возникает вопрос: как можно получить второй класс?

Может, это случится, когда я достигну сотого уровня... Это казалось почти разумным.

При моих нынешних темпах я буду... давно мертва, потому что гораздо раньше натолкнусь на что-нибудь страшное, что меня, например, проглотит.

"Ну, ладно", - подумала я, - "Может, потом подумаю над этим..."

Здоровье 65/115

Выносливость 115/115

Мана 39/105

Моё здоровье улучшалось, и это были отличные новости.

Я не собиралась умирать!

Моё настроение несколько улучшилось, я поднялась на ноги, морщась от натяжения кожи на бедре.

Сложить всё обратно в рюкзак и пересечь половину комнаты, чтобы забрать мою волшебную

палочку, было огромной попаболью...

Буквально.

Но я всё собрала, запаковала и ещё раз оглядела комнату.

Между двумя каменными монолитами теперь находились два светящихся портала. Наверное, я должна была заметить это раньше.

Сквозь один расплывчато мерцало то, что я опознала, как Три Колодца, недалеко от подземелья.

Сквозь другой проём можно было смутно разглядеть маленькую комнату с каменной колонной посередине. На вершине столба, покрытое светящимися корнями, было своего рода... яйцо.

Квест обновлён!

Ты нашла Злой Корень. Уничтожь его, чтобы Очистить землю!

- О, - глубокомысленно сказала я.

Моя рука потянулась и задела портал, проскользнув сквозь него без малейшего сопротивления, хотя я и почувствовала что-то вроде покалывания под кожей, как будто я использовала своё очищающее заклинание, не используя его.

Забавненько...

Я храбро закрыла глаза и вошла, затем снова открыла их.

...Теперь я находилась в гораздо меньшей по размеру комнате: тесной, гладкой, с грязными стенами и большими, жуткими на вид корнями, ползшими по земле и вверх по цоколю.

- Ого! - сказала я, придвигаясь ближе к яйцу посреди комнаты.

Оно было слишком круглым, чтобы быть настоящим яйцом - к тому же, слишком светящимся и прозрачным.

Я чувствовала себя... смешно, просто стоя рядом с ним.

Выносливость 135/115

Мана 275/105

- Ой, ничего себе! - удивилась я, изучая свои характеристики.

Вероятно, этого не должно было случиться. Хотя, я не жаловалась на более быстрое заживление - и я действительно чувствовала себя лучше.

Я выстрелила Прозрением в шар, а затем в причудливые корни.

Ядро подземелья Чудесатого Подземелья

Злой Корень

- Ну, это достаточно просто, не правда ли... - пробормотала я.

Я ткнула злой корень и выпустила в него заряд очищающей магии... а затем, когда это ничего не дало - более сильный заряд, который снизил мою ману до двух сотен.

...Когда это тоже не сработало, я ударила его лезвием лопатки.

Это даже не оставило следов!

Квест обновлён!

Ты нашла Злой Корень. Ты слишком слаба, чтобы уничтожить Злой корень. Разбей ядро и оставь корень голодать.

- Звучит очень опасненько, - поёжившись, сказала я меню квестов.

Меню просто сдвинулось в сторону, как бы говоря: "Вот ядро, да ладно тебе, бей!".

Что-то в плавных движениях меню квестов, в том, что оно казалось более реактивным, подсказало мне, что это не мистер Меню.

Я собиралась назвать это мисс Меню, чтобы не путать их.

- Ну, поехали... - вздохнув, сказала я, ткнув ядро и наложив на него очищающее заклинание.

Если бы это не помогло, то пришлось бы вернуться к использованию лопаты.

...Магия омыла ядро, начиная с того места, где его коснулся мой палец, затем устремилась к другой стороне, опоясывая шар, как светящееся кольцо, прежде чем вернуться к изначальной точке.

Затем с хрустом стекла треснула сердцевина. Сначала это была всего лишь небольшая трещина толщиной с волос, затем она расширилась и заскользила по поверхности, как на тех видео, которые я видела, и где показывалось, как в Антарктиде разламывается лёд.

Предупреждение Подземелья:

Стабильность Подземелья нарушена

Эвакуируйтесь

- Ой, блин... - сказала я, поджимая метафорический хвостик и побежав изо всех сил.

Я нырнула в первый портал, а потом чуть не споткнулась, когда пол в комнате с боссом задрожал под ногами. Острые камни наверху... - сталактиты? сталагмиты? - задрожали, расшатываясь, и начали падать вокруг меня на землю, как брошенные копья, и камни-монолиты тоже угрожающе задрожали.

Я рванула так, что лямки рюкзака натянулись и прыгнула через портал к выходу.

...Он схлопнулся, когда я уже собиралась пройти сквозь рамку.

- Оххх! Вот это очень, очень нехорошо! - пискнула я, развернувшись и побежав к туннелю.

Часть пола вздыбилась вверх, и я перепрыгнула через неё, пролетев добрых десять футов, прежде чем приземлиться в спринте. Если прыжки были быстрее бега - то это то, что мне стоит делать!

Мой рюкзак при каждом прыжке подпрыгивал на моей спине, но у меня не было времени бросить его.

Я вылетела в главную шахту подземелья и обнаружила, что небо над головой туманное и искривленное, как телевизор с прилипшей к нему связкой магнитов.

Стены здесь тоже дрожали, камни с грохотом падали на землю с хрустом, который был бы громким - если бы эти звуки не конкурировали с оглушительным рокотом мира,

скатывающимся в полный апокалипсис...

Я прыгала от гриба к грибу, двигаясь так быстро, как могла, не заботясь о безопасности - потому что безопасность была для тех случаев, когда мир не разваливался буквально на части.

Туннель в комнату часовых кроликов был разрушен: часть пола и потолка обваливались с гулом и потрескались так сильно, что мне пришлось снять рюкзак и забросить его внутрь, прежде чем я прыгнула в оставшуюся дыру ногами вперед.

...Что-то прихватило мою шею, и моя шляпка слетела с головы, как только прогремел обваливающийся потолок и отверстие начало с грохотом закрываться.

Я протянула руку и выдернула шляпу за мгновение до того, как всё содрогнулось, схлапываясь до конца.

- Фуф, близко... - выдохнула я, прежде чем вскочить на ноги, схватить рюкзак и побежать дальше.

Я поднялась по лестнице, прыгая через две ступеньки за раз и снова ступила в Три Колодца, когда шахта позади меня рухнула, мир сдвинулся в сторону, и волна того, что, как я могла только предположить, было чистой магией, взорвалась в воздухе, как взорвалась бы бомба.

У меня подкосились колени, меня подбросило и отшвырнуло в сторону, где я и мирно улеглась без возражений, хватая ртом воздух, как рыба, выброшенная из воды.

- Ха... - сказала я.

Затем вырвался ещё один смешок.

- Ха-ха... ха-ха-хах! - засмеялась я.

Вскоре я каталась по земле не потому, что я устала, а потому, что адреналин, проходящий через меня, заставлял меня чувствовать легкомысленность и веселье, и всё было забавным и смешным.

Квест завершён!

Мир благодарит вас за вашу жертву!

Это только рассмешило меня сильнее, даже если это не было смешно.

Ядро Чудесатого Подземелья уничтожено!

Вы получили: два общих очка

...К этому времени, я так сильно смеялась, что в глубине души серьезно волновалась о том, что могу описаться от смеха.

Мои ноги стучали о землю, я хваталась за бока и каталась от хохота.

Поздравляем! Благодаря повторяющимся действиям, ваш навык Прыжки улучшился, и теперь вы можете повысить его ранг!

Ранг С стоит одно (1) очко Класса.

Но, как и всё хорошее, приступ истерического смеха закончился.

Я села, затем отряхнула пыль с юбки, прежде чем проверить её на предмет повреждений. В коже моей бронированной юбки было проделано несколько дырок, а хлопок моей обычной юбки оказался в немного лучшем состоянии.

Мои чулки были... ну, их почти не было. К счастью, где бы я ни была - на улице здесь не было холодно.

Особенно, если сравнивать с тем, что было дома.

Я встала, потянувшись, и посмотрела на город. Там было больше травы и деревьев, чем я помнила, и воздух был каким-то ярким, полным магии.

Это было классно.

Небо наверху было ярко-оранжевым, медленно переходящим в темноту.

Я посмотрела вниз и увидела большой кратер на месте подземелья. Там мало что осталось...

Затем мои глаза уловили что-то, лежавшее у моих ног.

- Прозрение?

Зачарованный ошейник Чеширского Кота, новый

Возможно, добыча с финального босса.

Я подняла его и осмотрела. Ошейник был оранжево-слишком-оранжевым, с тонкими чёрными линиями поперёк и небольшой подвеской спереди, напоминавшей улыбавшегося котёнка.

- Ладно, - сказала я, запихивая его в рюкзак.

Об этом позже.

Прямо сейчас я должна была... сделать...

Я огляделась, затем посмотрела на свои руки.

- Эм, а что сделать?

Новый квест!

Выкорчевать Зло

Злые корни всё ещё остались! Подземелья Грязи заражены! Уничтожь их!

- Ладно, вот и заказанное "что", - кивнула я.

Я сделала несколько шагов и остановилась.

Я не знала, куда идти и что делать. Последний час был... долгим. Было даже слишком много всего.

Всё, что я хотела сейчас - это моя кровать и, возможно... мои мама и папа.

Мы могли бы устроить семейные обнимашки, и мама подпалила бы ужин, как всегда, а папа пожаловался бы на окружающую среду, а затем на цены на бензин, и...

- С-сосредоточься, Брокколи... - прошептала я себе, - Сконцентрируйся. Ты сделала это. Ты зачистила целое подземелье. Ты восхитительна. Теперь тебе просто нужно... найти друзей. Вот и все...

Верно.

Это была настоящая цель - даже лучше, чем какой-нибудь глупый квест без награды.

Я бы нашла несколько действительно клёвых людей, и мы составили бы классную группу и вместе встретили бы величайшие приключения!

...А пока я могу проверить несколько вещей в городе напоследок. Проверить это милое привидение в таверне, заглянуть в одно здание с большой запертой дверью, а потом, может быть, я проведу ночь в Трёх Колодцах в последний раз, прежде чем отправиться в путь.

Воодушевившись решимостью, я позволила улыбке проскользнуть по моему лицу и неспешно (и устало) прогулялась по городу, проверяя все дома, которые я пропустила.

От них мало что осталось: дома, ближайшие к той стороне, которую я решила назвать Северной, были в гораздо худшем состоянии, с провалившимися крышами и стенами с дырами.

Не было даже призраков, которые шныряли бы вокруг, чтобы напугать бедных искателей приключений первого уровня.

Гостиница была такой же, какой я её запомнила.

Я вошла и огляделась, а затем поднялась на верхний этаж.

- Мистер Призрак? - нерешительно позвала я.

...Но никто не ответил. Никого не было.

Мой эфемерный друг ушёл.

На кровати, где лежал его труп, теперь лежало маленькое кольцо, похожее на бронзовое.

Бронзовое кольцо очищенной души.

Я осторожно подняла его с помощью ткани и спрятала.

Я как бы хотела попробовать: это, определенно выглядело так, как если бы кто-то оставил подарок... но я не осмелилась надевать какие-либо кольца, связанные с душой.

Я читала "Властелина колец", я знала, что может случиться.

Брокколи не будет миленьким Голлумом.

Хотя, полетать на орле, наверное, было бы круто... жаль, что у "Гэндальф Эйрлайнс" слишком напряжённый график, и они редко летают.

Солнце почти село.

Вместо того, чтобы рискнуть и отправиться в своё крошечное убежище, я нашла одну из менее отвратительных кроватей, выпустила в неё очищающую магию стоимостью несколько десятков маны, а затем плюхнулась на неё, как сплющенная плюшка.

...Я заснула почти сразу же, как шлёпнулась головой о матрас.

http://tl.rulate.ru/book/39598/1066794